SOCCER KINGS

TOP HOLE

When the ball enters the top hole high level board is activated.

EXTRA KICK

The dropping targets to the left and right increase the amount of balls allowed which the  
player tries to shoot into the goal using the high level flipper.

RED SPECIAL

Every goal scored advances the red special.

ORANGE SPECIAL

The fixed targets (A-B-C) advance the orange special.

BONUS MULTIPLIER

The dropping targets light the two top fixed targets which when hit advance the bonus  
multiplier.

FIXED TARGETS A-B-C

Hitting fixed target to the left and the right advance the orange special and increase the  
extra kicks.

SUPER SCORE

When all the buttons in centre of the playfield are hit the playfield scores become super  
scores with increased values.

BOTTOM SPECIAL ROLLOVERS

Hitting dropping targets advance bottom special rollovers.

MOD. 149

SOCCER KINGS

BUCA ALTA

Quando la pallina entra nella buca alta, la zona d’attacco nel piano superiore è attivata.

EXTRA KICK

I bersagli cadenti a destra e sinistra e i bersagli fissi A-B-C aumentano il numero di  
palline che possono essere tirate per i gool usando il flipper nel piano superiore.

SPECIAL ROSSO

Ogni gool ottenuto avanza lo special rosso.

SPECIAL ARANCIO

Colpendo i bersagli fissi A-B-C avanza lo special arancio.

SUPER SCORE

Quando tutti i bottoni al centro sono spenti, aumenta il valore di tutti i punteggi.

MOLTIPLICATORE BONUS

I bersagli cadenti accendono i due bersagli fissi in alto, quando colpiti avanza il molti-  
plicatore bonus X 10 X 20 X 50.

BERSAGLI FISSI A-B-C

Colpendo tutti i bersagli A-B-C avanza lo special arancio e gli Extra Kicks.

SPECIAL PASSAGGI LATERALI BASSI

Colpendo i bersagli cadenti alti avanzano le luci sui passaggi laterali bassi.

MOD. 150

SOCCER KINGS

TOP HOLE

Oberdeck wird durch Treffen des Tores auf Unterdeck in Gang gesetzt.

EXTRA KICK

Die Fall-Ziele links und rechts erhöhen die Anzahl der Kugeln die auf dem Oberdeck  
gespielt werden können.

RED SPECIAL

Jedes Tor baut das „Red Special“.

ORANGE SPECIAL

„Orange Special“ baut sich durch feste Ziele (A-B-C) auf.

BONUS MULTIPLIKATOR

Die Fall-Ziele erleuchten die oberen Festziele, die bei Treffen den Bonus-Multiplikator  
aufbauen.

FEST-ZIELE A-B-C

A-B-C Fest-Ziele links und rechts bauen Orange Special auf und erhöhen Extra-Schüsse.

SUPER SCORE

Nach Treffen aller Knöpfe in Spielfeldmitte werden Spielfeld-Punkte zu Super-Punkten  
und erhöhen Wert.

UNTERE ÜBERROLLKONTAKTE

Treffen der Fall-Ziele baut untere Special- Überrollkontakte auf.

MOD. 151

SOCCER KINGS

TROU HAUT

Quand la bille entre dans le trou haut la zone d’attaque du plan de jeu supérieur est  
activée.

EXTRA KICK

Les cibles tombantes a droite et a gauche et les cibles fixes A-B-C augmentent le nombre  
de billes qui peuvent être tirées pour les buts en se servant du flipper du plan de jeu  
supérieur.

SPECIAL ROUGE

Chaque but obtenu fait avancer le spécial rouge.

SPECIAL ORANGE

En touchant les cibles fixez A-B-C le spécial orange avance.

SUPER SCORE

Quand tous les boutons au centre sont eti éteints la valeur de tous les scores augments.

BONUS MULTIPLICATEUR

Les cibles tombantes allument les 2 cibles fixes du haut. Quand elles sont touches, le  
bonus multiplicateur avance X 10 X 20 X 50.

CIBLES FIXES A-B-C

En touchant toutes les cibles A-B-C le spécial orange et les extra-kicks avancent.

SPECIAL DES COULOIRS LATERAUX DU BAS

En atteignant les cibles tombantes, les lumières des couloirs latéraux du bas avancent.

MOD. 153

**SOCCER KINGS**

BOVENSTE GAT

Schiet in het bovenste gat om de Attack Zone te activeren.

EXTRA SCHOT

Het omschieten van de valbordjes links en rechts geven een extra kans om in het  
doel te schieten in de Attack Zone met de middelste flipper.

RODE SPECIAL

Bij elk doelpunt in de Attack Zone gaan de pijlen bij de rode special een stap  
vooruit.

ORANGE SPECIAL

Schiet de A-B-C doelen links en rechts om de oranje special vooruit te laten stappen.

BONUS X10, X20, X50

De valbordjes verlichten de twee doelen links of rechts van de bumpers. Schiet  
deze doelen om de bonus X10, X20 of X50 te activeren.

A-B-C DOELEN

Schiet de A-B-C doelen links en rechts om de oranje special vooruit te laten  
stappen en een extra schot te verdienen voor de Attack Zone.

SUPER SCORES

Zodra alle knoppen in het midden van het speelveld geraakt zijn, worden alle  
speelveld scores Super Scores met verhoogde waarden.

ONDERSTE SPECIALS

Het om schieten van de valbordjes laten de onderste Specials een stap vooruit gaan.

MOD. Dutch

Font used: HelveticaNeueLT Std Med

Mod-149 instruction card English confirmed.

Mod-150 instruction card Italian confirmed.

Mod-151 instruction card German confirmed.

Mod-153 instruction card French confirmed.

Instruction card Dutch is my own translation.

Score and Balls-Per-Game cards are available in a separate file called Zaccaria\_score\_cards.zip.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.