

3 balls version

SPACE SHUTTLE

1. The three top rollovers score 500 points when hit unlit, or 3.000 points when lit, and drop one of the space mission targets.
2. The targets in the top left hand canal drop when hit and score 3.000 points each. When both targets are hit the hole lights for special.
3. Dropping all six space mission targets 3 times lights the center "Blast Off" lamps, and when all are lit the center hole lights for special.
4. Knocking down the top three targets multiplies the bonus x 2, x 3, x 4 or x 5.
5. When the blue light in the left hand channel is lit and the ball enters the special hole the space mission targets drop automatically.

5 balls version

SPACE SHUTTLE

1. The three top rollovers score 500 points when hit unlit, or 3.000 points when lit, and drop one of the space mission targets.
2. The targets in the top left hand canal drop when hit and score 3.000 points each. When both targets are hit the hole lights for special.
3. Dropping all six space mission targets 5 times lights the center "Blast Off" lamps, and when all are lit the center hole lights for special.
4. Knocking down the top three targets multiplies the bonus x 2, x 3, x 4 or x 5.
5. When the blue light in the left hand channel is lit and the ball enters the special hole the space mission targets drop automatically.

3 balls version

SPACE SHUTTLE

1. Les 3 rollover supérieures donnent 500 points s'ils sont touchés quand ils sont étains, ou 3.000 points s'ils sont allumés et ils font tomber une des cibles « Space Mission ».
2. Les cibles dans le canal haut gauche tombent quand elles sont touchées et donnent 3.000 points chacune. Lorsque les deux cibles sont touchées le trou à l'extrémité du canal s'allume pour le spécial.
3. En faisant tomber 3 fois les 6 cibles « Space Mission » les lampes centrales « Blast Off » s'allument et quand elles sont toutes allumées le trou central s'allume pour le spécial.
4. Si les 3 cibles supérieures sont abattues les bonus est multiplié par 2, par 3, par 4, par 5.
5. Quand la lumière bleue dans le canal gauche est allumée et la boule entre dans le trou spécial, les cibles de « Space Mission » tombent automatiquement.

5 balls version

SPACE SHUTTLE

1. Les 3 rollover supérieures donnent 500 points s'ils sont touchés quand ils sont étains, ou 3.000 points s'ils sont allumés et ils font tomber une des cibles « Space Mission ».
2. Les cibles dans le canal haut gauche tombent quand elles sont touchées et donnent 3.000 points chacune. Lorsque les deux cibles sont touchées le trou à l'extrémité du canal s'allume pour le spécial.
3. En faisant tomber 5 fois les 6 cibles « Space Mission » les lampes centrales « Blast Off » s'allument et quand elles sont toutes allumées le trou central s'allume pour le spécial.
4. Si les 3 cibles supérieures sont abattues les bonus est multiplié par 2, par 3, par 4, par 5.
5. Quand la lumière bleue dans le canal gauche est allumée et la boule entre dans le trou spécial, les cibles de « Space Mission » tombent automatiquement.

3 balls version

SPACE SHUTTLE

1. I tre rollovers superiori danno 500 punti se colpiti quando spenti e 3000 punti quando accesi, e fanno cadere uno dei bersagli « Space Mission ».
2. I bersagli nel canale superiore sinistro cadono quando colpiti e danno 3000 punti cadauno. Quando entrambi i bersagli sono colpiti, la buca alla fine del canale stesso si illumina per lo special.
3. Facendo cadere tutti i sei bersagli « Space Mission » per 3 volte si illuminano le lampade centrali « Blast Off » e quando sono tutte illuminate la buca centrale si illumina per lo special.
4. Abbattendo i tre bersagli superiori si moltiplica il bonus x 2, x 3, x 4, x 5.
5. Quando la luce blu nel canale sinistro è illuminata e la pallina extra è nella buca speciale, i bersagli « Space Mission » cadono automaticamente.

5 balls version

SPACE SHUTTLE

1. I tre rollovers superiori danno 500 punti se colpiti quando spenti e 3000 punti quando accesi, e fanno cadere uno dei bersagli « Space Mission ».
2. I bersagli nel canale superiore sinistro cadono quando colpiti e danno 3000 punti cadauno. Quando entrambi i bersagli sono colpiti, la buca alla fine del canale stesso si illumina per lo special.
3. Facendo cadere tutti i sei bersagli « Space Mission » per 5 volte si illuminano le lampade centrali « Blast Off » e quando sono tutte illuminate la buca centrale si illumina per lo special.
4. Abbattendo i tre bersagli superiori si moltiplica il bonus x 2, x 3, x 4, x 5.
5. Quando la luce blu nel canale sinistro è illuminata e la pallina extra è nella buca speciale, i bersagli « Space Mission » cadono automaticamente.

3 balls version

SPACE SHUTTLE

1. De bovenste rollovers scoren 500 punten indien onverlicht en 3,000 punten indien verlicht. Tevens valt er één van de "Space Mission" drop targets omlaag.
2. De meest linkse drop targets scoren 3,000 punten elk. Schiet beide drop target banken om special te verlichten bij het bovenste gat via de linkse baan.
3. Schiet de 6 "Space Mission" drop targets 3 keer om, om de middelste "Blast Off" lampen aan te zetten. Zodra ze allemaal verlicht zijn gaat de special aan bij het middelste gat.
4. Schiet de 3 bovenste drop targets om je bonus op te voeren, x2, x3, x4 en x5.
5. Zodra de blauwe lamp aan is in de linkse baan en de bal in het gat wordt geschoten, vallen alle "Space Mission" drop targets automatisch.

5 balls version

SPACE SHUTTLE

1. De bovenste rollovers scoren 500 punten indien onverlicht en 3,000 punten indien verlicht. Tevens valt er één van de "Space Mission" drop targets omlaag.
2. De meest linkse drop targets scoren 3,000 punten elk. Schiet beide drop target banken om special te verlichten bij het bovenste gat via de linkse baan.
3. Schiet de 6 "Space Mission" drop targets 5 keer om, om de middelste "Blast Off" lampen aan te zetten. Zodra ze allemaal verlicht zijn gaat de special aan bij het middelste gat.
4. Schiet de 3 bovenste drop targets om je bonus op te voeren, x2, x3, x4 en x5.
5. Zodra de blauwe lamp aan is in de linkse baan en de bal in het gat wordt geschoten, vallen alle "Space Mission" drop targets automatisch.

Font used: HelveticaNeueLT Std Med

Cards status:

Instruction card English confirmed.

Instruction card French confirmed.

Instruction card German needed.

Instruction card Italian confirmed.

Instruction card Dutch is my own translation

Score and Balls-Per-Game cards are available in a separate file called Zaccaria_score_cards.zip.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.