##### ***ROLLERGAMES***

 *W-A-R* Targets light THE WALL Ramp for Multi-Ball™ LOCK.

 3 Balls locked begins Multi-Ball™.

 *S-K-A-T-E* Targets light *MAGNET* and light next letter of W-I-L-L-I-A-M-S on Backbox.

 THE PIT (Ball Popper) turns on *MAGNET*, scores *ROLLERMOTION*, and scores  
 W-I-L-L-I-A-M-S Spellout Bonus, when each feature is lighted.

 1-2-3 TARGETS light *ROLLERMOTION* at The PIT.

 J-E-T Lanes score BONUS X

 EXTRA BALL: Shoot lighted JETWAYS to score TEAMS. Lighting all 6 TEAMS  
 lights EXTRA BALL.

 SUDDEN DEATH: *MAGNET* is ALWAYS LIT. Shoot THE WALL Ramp for  
 1,000,000 per shot. All Drop Targets down during SUDDEN DEATH scores 2,000,000.

 JACKPOT: Each shot up THE WALL Ramp during Multi-Ball™ scores  
 JACKPOTS.

16-576-1

##### ***ROLLERGAMES***

 Schiet de W-A-R targets om te locken voor MULTIBALL.

 Bij 3 keer locken begint multiball.

 Schiet tijdens multiball The Wall voor JACKPOT.

 Schiet de S-K-A-T-E targets om de MAGNET te activeren en om de  
 W-I-L-L-I-A-M-S letters te sparen.

 Schiet in The Pit voor MAGNET, ROLLERMOTION en de WILLIAMS bonus als  
 deze verlicht zijn.

 Schiet de 1-2-3 targets voor ROLLERMOTION bij de PIT.

 Verzamel de J-E-T targets voor BONUS X.

 EXTRA BALL: schiet de JETWAYS om TEAMS te sparen.  
 Bij 6 TEAMS een EXTRA BALL.

 SUDDEN-DEATH: de MAGNET is ingeschakeld, elke WALL treffer is 1 Mln.

Veel Succes !

##### THIS IS

##### LOCATION OF

##### UPPER RIGHT

##### FLIPPER WITH

##### LONGER BLACK

##### PLUNGER

##### 16-8587-1019-2

##### UPPER RIGHT

##### FLIPPER ASSY

##### WITH LONGER

##### BLACK PLUNGER

##### 16-8587-1019-1

##### ***ROLLERGAMES***

 W-A-R Targets beleuchten THE WALL-Rampe zum MULTIBALL-Lock.

 Wurden 3 Kugeln eingelocht. Beginnt das MULTIBALL-Spiel.

 S-K-A-T-E-Targets beleuchten MAGNET und nächsten W-I-L-L-I-A-M-S  
 Buchstaben im Aufsatz.

 MAGNET wird durch THE PIT (Ball Popper) aktiviert, bringt ROLLERMOTION und  
 buchstabiert W-I-L-L-I-A-M-S-Bonus wenn jedes Feature beleuchtet wurde.

 Targets 1-2-3 beleuchten ROLLERMOTION bei PIT.

 J-E-T Bahnen multiplizieren BONUS.

 EXTRA BALL: Treffer der beleuchteten JETWAYS bringen TEAMS. Alle 6 TEAMS  
 beleuchtet = EXTRA BALL.

 SUDDEN DEATH: MAGNET ist immer beleuchtet. Jeder Treffer in THE WALL-Rampe  
 zählt 1Mio. Alle Drop-Targets in SUDDEN DEATH getroffen zählen 2 Mio.

 JACKPOT: Jeder Schuß in THE WALL-Rampe bringt im MULTIBALL-Spiel  
 JACKPOTS.

BITTE ACHTEN SIE AUF DEN KUGEL-MAGNETEN ! VIEL SPASS !

16-576-1-Ger

Fonts used: Helvetica 55 Roman, Helvetica, Wingdings, Futura Medium, Futura XBlkCn BT, Futura Bk BT, Times New Roman.

**Cards status:**

16-576-1 confirmed.

Dutch card confirmed.

16-576-1-Ger confirmed.

16-8587-1019-1 label confirmed. (27x38mm)

16-8587-1019-2 label confirmed. (65x65mm)

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.