

## THE MACHINE BUILDING & OPERATION INSTRUCTIONS

### **HEAD OBJECTIVES**

**FIRST FACE:** Shoot ball up Shuttle Ramp, lock in her mouth & activate **VOCAL CIRCUITS**.

**SECOND FACE:** Shoot two balls up Shuttle Ramp, lock in her eyes to activate **OPTICAL CIRCUITS** & start Multiball.

**THIRD FACE:** During Multiball two balls up Shuttle Ramp activate **MACHINE** & starts metamorphosis **TO HUMAN**.

**FOURTH FACE:** During Multiball two balls up Shuttle Ramp gives her life & spins **BIG WHEEL** for millions of points or lights **1 BILLION** shot. **1 BILLION** is collected up Heart Ramp when 1 Billion is Lit.

### **BODY FUNCTIONS**

**FAR LEFT SHOT:** Spins Small Wheel for scores, lite Extra Ball, Extra Ball or Lite Jackpot. **JACKPOT** collected when shot is Lit. During Multiball it's a Power Charge worth 100K to 1 Million points.

**LEFT LOOP:** Builds up lights to reach Lite Extra Ball.

**HEART RAMP:** 3 consecutive shots activate unlimited million.

**RIGHT LOOP:** Builds up lights to reach Lite Jackpot.

**BOTTOM LANE CHANGE:** Collects Extra Ball when Lit.

**BONUS MULTIPLIER:** Complete 3 stand up targets or go backwards through right loop.

### **PIN●BOT**

**PINBOT** miniplayfield reached by Shuttle Ramp scores progressively higher & lites Extra Ball.

16-50002-1

## THE MACHINE AUFBAU & SPIELANLEITUNG

### **ZIELE IM KOPF**

1. Gesicht: Kugel in Shuttle-Rampe und Lock in den Mund aktivieren Vocal Circuits.
2. Gesicht: 2 Kugeln in Shuttle-Rampe und Locks in die Augen lösen Optical Circuits aus und starten Multiball.
3. Gesicht: Im Multiball aktivieren 2 Kugeln in Shuttle-Rampe die "MACHINE" und die Umwandlung in einen Menschen beginnt.
4. Gesicht: Zwei weitere Kugeln in Shuttle-Rampe erwecken "MACHINE" zum Leben und setzen das Big Wheel in Bewegung, welches Millionen Punkte ausschüttet oder 1 Billionen-Schuß beleuchtet. Beleuchtete Billion wird über die Heart-Rampe eingesammelt.

### **KÖRPER-FUNKTIONEN**

Schuß von links außen: Dreht kleines Punkterad, beleuchteten Extra-Ball, Extra-Ball oder beleuchteten Jackpot. Durch beleuchteten Schuß wird Jackpot eingesammelt. Im Multiball gibt es ein Kraftpaket von 100K bis 1 Million Punkte.

Linke Schleife: Läßt Lampen für beleuchteten Extra-Ball aufleuchten.

Heart-Rampe: 3 Schüsse in folge aktivieren unbegrenzte Millionen.

Rechte Schleife: Läßt Lampen für beleuchteten Jackpot aufleuchten.

Unterer Bahnwechsel: Sammelt beleuchteten Extra-Ball ein.

Bonus Multiplikator: Durch Komplettierung der 3 stehenden Targets oder Rücklauf durch rechte Schleife.

### **PIN●BOT**

Nach Erreichung der Mini-Spielfläche über Shuttle-Rampe progressive Punkteerhöhung oder Extra-Ball Beleuchtung.

16-50002-1-Ger

## DE MACHINE BOUW & BEDIENINGS INSTRUCTIES

### HOOFD DOELEN

- 1<sup>ste</sup> GEZICHT:** Schiet de bal in de Shuttle helling en in de mond om de **STEM** te activeren  
**2<sup>de</sup> GEZICHT:** Schiet twee ballen in de Shuttle helling en in haar ogen om de **OPTISCHE CIRCUITS** te activeren en Multibal te starten.  
**3<sup>de</sup> GEZICHT:** Schiet tijdens Multibal twee ballen in de Shuttle helling om de **MACHINE** te activeren en de metamorfose naar **MENS** te beginnen.  
**4<sup>de</sup> GEZICHT:** Schiet tijdens Multibal twee ballen in de Shuttle helling om haar tot leven te wekken en het **GROTE WIEL** te draaien voor miljoenen of verlicht **1 MILJARD** schot. **1 MILJARD** wordt verkregen via de Hartslag helling als "1 Billion" verlicht is.

### LICHAAMS FUNCTIES

- MEEST LINKER SCHOT:** Draai het kleine wiel voor punten, extra bal of verlicht Jackpot. **JACKPOT** kan verkregen worden indien het schot verlicht is. Tijdens Multibal is het een Power Charge met een waarde van 100K tot 1 Miljoen punten.  
**LINKER LOOP:** Bouw de lichtjes op om Lite Extra Ball te bereiken.  
**HARTSLAG HELLING:** 3 schoten achter elkaar activeren ongelimiteerde miljoenen.  
**RECHTER LOOP:** Bouw de lichtjes op om Lite Jackpot te bereiken.  
**ONDERSTE BANEN WISSELEN (LANE CHANGE):** om Extra Bal te verkrijgen indien verlicht.  
**BONUS VERMENIGVULDIGING:** Schiet de 3 ronde doelen of schiet van onder naar boven in de rechter loop.

### PIN●BOT

**PINBOT** minispeelveld, bereikt via de Shuttle helling, scoort steeds hoger en verlicht Extra Bal.

16-50002-1-Du

## THE MACHINE CONSTRUCTION DE LA TETE

- 1er VISAGE:** Envoyez la bille sur Rampe Gauche et bloquez la dans sa bouche pour lui donner la **VOIX**.  
**2ème VISAGE:** Bloquez 2 billes dans ses Yeux pour lui donner la **VUE** et démarrez le jeu en **Multibille**.  
**3ème VISAGE:** Pendant le jeu en Multibille envoyez 2 billes sur la Rampe gauche pour active **La MACHINE** et commencer sa métamorphose en être **Humain**.  
**4ème VISAGE:** Pendant le jeu en Multibille envoyez 2 billes sur la Rampe Gauche pour lui donner la **VIE** et faire tourner le **Grand Cercle** pour avoir ses valeurs ou allumer le **Billion**.

### FONCTIONS DU CORPS

- COULOIR EXTR. GAUCHE:** Fait tourner le **Petit Cercle** et donne le **Jackpot**.  
**COULOIR GAUCHE:** Faites des passages pour allumer ses lumières jusqu' à l'**Extra Bille**.  
**RAMPE DU COEUR (Center):** Faites 3 passages consécutifs pour activer le **Million Non Stop**.  
**COULOIR DROIT:** Chaque passage allume une des ses lumières jusqu' au **Jackpot**.  
**COULOIRS DE SORTIE ET RETOUR:** Donnent l'**Extra Bille** quand ils sont allumés.  
**MULTIPLIEUR BONUS:** Visez les **3 cibles fixes** (Rondes) pour l'avancer.

### PIN●BOT

Montes sur le **mini plateau** pour gagner **100K, 200K, 300K** points et allumer l'**Extra Bille**.

16-50002-1-FR

Fonts used: Helvetica, Times New Roman

#### Cards status:

16-50002-1 confirmed.

16-50002-1-GER confirmed.

16-50002-1-Du is my own translation.

16-50002-1-FR confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.