**HOW TO PLAY MEDIEVAL MADNESS**

**SUPER SKILL SHOT** ­ Hold left flipper button WHILE launching the ball. Make any flashing arrow shot to collect.

**DESTROY CASTLES** ­ Shoot drawbridge, then gate, then into castle to destroy. Destroy all the Baron’s castles to  
 attack the King of Payne!

**EXTRA BALL** ­ Destroy castles OR collect Hurry-ups OR collect castle multiball super jackpot(s) to light extra ball.  
 Shoot right eject to collect extra ball.

**RAID THE CASTLE** **MULTIBALL** ­ Lock three balls in castle to start multiball. Shoot ramps to collect jackpots.  
 Collect five jackpots to light super jackpot. Collect super jackpot(s) to light extra ball.

**TROLLS!** ­ Hit center yellow targets to light Trolls! Shoot right eject to start Trolls! Hit Trolls to destroy them and  
 light Troll Madness at right eject.

**MULTIBALL MADNESS** ­ Complete one or more of: Joust Victory, Catapult Slam, Revolting Peasants, Save the  
 Damsels, or Trolls to light Multiball Madness at right eject. The more you light, the more you are rewarded. Shoot  
 right eject to start Multiball Madness. Shoot flashing arrows for jackpots and strobing shots for super jackpots.

**HURRY-UP** ­ Start Hurry-up on center shot by completing one or more of Joust Victory, Catapult Slam, Revolting  
 Peasant, Save the Damsel, or Trolls AFTER Multiball Madness is lit. Shoot center shot to collect award.

**ROYAL MADNESS** ­ Complete Joust, Catapult, Peasants, Damsels, Trolls, and Multiball Madness to light Royal  
 Madness at right eject. Shoot right eject to start. Complete all lit shots in the time allowed to collect Extra Ball.

**BATTLE FOR THE KINGDOM** ­ Collect three Joust Victories, three Catapult Slams, three Revolting Peasants, three  
 Damsels, Destroy all Castles, and destroy ten Trolls to light Battle for the Kingdom. Shoot center shot to start.  
 During Battle for the Kingdom, shoot all flashing shots to destroy the King of Payne and restore order to the land.

16-10489.1

**REGLE DU JUE MEDIEVAL MADNESS**

**SUPER TIR D'ADRESSE** ­ Appuyer le flipper gauche et lancer la bille. Viser les flèches clignotantes.

**DETRUIS LE CHATEAU** ­ Vise le pont-levis, la porte, puis détruis le château. Détruis les châteaux de tous les  
Barons pour attaquer ensuite le **Roi de Payne !!**

**EXTRA BILLE** ­ Détruis les châteaux OU prends les **«Hurry-ups»** Ou prends le super jackpot du multibille château  
pour allumer l’extra bille. Vise l’éjecteur droit pour l’obtenir.

**MULTIBILLE du CHATEAU** ­ Capture 3 billes dans le château pour démarrer le multibille. Vise les rampes pour  
prendre les jackpots. 5 jackpots donnent le Super Jackpot. Le Super jackpot donne l’extra bille.

**TROLLS!** ­ La cible jaune du centre allume **Trolls!** L’éjecteur droite démarre Trolls! Vise les Trolls pour les détruire  
et allumer **Troll Madness** – la Folle des Trolls- par l’éjecteur droite.

**Multibille MADNESS** ­ Complète au moins un de **«Joust Victory», «Catapult Slam», «Revolting Peasants»,**  
**«Save the Damsels»,** ou **Trolls!** Pour allumer l’éjecteur droit. Le plus vous allumes le plus vous gagnerez. Viser  
l’éjecteur droit. Les flèches donnent le jackpot.

**VITE!!** ­ Démarre **«Hurry-up»** en faisant au moins un parmis Joute Victorieuse, Catapulte, Révolte Paysanne,  
Sauves les Damoiselles, ou Trolls! **APRES** l’allumage du multibille Madness. Tire au centre.

**ROYAL MADNESS** ­ Finis Joust, Catapult, Peasants, Damsels, Trolls! et Multibille Madness pour allumer Royal  
Madness sur l’éjecteur droit. Finis tous les tirs allumés à temps pour obtenir l’Extra Bille.

**BATAILLE POUR LE ROYAUME** - Prends 3 Joutes Victorieuses, 3 Tirs Catapultes, 3 Révoltes Paysanne, 3  
Damoiselles, Détruis les châteaux, et détruis 10 Trolls pour allumer la Bataille pour le Royaume. Vise au centre  
pour démarrer. Pendant la bataille, vise les cibles clignotantes pour battre le **Roi de Payne** et pacifier le pays.

16-10489.1 Fr

**HOW TO PLAY MEDIEVAL MADNESS**

**SUPER DISPARO DE HABILDAD** ­ Aguanta apretado le flipper izquierdo mienta tiras la bola. Dispara contra  
 cualquier flecha intermitente para recoger.

**DESTRUYE CASTILLOS** ­ Dispara al puente levadizo, después la puerta, después dentro del castillo para  
 destruirlo. Destruye todos los castillos del Barón para atacar al rey Payne!

**BOLA EXTRA** ­ Destruye castillos O recoge Hurry-ups O multibolas del castillo del super jackpot para encender  
 bola extra.

**TROLLS!** ­ Dispara al centro amarillo de las dianas para encender Trolls! dispara a la lanzadera derecha para  
 empezar los Trolls. Pega a los Trolls para destruirlos y encender la locura de los Trolls en la lanzadera  
 derecha.

**LOCURA DE MULTI BOLA** ­ Completa uno o más: Victoria Justa, Disparo de catapulta, Campesinos  
 insurrectos, Salvar a las damiselas, o Trolls para encender la locura de la Multi Bola en la lanzadera derecha.  
 Cuantos más enciendas más serás recompensado. Dispara a al lanzadera derecha para empezar la locura  
 de la Multi Bola. Dispara a las flechas destellantes y los disparos almacenables para el super Jackpot.

**HURRY-UP** ­ Empieza el Hurry-up en un disparo al centro completando uno o más de los siguientes: Victoria  
 Justa, Disparo de catapulta, Campesinos insurrectos, Salvar a las Damiselas o Trolls DESPUÉS de que la  
 locura de la Multibola esté encendida. Dispara al centro para recoger el premio.

**LOCURA REAL** ­ Completa Justa, Catapulta, Campesinos, Damiselas, Trolls y completa todos los tiros  
 encendidos en el tiempo dado para tener Bola Extra.

**BATALLA POR EL REINO** ­ Recoge tres Victorias Justas, tres Tiros de Catapulta, tres Campesinos  
 insurrectos, tres Damiselas, Destruye todos los Castillos y destruye diez Trolls para encender la Batalla por le  
 Reino. Dispara al centro para empezar. Durante la batalla por el Reino dispara a todos los tiros  
 destelle antes para destruir el rey del Payne y restaurar el orden en el territorio.

16-10493.1

**MEDIEVAL MADNESS - Spielregeln**

**SUPER SKILL SHOT** - Halte linke Flippertaste bei Kugelabschuß und sammle Punkte nach Treffen der blinkenden Pfeile.

**ZERSTÖRE BURGEN** - Triff Zugbrücke, danach das Tor und die Burg. Zerstöre alle Ritterburgen und greife King of Payne  
 an.

**EXTRA BALL** - Zerstöre Burgen oder sammle Hurry-Ups oder Castle Multiball Super Jackpot, um Extraball zu beleuchten.  
 Schieße in rechten Kugelausstoß und kassiere Extraball.

**RAID THE CASTLE MULTIBALL** - Zum Multiball-Start loche 3 Kugeln in Burg ein. Über die Rampen sammle Jackpots. 5  
 Jackpots beleuchten den Super Jackpot. Sammle Super Jackpots und beleuchte Extra Ball.

**TROLLS** - Triff die Mitte des gelben Targets und beleuchte Trolls. Starte mit Treffer in rechten Ausstoß, Ziele auf Trolls,  
 zerstöre sie und beleuchte Troll Madness am rechten Ausstoß.

**MULTIBALL MADNESS** - Beleuchte Multiball Madness am rechten Ausstoß durch Komplettierung von einem oder  
 mehreren: JOUST VICTORY, CATAPULT SLAM, REVOLTING PEASANTS, SAVE THE DAMSELS oder TROLLS.  
 Viele beleuchtete Features = viele Punkte. Starte MULTIBALL MADNESS durch Treffer in rechten Ausstoß. Getroffene  
 blinkende Pfeile führen zum Jackpot oder Super Jackpot.

**HURRY UP** - Wenn MULTIBALL MADNESS aufleuchtet, starte mit einem Schuß ins Zentrum nach Komplettierung von  
 einem oder mehreren: JOUST VICTORY, CATAPULT SLAM, REVOLTING PEASANTS, SAVE THE DAMSELS oder  
 TROLLS. Mit einem Schuß ins Zentrum kassiere Belohnung.

**ROYAL MADNESS** - Komplettiere JOUST, CATAPULT, PEASANTS, DAMSELS, TROLLS und MULTIBALL MADNESS,  
 um ROYAL MADNESS am rechten Ausstoß zu beleuchten. Start nach Treffer in rechten Ausstoß. Kassiere Extraball  
 nach Komplettierung aller Schüsse in der vorgegebenen Zeit.

**BATTLE FOR THE KINGDOM** - Beleuchte BATTLE FOR THE KINGDOM nach Erzielen von 3 JOUST VICTORIES, 3  
 CATAPULT SLAMS, 3 REVOLTING PEASANTS, 3 DAMSELS, Zerstöre alle Burgen und Zerstörung von 10 Trolls und  
 starte mit einem Treffer ins Zentrum. In der Schlacht triff alle blinkenden Schüsse, zerstöre King of Payne, und stelle die  
 Ordnung im Land wieder her.

16-10491.1

Fonts used: Helvetica.

**Cards status:**

16-10489.1 French confirmed.

16-10489.1 English confirmed.

16-10491.1 German needed to verify.

16-10493.1 Spanish confirmed.

16-10493.1 English confirmed (same text as 16-10489.1).

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.