

## **SOCCER KINGS**

### **TOP HOLE**

When the ball enters the top hole high level board is activated.

### **EXTRA KICK**

The dropping targets to the left and right increase the amount of balls allowed which the player tries to shoot into the goal using the high level flipper.

### **RED SPECIAL**

Every goal scored advances the red special.

### **ORANGE SPECIAL**

The fixed targets (A-B-C) advance the orange special.

### **BONUS MULTIPLIER**

The dropping targets light the two top fixed targets which when hit advance the bonus multiplier.

### **FIXED TARGETS A-B-C**

Hitting fixed target to the left and the right advance the orange special and increase the extra kicks.

### **SUPER SCORE**

When all the buttons in centre of the playfield are hit the playfield scores become super scores with increased values.

### **BOTTOM SPECIAL ROLLOVERS**

Hitting dropping targets advance bottom special rollovers.

MOD. 149

## **SOCCER KINGS**

### **BUCA ALTA**

Quando la pallina entra nella buca alta, la zona d'attacco nel piano superiore è attivata.

### **EXTRA KICK**

I bersagli cadenti a destra e sinistra e i bersagli fissi A-B-C aumentano il numero di palline che possono essere tirate per i goal usando il flipper nel piano superiore.

### **SPECIAL ROSSO**

Ogni goal ottenuto avanza lo special rosso.

### **SPECIAL ARANCIO**

Colpendo i bersagli fissi A-B-C avanza lo special arancio.

### **SUPER SCORE**

Quando tutti i bottoni al centro sono spenti, aumenta il valore di tutti i punteggi.

### **MOLTIPLICATORE BONUS**

I bersagli cadenti accendono i due bersagli fissi in alto, quando colpiti avanza il moltiplicatore bonus X 10 X 20 X 50.

### **BERSAGLI FISSI A-B-C**

Colpendo tutti i bersagli A-B-C avanza lo special arancio e gli Extra Kicks.

### **SPECIAL PASSAGGI LATERALI BASSI**

Colpendo i bersagli cadenti alti avanzano le luci sui passaggi laterali bassi.

MOD. 150

## **SOCCER KINGS**

### **TOP HOLE**

Oberdeck wird durch Treffen des Tores auf Unterdeck in Gang gesetzt.

### **EXTRA KICK**

Die Fall-Ziele links und rechts erhöhen die Anzahl der Kugeln die auf dem Oberdeck gespielt werden können.

### **RED SPECIAL**

Jedes Tor baut das „Red Special“.

### **ORANGE SPECIAL**

„Orange Special“ baut sich durch feste Ziele (A-B-C) auf.

### **BONUS MULTIPLIKATOR**

Die Fall-Ziele erleuchten die oberen Festziele, die bei Treffen den Bonus-Multiplikator aufbauen.

### **FEST-ZIELE A-B-C**

A-B-C Fest-Ziele links und rechts bauen Orange Special auf und erhöhen Extra-Schüsse.

### **SUPER SCORE**

Nach Treffen aller Knöpfe in Spielfeldmitte werden Spielfeld-Punkte zu Super-Punkten und erhöhen Wert.

### **UNTERE ÜBERROLLKONTAKTE**

Treffen der Fall-Ziele baut untere Special- Überrollkontakte auf.

MOD. 151

## **SOCCER KINGS**

### **TROU HAUT**

Quand la bille entre dans le trou haut la zone d'attaque du plan de jeu supérieur est activée.

### **EXTRA KICK**

Les cibles tombantes a droite et a gauche et les cibles fixes A-B-C augmentent le nombre de billes qui peuvent être tirées pour les buts en se servant du flipper du plan de jeu supérieur.

### **SPECIAL ROUGE**

Chaque but obtenu fait avancer le spécial rouge.

### **SPECIAL ORANGE**

En touchant les cibles fixes A-B-C le spécial orange avance.

### **SUPER SCORE**

Quand tous les boutons au centre sont éteints la valeur de tous les scores augmente.

### **BONUS MULTIPLICATEUR**

Les cibles tombantes allument les 2 cibles fixes du haut. Quand elles sont touchées, le bonus multiplicateur avance X 10 X 20 X 50.

### **CIBLES FIXES A-B-C**

En touchant toutes les cibles A-B-C le spécial orange et les extra-kicks avancent.

### **SPECIAL DES COULOIRS LATÉRAUX DU BAS**

En atteignant les cibles tombantes, les lumières des couloirs latéraux du bas avancent.

MOD. 153

## **SOCCER KINGS**

### **BOVENSTE GAT**

Schiet in het bovenste gat om de Attack Zone te activeren.

### **EXTRA SCHOT**

Het omschieten van de valbordjes links en rechts geven een extra kans om in het doel te schieten in de Attack Zone met de middelste flipper.

### **RODE SPECIAL**

Bij elk doelpunt in de Attack Zone gaan de pijlen bij de rode special een stap vooruit.

### **ORANGE SPECIAL**

Schiet de A-B-C doelen links en rechts om de oranje special vooruit te laten stappen.

### **BONUS X10, X20, X50**

De valbordjes verlichten de twee doelen links of rechts van de bumpers. Schiet deze doelen om de bonus X10, X20 of X50 te activeren.

### **A-B-C DOELEN**

Schiet de A-B-C doelen links en rechts om de oranje special vooruit te laten stappen en een extra schot te verdienen voor de Attack Zone.

### **SUPER SCORES**

Zodra alle knoppen in het midden van het speelveld geraakt zijn, worden alle speelveld scores Super Scores met verhoogde waarden.

### **ONDERSTE SPECIALS**

Het om schieten van de valbordjes laten de onderste Specials een stap vooruit gaan.

MOD. Dutch

Font used: HelveticaNeueLT Std Med

Mod-149 instruction card English confirmed.

Mod-150 instruction card Italian confirmed.

Mod-151 instruction card German confirmed.

Mod-153 instruction card French confirmed.

Instruction card Dutch is my own translation.

Score and Balls-Per-Game cards are available in a separate file called Zaccaria\_score\_cards.zip.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.