

LOCOMOTION

3 GRUPPI DI BERSAGLI CADENTI

Quando ogni serie di bersagli cadenti viene abbattuta, uno dei cancelli della stazione si apre. Ogni volta che la serie viene abbattuta aumenta l'EXTRA BONUS SCORE che verrà conteggiato alla fine del gioco

SPECIAL A TEMPO

Vicino ad ogni serie di bersagli cadenti c'è la lampada dello Special a Tempo. Quando è accesa e tutti i bersagli della serie vengono abbattuti, lo Special a Tempo si accenderà solo per un periodo limitato.

PONTE

Quando la pallina viene lanciata sulla rampa sinistra attraverserà il ponte e passerà attraverso le stazioni se i cancelli sono aperti, totalizzando punti extra. Se tutti e tre i cancelli sono aperti e la pallina li attraversa si farà avanzare lo special centrale.

BERSAGLI FISSI

Ogni volta che tutti e tre i bersagli fissi vengono colpiti il moltiplicatore del bonus avanza.

RETORNO PALLINA

Il rollover superior centrale, se colpito, farà avanzare le luci del rollover inferiore in sequenza.

1° 5000 punti se acceso.

2° Quando acceso, ritorno pallina sinistra.

3° Quando acceso, ritorno pallina destra.

MOD. 017

LOCOMOTION

3 SETS OF DROPPING TARGETS

When each series of dropping targets are knocked down, one of the station gates will open. Each time the series is knocked down, the EXTRA BONUS SCORE is increased, and will be collected by the player at the end of the game.

TIME SPECIAL

In the vicinity of each series of dropping targets is a time special light.

When lit and all the targets in the series are knocked down, the time special will light for a limited period only.

BRIDGE

When a ball is shot up the left hand ramp it will cross the bridge and pass through the stations if the gates are open, collecting extra points. If all three gates are open the ball passing through will advance the central special.

FIXED TARGETS

Each time all three fixed targets are hit the bonus multiplier is advanced.

BALL RETURN

The top centre rollover when hit will advance the bottom rollover lights in sequence.

1. 5000 points when lit.

2. Left hand ball return when lit.

3. Right hand ball return when lit.

MOD. 018

LOCOMOTION

3 GROUPS CIBLES TOMBANTES:

Quand chaque série de cibles tombantes est abattue, une des grilles de la station s'ouvre. Toutes les fois que la série est abattue, l'extra bonus score augmente; il sera calculé à la fin du jeu.

SPECIAL EN TEMPS:

A côté de chaque série de cibles tombantes, il y a la lampe du spécial en temps. Lorsque elle est allumée et que toutes les cibles de la série sont abattues, le spécial en temps ne s'allume que pour une période limitée.

PONT:

Quand la bille est lancée sur la rampe gauche, elle franchira le pont et les stations si les grilles sont ouvertes, etc.

CIBLES FIXES:

Toutes les fois que les trois cibles fixes sont abattues, le multiplicateur du bonus avance.

RETOUR DE LA BILLE:

Si le rollover supérieur central est touché, il fait avancer les éclairages du rollover inférieur à la suite.

1. 5000 points si c'est allumé

2. Quand c'est allumé retour bille gauche

3. Quand c'est allumé retour bille droite

MOD. 019

LOCOMOTION

3 GRUPPEN FALL-ZIELE

Nach treffen der fall-ziel-gruppen Öffnung eines Stations-Gatters. Nach jedem versenken der gesamten ziele Erhöhung des extra-bonus.

Aufzählung bei spielende.

TIME SPECIAL

Vor jeder fall-ziel-gruppe ist ein time special licht. Bei versenken der fall-ziel-gruppe während erleuchtet wird vorübergehend zentrales time special eingeschaltet.

BRÜCKE

Wenn Kugel über die linke Rampe gebracht wird, kommt sie über die Brücke und durch die Stationen wenn die Gatter geöffnet sind und zählen extra-punkte. Wenn alle drei Gatter geöffnet sind, aufbau des special, in-der-mitte.

FESTE ZIELE

Aufbau des Bonus-Multiplikators beim treffen aller festen ziele.

KUGEL-RÜCKGABE

Überrollkontakt in der mitte oben ändert Lichtschaltung an den unteren Kugel-
auslaufrinnen wie folgt:

1. 5000 punkte bei licht
2. Ballrückgabe links bei licht
3. Ballrückgabe rechts bei licht.

MOD. 020

Font used: HelveticaNeueLT Std Med

Cards status:

Instruction card (MOD. 017) Italian confirmed.

Instruction card (MOD. 018) English confirmed.

Instruction card (MOD. 019) French confirmed.

Instruction card (MOD. 020) German confirmed.

Score and Balls-Per-Game cards are available in a separate file called Zaccaria_score_cards.zip.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.