TILT PENALTY — BALL IN PLAY

###### 5 BALLS PER GAME

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS

###### 360-1

For Amusement

Only

One or Two  
Players

**HAYBURNERS II**

TILT PENALTY — BALL IN PLAY

###### 3 BALLS PER GAME

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS

###### 360-2

For Amusement

Only

One or Two  
Players

**HAYBURNERS II**

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 3700 POINTS

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 4800 POINTS

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 5900 POINTS

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 7000 POINTS

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 3900 POINTS

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 5000 POINTS

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 6100 POINTS

###### 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 7000 POINTS

## INSTRUCTIONS

###### 360-3

• Press top center button to shoot ball.

• Left target and left bottom rollover lane score special after  
 1-3-5 horses finish and star is lit. Advance to star by hitting  
 left target or left bottom rollover lane.

• Right target and right bottom rollover lane score special after  
 2-4-6 horses finish and star is lit. Advance to star by hitting  
 right target or right bottom rollover lane.

• 1 Player Game:  
 Player plays 1-3-5 & 2-4-6 horses.

• 2 Player Game:  
 1st player plays 1-3-5 horses.  
 2nd player plays 2-4-6 horses.

## INSTRUCTIONS

###### 360-4

## **CAUTION**

## REMOVE BALL FROM PLAY AREA – BEFORE RAISING PLAYFIELD.

## 360-S

## FAST ADVANCE ADJUSTMENT

## NORMAL

## MEDIUM

## CONS.

## 360-6

## NOVELTY RELAY ADJ.

## N.

## R.

## 360-5

Amende pour inclaison de la machine 1 Ball en jeu.

###### 5 BALLES PAR JEU.

###### 1 Second match pour chaque score de 3000 Points

###### 1 Second match pour chaque score de 3900 Points

###### F-360-1

Pour Amusement

seulement

Un ou deux  
Joueurs

**HAYBURNERS II**

Amende pour inclaison de la machine 1 Ball en jeu.

###### 3 BALLES PAR JEU.

###### 1 Second match pour chaque score de 3000 Points

###### 1 Second match pour chaque score de 3900 Points

###### F-360-2

Pour Amusement

seulement

Un ou deux  
Joueurs

**HAYBURNERS II**

• Presser le bouton de centre du sommet pour lancer la balle.

• La targette de gauche et le passage de retour du fond gauche marquent  
 “special” après que les chevaux 1-3-5 finissent et l’étoile est allumée.  
 Approcher de l’étoile en frappant la targette de gauche ou le passage de  
 retour du fond gauche.

• La targette de droite et le passage de retour du fond droit marquent  
 “special” après que les chevaux 2-4-6 finissent et l’étoile est allumée.  
 Approcher de l’étoile en frappant la targette de droite ou le passage de  
 retour du fond droit.

• Partie d’un Joueur:  
 Le joueur prend les chevaux 1-3-5 et 2-4-6.

• Partie de 2 Joueurs:  
 Le premier joueur prend les chevaux 1-3-5.  
 Le deuxième joueur prend les chevaux 2-4-6.

## INSTRUCTIONS

###### F-360-3

Fonts used: Futura Hv BT, Futura ExtraBold, Futura Md BT, Helvetica, HelveticaNeue LT 55 Roman, Times New Roman,   
 News Gothic MT Std Condensed, Futura LT Condensed

**Cards status:**

360-1 score card confirmed.

360-2 score card confirmed.

360-3 instruction card needed.

360-4 instruction card confirmed.

360-5 label confirmed.

360-6 label confirmed.

360-S label confirmed.

F-360-1 score card confirmed.

F-360-2 score card needed to verify.

F-360-3 instruction card confirmed.

F-360-4 instruction card needed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.