##### **POLICE FORCE**

• **FIRING RANGE:** Skill shot scores lit value.

• **G - U - N Lanes:** 3 Rollovers advance 'X' value.

• **HOT SHEET:** Right Return Lane lites *Left Eject* for ***HOT SHEET BONUS***.  
 See Backbox Display for Bonus Value.

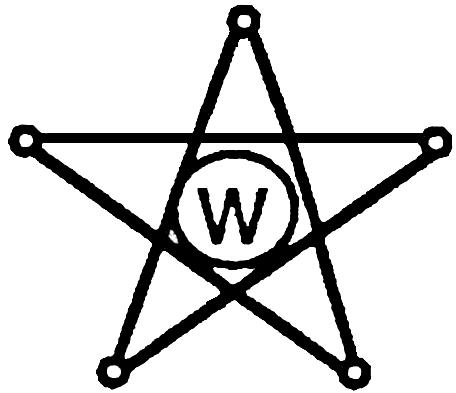
• **UNLIMITED MILLION Ramp:** Consecutive ramp shots score & advance  
 Ramp Value. After 150K, Ramp scores ***UNLIMITED MILLION***.

• **TOP COP:** Making **P-O-L-I-C-E** lights *Top Left BULLSEYE* for ***TOP COP***  
 ***BONUS* - 3,000,000**.

• **JACKPOT:** Arresting 4 Criminals lights *Right Ramp* for ***JACKPOT***.

• **MULTI-BALL**™**:** Locking 2 Balls in *POLICE CAR* starts **MULTI-BALL**™.

• **HANDCUFF BONUS:** Right Eject scores and advances Value.  
• **TAKE HIGHEST SCORE:** On LAST BALL, 2 consecutive shots up *Right  
 Ramp* adds ***Highest Score*** (for that game) to **Player's Score**.



16-573-1

##### **POLICE FORCE**

• **FIRING RANGE:** Skill shot scores lit value.

• **G - U - N Lanes:** 3 Rollovers advance 'X' value.

• **HOT SHEET:** Right Return Lane lites *Left Eject* for ***HOT SHEET BONUS***.  
 See Backbox Display for Bonus Value.

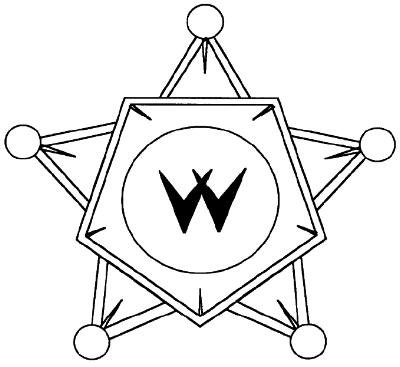
• **UNLIMITED MILLION Ramp:** Consecutive ramp shots score & advance  
 Ramp Value. After 150K, Ramp scores ***UNLIMITED MILLION***.

• **TOP COP:** Making **P-O-L-I-C-E** lights *Top Left BULLSEYE* for ***TOP COP***  
 ***BONUS* - 3,000,000**.

• **JACKPOT:** Arresting 4 Criminals lights *Right Ramp* for ***JACKPOT***.

• **MULTI-BALL**™**:** Locking 2 Balls in *POLICE CAR* starts **MULTI-BALL**™.

• **HANDCUFF BONUS:** Right Eject scores and advances Value.  
• **TAKE HIGHEST SCORE:** On LAST BALL, 2 consecutive shots up *Right  
 Ramp* adds ***Highest Score*** (for that game) to **Player's Score**.



16-573-1



573-O-SP



573-O-SP



573-O-SP

##### SPIELANLEITUNG **POLICE FORCE**

**FIRING RANGE:** ACHTUNG! GENAU ZIELEN! BELEUCHTETER WERT ZÄHLT.

**G-U-N-BAHNEN:** **3** ROLLOVER ERHÖHEN MULTIPLIKATOR

**HOT SHEET:** RECHTE RÜCKLAUFBAHN BELEUCHTET LINKEN KUGELAUSSTOSS  
 FÜR DEN ***HOT-SHEET-BONUS;*** S. ANZEIGE IN DER BUNTSCHEIBE.

**UNBEGRENZTE**  AUFEINANDERFOLGENDE RAMPENSCHÜSSE BRINGEN **MILLIONEN-RAMPE:** PUNKTE UND ERHÖHEN DEN RAMPEN-WERT. NACH  
 150 TAUSEND ZÄHLT DIE RAMPE ***UNBEGRENZTE MILLIONEN.***

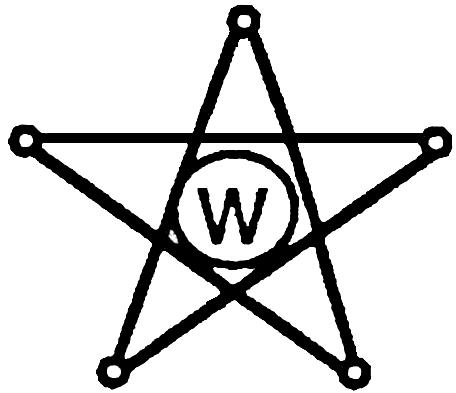
**TOP COP:** TREFFEN VON **P-O-L-I-C-E** BELEUCHTET OBERES LINKESBULLSEYE  
 FÜR ***TOP-COP-BONUS* - 3,000,000**.

**JACKPOT:** ERGREIFUNG VON 4 KRIMINELLEN BELEUCHTET RECHTE RAMPE ZUM  
 ***JACKPOT***.

**MULTI-BALL**™**:** START NACH TREFFEN VON 2 KUGELN IN STREIFENWAGEN.

**HANDSCHELLEN-BONUS:** RECHTEN AUSSTOSS ZÄHLT UND ERHÖHT DEN WERT.

**HOLE DEN HÖCHSTGEWINN:** 2 AUFEINANDERFOLGENDE SCHÜSSE MIT DER  
 LETZTEN KUGEL DIE RECHTE RAMPE HINAUF ADDIEREN DIE HÖCHSTPUNKTEZAHL  
 DIESES SPIELS ZUM PUNKTESTAND DES SPIELERS.



16-573-1-Ger

##### SPIELANLEITUNG **POLICE FORCE**

**FIRING RANGE:** ACHTUNG! GENAU ZIELEN! BELEUCHTETER WERT ZÄHLT.

**G-U-N-BAHNEN:** **3** ROLLOVER ERHÖHEN MULTIPLIKATOR

**HOT SHEET:** RECHTE RÜCKLAUFBAHN BELEUCHTET LINKEN KUGELAUSSTOSS  
 FÜR DEN ***HOT-SHEET-BONUS;*** S. ANZEIGE IN DER BUNTSCHEIBE.

**UNBEGRENZTE**  AUFEINANDERFOLGENDE RAMPENSCHÜSSE BRINGEN **MILLIONEN-RAMPE:** PUNKTE UND ERHÖHEN DEN RAMPEN-WERT. NACH  
 150 TAUSEND ZÄHLT DIE RAMPE ***UNBEGRENZTE MILLIONEN.***

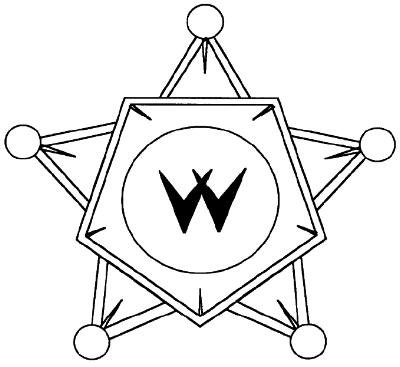
**TOP COP:** TREFFEN VON **P-O-L-I-C-E** BELEUCHTET OBERES LINKESBULLSEYE  
 FÜR ***TOP-COP-BONUS* - 3,000,000**.

**JACKPOT:** ERGREIFUNG VON 4 KRIMINELLEN BELEUCHTET RECHTE RAMPE ZUM  
 ***JACKPOT***.

**MULTI-BALL**™**:** START NACH TREFFEN VON 2 KUGELN IN STREIFENWAGEN.

**HANDSCHELLEN-BONUS:** RECHTEN AUSSTOSS ZÄHLT UND ERHÖHT DEN WERT.

**HOLE DEN HÖCHSTGEWINN:** 2 AUFEINANDERFOLGENDE SCHÜSSE MIT DER  
 LETZTEN KUGEL DIE RECHTE RAMPE HINAUF ADDIEREN DIE HÖCHSTPUNKTEZAHL  
 DIESES SPIELS ZUM PUNKTESTAND DES SPIELERS.



16-573-1-Ger



573-O-SP



573-O-SP



573-O-SP

##### Williams et P.S.D. presentent **POLICE FORCE**

• **Stand de Tir:** Lancez votre bille pour avoir sur le "Firing Range" 10K, 25K, 50K, 75K,   
 (Tourniquet LANCE BILLE) et une lettre du mot P-O-L-I-C-E ou 100K points.

• **Couloir GUN:** Faites le mot GUN pour avancer le multiplicateur de bonus et allumer le  
 **Spécial.**

• **Bonus Hot:** Le couloirs de retour droit allume la lampe **Hot Sheet.** Entrez dans son éjecteur pour  
 **Sheet** avoir la valeur affichée sur la glace du Fronton: (HOT SCORE-Ex. Bille- 5 jeux gratuits -  
 Multibille – Une lettre dans POLICE.

• **Rampe:** Passez consécutivement sur la rampe centrale pour augmenter la valeur de 10-150K et  
 **Centrale** avoir le **Non Stop Million.**

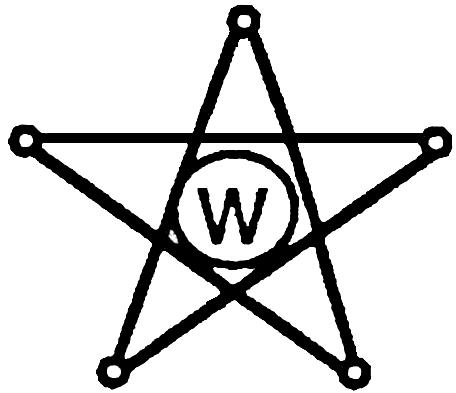
• **Bonus Super:** Pendant le jeu en Multibille, chaque passage sur la Rampe droite allume une lettre du  
 **Flic** mot **Police.** Faites ce mot puis allez sur la cible supérieure gauche pour avoir le  
 bonus **Super Flic** (3.000.000 points).

• **Rampe droite:** Après l’arrestation d’un criminel (lampe allumée) allez sur la Rampe Droite pour bloquer  
 **et multibille** une bille dans la VOITURE DE POLICE. Bloquez 2 billes pour jouer en Multibille.

• **JACKPOT:** Arrêtez 4 criminels et allez sur la rampe droite pour avoir le **JACKPOT.**

• **"Prenez le:** Cela veut dire que le score d’un joueur peut être augmenté par le "Plus Haut Score"  
 **Haut Score"** d’un autre joueur, sans que celui-ci perde son score. Pour l’avoir le joueur doit,  
 pendant la dernière bille, faire deux passages consécutifs sur la rampe droite.

**Bonus Menottes:** L’éjecteur droit donne et avance la valeur de ce bonus.



16-573-1-Fr

##### Williams et P.S.D. presentent **POLICE FORCE**

• **Stand de Tir:** Lancez votre bille pour avoir sur le "Firing Range" 10K, 25K, 50K, 75K,   
 (Tourniquet LANCE BILLE) et une lettre du mot P-O-L-I-C-E ou 100K points.

• **Couloir GUN:** Faites le mot GUN pour avancer le multiplicateur de bonus et allumer le  
 **Spécial.**

• **Bonus Hot:** Le couloirs de retour droit allume la lampe **Hot Sheet.** Entrez dans son éjecteur pour  
 **Sheet** avoir la valeur affichée sur la glace du Fronton: (HOT SCORE-Ex. Bille- 5 jeux gratuits -  
 Multibille – Une lettre dans POLICE.

• **Rampe:** Passez consécutivement sur la rampe centrale pour augmenter la valeur de 10-150K et  
 **Centrale** avoir le **Non Stop Million.**

• **Bonus Super:** Pendant le jeu en Multibille, chaque passage sur la Rampe droite allume une lettre du  
 **Flic** mot **Police.** Faites ce mot puis allez sur la cible supérieure gauche pour avoir le  
 bonus **Super Flic** (3.000.000 points).

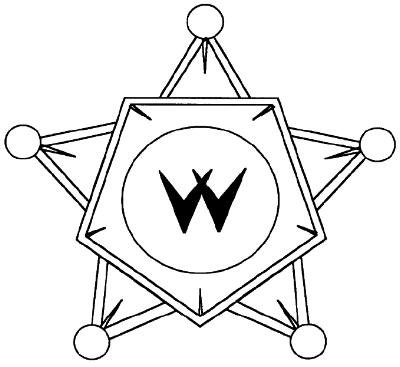
• **Rampe droite:** Après l’arrestation d’un criminel (lampe allumée) allez sur la Rampe Droite pour bloquer  
 **et multibille** une bille dans la VOITURE DE POLICE. Bloquez 2 billes pour jouer en Multibille.

• **JACKPOT:** Arrêtez 4 criminels et allez sur la rampe droite pour avoir le **JACKPOT.**

• **"Prenez le:** Cela veut dire que le score d’un joueur peut être augmenté par le "Plus Haut Score"  
 **Haut Score"** d’un autre joueur, sans que celui-ci perde son score. Pour l’avoir le joueur doit,  
 pendant la dernière bille, faire deux passages consécutifs sur la rampe droite.

**Bonus Menottes:** L’éjecteur droit donne et avance la valeur de ce bonus.

16-573-1-Fr





573-O-SP



573-O-SP



573-O-SP



573-O-SP



573-O-SP



573-O-SP

**Cards status:**

16-573-1 confirmed.

16-573-1 with the star taken from the manual.

16-573-1-Ger confirmed.

16-573-1-Ger with the star taken from the manual.

16-573-1-Fr confirmed.

16-573-1-Fr with the star taken from the manual.

Pop bumper cap label 573-O-SP confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.