

INSTRUCTIONS « STAR GOD »

- S.T.A.R. ROLLOVERS - When the ball passes through the rollovers at the top of the playfield, or to the left and right at the bottom of the playfield, the S. T. and A. lights are extinguished.
When the ball passes through the left hand canal the R. light is extinguished.
When S.T.A.R. is completely extinguished the right hand « black » target will light.
The black target gives - « Extra Ball » (5.000 points) if hit when lit.
- TOP RIGHT TARGETS - Knocking down the 8 targets at the top right hand side of the playfield the first time lights the letter « G »,
the second time « O »,
the third time « D ».
When the word « GOD » is complete the red special will light.
Hitting red special gives one replay and the score indicated by the lamp which remains lit.
- 4 LEFT HAND DROPPING TARGETS - Knocking down all 4 targets the first time multiplies Bonus x 2,
the second time multiplies Bonus x 3
the third time multiplies Bonus x 4
the fourth time multiplies Bonus x 5.
- SPINNING TARGETS - The spinning target value is increased when lit.

STAR GOD

- COULOIRS S.T.A.R. - Lorsque la bille passe dans les couloirs du haut, les lettres “S”, “T”, “A” s'éteignent.
Lorsque la bille passe dans le couloir de gauche, la lettre “R” s'éteint.
Si la cible est touchée, cela donne une extra-balle.
- CIBLES EN HAUT A DROITE - En abattant les 8 cibles en haut à droite, une première fois, vous allumez la lettre “G”,
une deuxième fois, vous allumez “O”,
et une troisième fois, vous allumez “D”.
Lorsque le mot “GOD” est complet, la cible (SPECIAL ROUGE) s'allume.
Si la cible est touchée, cela donne une partie gratuite.
- CIBLES EN BAS - En abattant les 4 cibles du bas, une première fois, multiplie le bonus X2,
une deuxième fois, multiplie le bonus X3,
une troisième fois, multiplie le bonus X4,
une quatrième fois, multiplie le bonus X5.
- TOURNIQUET - La valeur du tourniquet augmente lorsqu'il est allumé.

ISTRUZIONI « STAR GOD »

- CANALI S.T.A.R. - Quando la pallina passa attraverso i canali nella parte alta del piano di gioco, le luci « S » - « T » - « A » si spengono.
Quando la pallina passa attraverso il canale sinistro la luce « R » si spegne.
Quando S.T.A.R. è completamente spento, il bersaglio nero a destra si accende e se è colpito dà il valore indicato nella cartella a destra.
- BERSAGLI IN ALTO A DESTRA - Abbattendo gli 8 bersagli in alto a destra del piano di gioco la prima volta si accende la lettera « G », la seconda volta la « O », la terza volta la « D ». Quando la parola « GOD » è completa lo special rosso si accende, e se è colpito, dà il valore indicato nella cartella a destra e il punteggio indicato dalla lampada che rimane accesa.
- 4 BERSAGLI CADENTI A SINISTRA - Colpendo tutti e 4 i bersagli la prima volta si moltiplica il Bonus x 2, a seconda si moltiplica il Bonus x 3, la terza si moltiplica il Bonus x 4, la quarta si moltiplica il Bonus x 5.
- BERSAGLI ROTANTI - il valore del bersaglio rotante aumenta quando è acceso.

Font used: HelveticaNeueLT Std Med

Cards status:

Instruction card English confirmed.

Instruction card French needed to verify.

Instruction card German needed.

Instruction card Italian confirmed.

Score and Balls-Per-Game cards are available in a separate file called Zaccaria_score_cards.zip.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.