##### **PIN•BOT™**

**• 3-Bank Drop Target advances *Planets*. Reach flashing Planet  
 for SPECIAL. Reach the *SUN* to light SPECIAL.**

**• Hitting flashing Light Bar, or Completing all lights on Chest  
 Panel opens *VISOR* for Multi-Ball**™**. Lighting Chest Panel 2nd  
 time lights *EXTRA BALL.***

**• Ramp shot advances BONUS X and increases *SOLAR* Value.**

**• During Multi-Ball**™**, locking one ball and then shooting up Ramp  
 scores *SOLAR* Value.**

**• Jet Bumpers increase ENERGY Value.**

**• Each plunger shot advances VORTEX Value.**

16-549-1

##### **PIN•BOT™**

* JET-TÜRME erhöhen Energiewerte um 2.000.
* ENERGIE-WERTE werden von Kugel zu Kugel übertragen.
* MULTI\*BALL\*SPIEL, wenn blinkende Roboter-Augen mit  
  Kugeln gefüllt werden.
* SONNEN\*ENERGIE wird bei jedem Schuß auf die  
  beleuchtete Rampe erhöht.
* EXTRA\*BALL\*CHANCE, wenn Chest 2 x beleuchtet.
* SPECIAL bei Erreichen der Sonne und Treffen des rechten  
  Stern-Targets.
* BONUS: Jeder Planet zählt 20.000.

16-549-1-Ger

Fonts used: Times New Roman, Helvetica, New Venice.

**Cards status:**

16-549-1 confirmed.

16-549-1-Ger confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.