

PIN•BOT™

- 3-Bank Drop Target advances *Planets*. Reach flashing Planet for SPECIAL. Reach the *SUN* to light SPECIAL.
- Hitting flashing Light Bar, or Completing all lights on Chest Panel opens VISOR for Multi-Ball™. Lighting Chest Panel 2nd time lights *EXTRA BALL*.
- Ramp shot advances BONUS X and increases *SOLAR* Value.
- During Multi-Ball™, locking one ball and then shooting up Ramp scores *SOLAR* Value.
- Jet Bumpers increase *ENERGY* Value.
- Each plunger shot advances *VORTEX* Value.

16-549-1

PIN•BOT™

- JET-TÜRME erhöhen Energiewerte um 2.000.
- ENERGIE-WERTE werden von Kugel zu Kugel übertragen.
- MULTI*BALL*SPIEL, wenn blinkende Roboter-Augen mit Kugeln gefüllt werden.
- SONNEN*ENERGIE wird bei jedem Schuß auf die beleuchtete Rampe erhöht.
- EXTRA*BALL*CHANCE, wenn Chest 2 x beleuchtet.
- SPECIAL bei Erreichen der Sonne und Treffen des rechten Stern-Targets.
- BONUS: Jeder Planet zählt 20.000.

16-549-1-Ger

Fonts used: Times New Roman, Helvetica, New Venice.

Cards status:

16-549-1 confirmed.

16-549-1-Ger confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.