

# SPACE SHUTTLE FLIGHT MANUAL™

## TO: NEW ASTRONAUTS

**S-H-U-T-T-L-E SPELLOUT:** S-H-U-T-T-L-E value is selected randomly at the start of each ball. Hitting right-ramp target re-selects value. Hitting "T" drop target last awards 100,000 bonus.

**STOP & SCORE:** Center-ramp shot freezes rolling numbers in score displays and awards frozen value.

**HEAT SHIELD:** Center-ramp shot raises heat shield between flippers.

**SPINNER:** Drop-target three-bank increases spinner value.

**EXTRA BALL:** Right ramp scores extra ball after multiplier reaches 7X or spinner reaches 7,000.

**SINCERELY,  
DIRECTOR OF CREW TRAINING**

16-535-1

# SPACE SHUTTLE

## 3 SPUTNIKS PRO SPIEL ANWEISUNG AN DIE ASTRONAUTEN

- **SHUTTLE-PKT:** WERDEN BEI FLUGBEGINN FESTGELEGT. NEUE FESTLEGUNG ERFOLGT BEI TREFFEN DER RECHTEN RAMPE 'T'-TARGET ERGIBT 100.000 BONUS-PUNKTE
- **STOP UND SCORE:** TREFFEN SIE DIE MITTELRAMPE, SO WERDEN DIE ROLLENDEN ZAHLEN GESTOPPT UND UEBERTRAGEN.
- **HITZESCHILD:** MITTELRAMPE-TREFFER ERHOEHEN DIE HITZESCHILD-WERTE ZWISCHEN DEN FLIPPERN!!

WIR WUENSCHEN EINE ERFOLGREICHE MISSION MIT DEM

**SPACE SHUTTLE VON** *Williams*

16-535-1-Ger

# SPACE SHUTTLE

## 5 SPUTNIKS PRO SPIEL ANWEISUNG AN DIE ASTRONAUTEN

- **SHUTTLE-PKT:** WERDEN BEI FLUGBEGINN FESTGELEGT. NEUE FESTLEGUNG ERFOLGT BEI TREFFEN DER RECHTEN RAMPE  
'T'-TARGET ERGIBT 100.000 BONUS-PUNKTE
- **STOP UND SCORE:** TREFFEN SIE DIE MITTELRAMPE, SO WERDEN DIE ROLLENDEN ZAHLEN GESTOPPT UND UEBERTRAGEN.
- **HITZESCHILD:** MITTELRAMPE-TREFFER ERHOEHEN DIE HITZESCHILDWERTE ZWISCHEN DEN FLIPPERN!!

WIR WUENSCHEN EINE ERFOLGREICHE MISSION MIT DEM

SPACE SHUTTLE VON *Williams*

16-535-1-Ger

Used fonts: Eras light, Eras Demi, CityDMed, CommScriptTT

**Cards status:**

16-535-1 confirmed.

16-535-1-Ger confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,  
Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)