

## NO GOOD GOFERS™

- ♦ **OBJECT:** Play as many holes of golf as possible and attack **BUZZ** and **BUD**, the Gofers.
- ♦ **GOLF:** To complete a hole of golf complete **LIT DRIVE SHOTS** then **SHOOT** for **PUTT-OUT**.
- ♦ **WHEEL AWARDS:** The wheel award pointed at by the **WHEEL VALUE** lamp is **AWARDED** when you **PUTT-OUT**.
- ♦ **MULTIBALL™:** **SHOOT** the **CENTER RAMP** when the **RAISE GOFER LAMP** is lit. **HIT RAISED GOFER** to light **LOCK**. **LOCK TWO BALLS** to **LIGHT CLUBHOUSE** for **MULTIBALL™**.
- ♦ **JACKPOT:** In **MULTIBALL™** shoot **SIDE RAMP** for **JACKPOT**.
- ♦ **SUPER JACKPOT:** After making a **JACKPOT** a **HOLE-IN-ONE** awards **SUPER JACKPOT**
- ♦ **EXTRA BALL:** Extra ball is awarded by **Completing Holes of Golf** and from the **WHEEL, BONUS X** and other hidden features!
- ♦ **RIPOFF!:** Start Ripoff by **Hitting the CAPTIVE BALL**. While in Ripoff **Shoot for the Two center ramps**. Hit the Captive Ball to **Add another ball!**
- ♦ **DRIVING RANGE:** When the **SLAM RAMP™** is lowered shoot the ball onto the **DRIVING RANGE** to **AWARD YARDAGE, HIT THE CART** or get a **HOLE-IN-ONE**.


**HINT:** Complete nine holes of golf for chance at **HOLE-IN-ONE CHALLENGE!**

16-10525.2

## NO GOOD GOFERS™

- ♦ **DOEL:** Speel zoveel mogelijk golf holes en val **BUZZ** en **BUD**, de Gofers, aan.
- ♦ **GOLF:** Om een hole te maken schiet je een verlicht **DRIVE SHOT** daarna schiet je **PUTT-OUT**.
- ♦ **WHEEL WAARDE:** De waarde van het wiel is weergegeven door de lamp. De waarde waarnaar de pijl naar wijst is de beloning als je **PUTT-OUT** schiet.
- ♦ **MULTIBAL:** Schiet de middelste helling zodra de **RAISE GOFER** lamp aan is. Schiet de **GOFER** om **LOCK** te verlichten. **LOCK 2 ballen** om **CLUBHOUSE** te verlichten voor **MULTIBAL**.
- ♦ **JACKPOT:** Schiet tijdens **MULTIBAL** de zijhelling voor **JACKPOT**.
- ♦ **SUPER JACKPOT:** Het maken van **JACKPOT** in een **HOLE-IN-ONE** wordt beloond met een **SUPER JACKPOT**
- ♦ **EXTRA BAL:** Extra bal kan verkregen worden via het **Wheel, Bonus X**, alle **Holes** compleet of via andere verborgen opties!
- ♦ **RIPOFF!:** Start **Ripoff** door het raken van de opgesloten ballen. Schiet tijdens **Ripoff** de twee middelste hellingen. Raak de opgesloten ballen om een bal toe te voegen!
- ♦ **DRIVING RANGE:** Zodra de **SLAM RAMP™** omlaag is, schiet de bal dan op de **DRIVING RANGE** om **AWARD YARDAGE, HIT THE CART** of een **HOLE-IN-ONE** te krijgen.

**HINT:** Maak 9 holes compleet voor een **HOLE-IN-ONE** uitdaging!

16-10525.2-Du 

### NO GOOD GOFERS™

- **ZIEL:** Spiele möglichst viele Golflöcher und greife BUZZ und BUD die Gofers an.
- **GOLF:** Um ein Loch abzuschließen, komplettiere LIT DRIVE SHOTS und triff dann ins PUTT-OUT.
- **WHEEL AWARDS:** Der auf dem Rad angezeigte Wert wird beim PUTT-OUT gewährt.
- **MULTIBALL:** Wenn die RAISE-GOFER-LAMP aufleuchtet, schieße auf die Mittelrampe und beleuchte LOCH mit Treffen in RAISED GOFER. Loche zwei Bälle ein um CLUBHOUSE zum Multiball zu beleuchten.
- **JACKPOT:** Triff im Multiball die seitliche Rampe zum JACKPOT.
- **SUPER JACKPOT:** Nach einem Jackpot führt ein HOLE-IN-ONE zum SUPER JACKPOT!
- **EXTRA BALL:** wird nach Komplettierung aller Golflöcher, über das Wheel, den Bonus X und nach versteckten Features gewährt.
- **RIPOFF:** startet nach Treffen der gefangenen Kugel. Im RIPOFF auf zwei Mittelrampen zielen. Ein Treffer der gefangenen Kugel ergibt eine Zusatzkugel
- **DRIVING RANGE:** Schieße die Kugel in die DRIVING RANGE sobald die SLAM RAMP abgesenkt ist, um YARDAGE, HIT THE CART oder ein HOLE-IN-ONE zu erhalten.

**Hinweis:** Mit 9 Golf-Löchern hast Du die Chance zum HOLE-IN-ONE CHALLENGE.

16-10526

### NO GOOD GOPHERS

- ♦ **SUJET:** Jouez autant de trous que possible et attaquez BUZ et BUD les Golfeurs.
- ♦ **GOLF:** Pour finir un trou, finir LIT DRIVE SHOTS puis viser PUTT-OUT.
- ♦ **GAIN ROUE:** La valeur pointée par la roue est obtenue par l'éjecteur PUTT-OUT.
- ♦ **MULTIBILLE:** Visez la rampe centrale quand la lampe RAISE-GOFER est allumée. Touchez RAISE GOFER pour allumer le LOCK. Bloquer deux billes pour allumer le CLUBHOUSE pour le Multibille.
- ♦ **JACKPOT:** En multibille, visez la rampe latéral pour le JACKPOT.
- ♦ **SUPER JACKPOT:** Après avoir obtenu un JACKPOT, un HOLE-IN-ONE donne le SUPER JACKPOT!
- ♦ **EXTRA BILLE:** L'extra bille est obtenue en faisant tous les trous (HOLES OF GOLF), depuis la roue, en BONUS X et d'autres combinaisons secrètes.
- ♦ **RIPOFF!:** Démarrez le en touchant la bille captive. Viser les deux rampes centrales. Touchez la bille captive pour ajouter une autre bille!
- ♦ **DISTANCE:** Quand la rampe SLAM est abaissée, visez le DRIVING RANGE pour obtenir LA DISTANCE (YARDAGE), toucher le CART, ou obtenir un HOLE-IN-ONE.

**TRUC:** Faites 9 trous pour une chance d'être le battez-vous du HOLE-IN-ONE.

16-10527-1

Fonts used: Book Antiqua, Helvetica.

#### Cards status:

16-10525.2 English card confirmed.

16-10525.2-Du is my own Dutch translation.

16-10526 German card confirmed.

16-10527-1 French card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,  
Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.