SHOOTING THE RAPIDS

— Yellow drop targets advance the red Special.

— The top lanes advance the orange Special.

— Hitting the lit Special awards the indicated value shown on the right label.

— The bonus score on the back box rises every time the ball hits a target or lane marked  
 with "ADVANCE BONUS".

— Bonus value is scored when the ball leaves the playfield.

— Hitting black A-B-C targets the first time multiplies the bonus score by 2, the second  
 time by 3 and the third time by 5.

— When the spinning target is hit, the bonus score advances very rapidly.

— If a score of 999,990 is exceeded, the right hand digit will blink as an indication.

— HAVE FUN!

SHOOTING THE RAPIDS

— Die roten Special leuchten auf, wenn man mehrmals die gelben Umfalltargets trifft.

— Die orangefarbenen Special leuchten auf, wenn die oberen Durchgänge ausgeschaltet  
 sind.

— Wenn die leuchtenden Special getroffen werden, dann hat man den auf der rechten  
 Karte genannten Preis.

— Der Bonuspunktwert auf dem Kopfschmuck der Indianer steigt jedesmal dann an, wenn  
 ein Ball die Targets oder Durchgänge trifft, auf denen steht "ADVANCE BONUS".

— Der Wert dieser Wertung wird gezählt wenn der Ball das Spielfeld verlässt.

— Jedesmal wenn die schwarzen Targets A-B-C getroffen werden, multipliziert sich der  
 Bonuspunktwert das erste Mal mit zwei, das zweite Mal mit 3 und das dritte Mal mit 5.

— Wenn man das Drehtarget trifft, dann steigt der Bonuspunktwert sehr schnell an.

— Wenn sie den Wert 99,990 Überschreiten wird dies durch Blinken der ersten Zahl  
 rechts angezeigt.

— Viel Vergnügen.

SHOOTING THE RAPIDS

— Les « Special » couleur rouge s’allument lorsque les cibles tombantes sont touchées à  
 plusieurs reprises.

— Les « Special » couleur orange s’allument lorsque les quatre passages en haut sont  
 éteints.

— Touchez « Special » allumés et vous aurez le prix indiqué sur la fiche de droite.

— Le score bonus sur la tête du peau-rouge augmente chaque fois que la bille touche les  
 cibles ou les passages marqués « Advance Bonus ».

— Le montant de ce score est calculé lorsque la bille quitte le terrain de jeu.

— Chaque fois que les cibles noires A-B-C sont touchées, multiplier la valeur du score  
 bonus la première fois par deux, la deuxième par trois, la troisième par cinq.

— Touchez la cible tournante pour augmenter rapidement le score bonus.

— Lorsque vous dépassez le score de 999,990 , le 1er chiffre à droite s’allume par intermit-  
 tence.

— Bon amusement!

Font used: HelveticaNeueLT Std Med

**Cards status:**

Instruction card English needed to verify.

Instruction card French confirmed.

Instruction card German confirmed.

Instruction card Italian needed.

Score and Balls-Per-Game cards are available in a separate file called Zaccaria\_score\_cards.zip.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.