NO GOOD GOFERS™

♦ **OBJECT:** Play as many holes of golf as possible and attack **BUZZ** and **BUD**, the Gofers.

♦ **GOLF:** To complete a hole of golf complete **LIT DRIVE SHOTS** then **SHOOT** for **PUTT-OUT**.

♦ **WHEEL AWARDS:** The wheel award pointed at by the **WHEEL VALUE** lamp is **AWARDED** when you **PUTT-OUT**.

♦ **MULTIBALL**™**: SHOOT the CENTER RAMP** when the **RAISE GOFER LAMP** is lit. **HIT  
 RAISED GOFER** to light **LOCK**. **LOCK TWO** **BALLS to LIGHT CLUBHOUSE for**  
 **MULTIBALL**™.

♦ **JACKPOT: In MULTIBALL**™shoot **SIDE RAMP** **for JACKPOT.**

♦ **SUPER JACKPOT:** After making a **JACKPOT** a **HOLE-IN-ONE** awards **SUPER JACKPOT**

♦ **EXTRA BALL:** Extra ball is awarded by **Completing Holes of Golf** and from the **WHEEL,  
 BONUS X** and other hidden features!

♦ **RIPOFF!:** Start Ripoff by **Hitting the CAPTIVE BALL**. While in Ripoff **Shoot for the Two**  
 **center ramps.** Hit the Captive Ball to **Add another ball!**

♦ **DRIVING RANGE:** When the **SLAM RAMP**™ is lowered shoot the ball onto the **DRIVING  
 RANGE** to **AWARD YARDAGE, HIT THE CART** or get a **HOLE-IN-ONE.**

**HINT:** Complete nine holes of golf for chance at **HOLE-IN-ONE CHALLENGE.!**

16-10525.2

NO GOOD GOFERS™

♦ **DOEL:** Speel zoveel mogelijk golf holes en val **BUZZ** en **BUD**, de Gofers, aan.

♦ **GOLF:** Om een hole te maken schiet je een verlicht **DRIVE SHOT** daarna schiet je **PUTT-OUT**.

♦ **WHEEL WAARDE:** De waarde van het wiel is weergegeven door de lamp. De waarde waarnaar  
 de pijl naar wijst is de beloning als je **PUTT-OUT** schiet.

♦ **MULTIBAL:** Schiet de middelste helling zodra de **RAISE GOFER** lamp aan is. Schiet de **GOFER** om **LOCK** te verlichten. **LOCK** 2 ballen om **CLUBHOUSE** te verlichten voor **MULTIBAL.**

♦ **JACKPOT:** Schiet tijdens **MULTIBAL** de zijhelling voor **JACKPOT.**

♦ **SUPER JACKPOT:** Het maken van **JACKPOT** in een **HOLE-IN-ONE** wordt beloond  
 met een **SUPER JACKPOT**

♦ **EXTRA BAL:** Extra bal kan verkregen worden via het **Wheel, Bonus X,** alle **Holes** compleet of  
 via andere verborgen opties!

♦ **RIPOFF!:** Start **Ripoff** door het raken van de opgesloten ballen. Schiet tijdens **Ripoff** de twee  
 middelste hellingen. Raak de opgesloten ballen om een bal toe te voegen**!**

♦ **DRIVING RANGE:** Zodra de **SLAM RAMP**™ omlaag is, schiet de bal dan op de **DRIVING  
 RANGE** om **AWARD YARDAGE, HIT THE CART** of een **HOLE-IN-ONE** te krijgen.

**HINT:** Maak 9 holes compleet voor een **HOLE-IN-ONE** uitdaging**!**

16-10525.2-Du

NO GOOD GOFERS™

**• ZIEL:** Spiele möglichst viele Golflöcher und greife BUZZ und BUD die Gofers an.

**• GOLF:** Um ein Loch abzuschließen, komplettiere LIT DRIVE SHOTS und triff dann ins  
 PUTT-OUT.

**• WHEEL AWARDS:** Der auf dem Rad angezeigte Wert wird beim PUTT-OUT gewährt.

**• MULTIBALL:** Wenn die RAISE-GOFER-LAMP aufleuchtet, schieße auf die  
 Mittelrampe und beleuchte LOCH mit Treffen in RAISED GOFER. Loche zwei Bälle ein  
 um CLUBHOUSE zum Multiball zu beleuchten.

**• JACKPOT:** Triff im Multiball die seitliche Rampe zum JACKPOT.

**• SUPER JACKPOT:** Nach einem Jackpot führt ein HOLE-IN-ONE zum SUPER JACKPOT!

**• EXTRA BALL:** wird nach Komplettierung aller Golflöcher, über das Wheel, den Bonus X  
 und nach versteckten Features gewährt.

**• RIPOFF:** startet nach Treffen der gefangenen Kugel. **Im RIPOFF auf zwei  
 Mittelrampen zielen.** Ein Treffer der gefangenen Kugel ergibt eine Zusatzkugel

**• DRIVING RANGE:** Schieße die Kugel in die DRIVING RANGE sobald die SLAM RAMP  
 abgesenkt ist, um **YARDAGE, HIT THE CART** oder ein HOLE-IN-ONE zu erhalten.

**Hinweis:** Mit 9 Golf-Löchern hast Du die Chance zum HOLE-IN-ONE CHALLENGE.

16-10526

NO GOOD GOPHERS

 **SUJET:** Jouez autant de trous que possible et attaquez **BUZ et BUD** les **Golfeurs.**

 **GOLF:** Pour finir un trou, finir **LIT DRIVE SHOTS** puis viser **PUTT-OUT.**

 **GAIN ROUE:** La valeur pointée par la roue est obtenue par l’éjecteur **PUTT-OUT.**

 **MULTIBILLE:** Visez la rampe centrale quand la lampe **RAISE-GOFER** est allumée.  
 Touchez **RAISE GOFER** pour allumer le **LOCK.** Bloquer deux billes pour allumer le  
 **CLUBHOUSE** pour le **Multibille.**

 **JACKPOT:** En multibille, visez la rampe latéral pour le **JACKPOT.**

 **SUPER JACKPOT:** Après avoir obtenu un **JACKPOT,** un **HOLE-IN-ONE** donne le  
 **SUPER JACKPOT!**

 **EXTRA BILLE:** L’extra bille est obtenue en faisant tous les trous **(HOLES OF GOLF),** depuis la roue, en **BONUS X et** d’autres **combinaisons secrètes.**

 **RIPOFF!:** Démarrez le en touchant la bille captive. **Viser les deux rampes centrales.** Touchez la bille captive pour ajouter une autre bille!

 **DISTANCE:** Quand la rampe **SLAM** est abaissée, visez le **DRIVING RANGE** pour obtenir  
 **LA DISTANCE (YARDAGE),** toucher le **CART,** ou obtenir un **HOLE-IN-ONE.**

**TRUC: Faites 9 trous pour une chance d’être le battez-vous du HOLE-IN-ONE.**

16-10527-1

Fonts used: Book Antiqua, Helvetica.

**Cards status:**

16-10525.2 English card confirmed.

16-10525.2-Du is my own Dutch translation.

16-10526 German card confirmed.

16-10527-1 French card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.