

For Amusement
Only

HONEY

One to Four
Players

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 44,000 POINTS

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 65,000 POINTS

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 81,000 POINTS

5 BALLS PER GAME

404-1

For Amusement
Only

HONEY

One to Four
Players

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 38,000 POINTS

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 59,000 POINTS

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 75,000 POINTS

3 BALLS PER GAME

404-2

INSTRUCTIONS

- Insert coin and wait for machine to reset before inserting coin for next player.
- Each player shoots one ball at a time as indicated on back glass.
- Tilt Penalty — ball in play. Tilt does not disqualify player.
- Making 1-2-3-4-5 rollover buttons increases values of two side eject holes.
- Making “A” & “B” targets, scores 300 points, advance 1 to 5 three times and opens gate. Gate will not open if same player shoots again lite is on.
- Top center rollover lane and center eject hole increase value of center eject hole. When 10,000 points are made on center eject hole, value returns to 1000 points.
- Maximum — 1 extra ball per ball in play.
- 1 replay for each player matching last two numbers on score reels to lited number that appears on back glass when game is over.

404-3

INSTRUCTIONS

- Insert coin and wait for machine to reset before inserting coin for next player.
- Each player shoots one ball at a time as indicated on back glass.
- Tilt Penalty — ball in play. Tilt does not disqualify player.
- Making 1-2-3-4-5 rollover buttons increases values of two side eject holes.
- Making “A” & “B” targets, scores 300 points, advance 1 to 5 three times and opens gate. Gate will not open if same player shoots again lite is on.
- Top center rollover lane and center eject hole increase value of center eject hole. When 10,000 points are made on center eject hole, value returns to 1000 points.
- Maximum — 1 extra ball per ball in play.

404-4

Spielanleitung H O N E Y

- Warten Sie bitte bis das Zählwerk zum Stillstand gekommen ist, erst dann weitere Münzen einwerfen.
- Jeder Spieler spielt jeweils eine Kugel gemäß der Anzeige im Oberteil.
- Beim Schlagen und Stoßen eines Spielers (TILT) wird nur die im Spiel befindliche Kugel disqualifiziert.
- Die Anschläge A und B zählen 100 Punkte. Wenn beide Anschläge getroffen wurden, zählt das Gerät 300 Punkte und die rechte und linke Bonusleiter gehen um 3 Schritte vorwärts.
- Sowie die Bonusleiter um 5 Schritte weitertransportiert worden ist, leuchtet die nächste Wertung an der rechten und linken Bonusleiter auf.
- Wenn die Spielkugel in das rechte oder linke Loch neben den Bonusleitern hineinrollt, wird der angezeigte Bonus aufaddiert.
- Die Bonusleiter in der Mitte des Spielfeldes wird weitertransportiert durch einen Überrollkontakt am Einlauf des Spielfeldes und wenn die Kugel in das mittlere Loch hineinfällt.
- Der mittlere Bonus wird aufgezählt, nachdem die Kugel das Target getroffen hat und dann in das mittlere Loch hineinrollt.
- Nach jedem Kugeldurchlauf werden alle erkämpften Chancen gelöscht.
- Maximum: Eine zusätzliche Kugel je Durchgang.
- Wenn die nach Spielende im Oberteil aufleuchtende Zahl mit der Endzahl übereinstimmt, erhält der Spieler ein Freispiel.

Fonts used: Futura ExtraBold, Futura Md BT, Helvetica, HelveticaNeue LT 55 Roman, Wingdings.

Cards status:

Card 404-1 is confirmed.

Card 404-2 is confirmed.

Card 404-3 is confirmed.

Card 404-4 is confirmed.

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl