Top L-I-E Lanes: Advance Bonus Multiplier.

Locks: Lock 3 balls in Casters Club to Load Reel and start Multi-Ball.

During Multi-ball: Lock one ball in Casters Club to light Jackpot Lock, two balls in Casters  
 Club to light Double Jackpot. Make top Right eject to collect.

The Boat: Make Port and Starboard Ramp shots to advance school bonus and light Monster  
 Fish (Hurry Up).

**Captive Ball:** Is Advanced by making Long Cast Loop shots. Hit Captive Ball to score lit value;   
 Hold Bonus, Light Video Mode, Rock Boat, Light Extra Ball, Instant Multi-ball.

**Stretch Truth:** After Catching a Fish at either Target Bank, make Spinner shot to Stretch the  
 Truth for larger score value and light Tale Told.

**Tales Told:** Light all four tales to enter Rock the Boat

**Rock the Boat:** Any shot to the Boat scores 10 Million points.

**Feed Frenzy:** Catch all four Fish on the Stringer to light Feed Frenzy. All violet Fish Arrows  
 score 5 Million.

**Video Mode:** Hit passing Boats & Watercraft by using Pushbutton located on Reel Handle on  
 cabinet front.

**Special:** After Captive Ball has been collected completely, continue hitting Captive Ball to light   
 Specials at Outlanes.

16-50005-2

Top L-I-E Lanes: Advance Bonus Multiplier.

Locks: Lock 3 balls in Casters Club to Load Reel and start Multi-Ball.

During Multi-ball: Lock one ball in Casters Club to light Jackpot Lock, two balls in Casters  
 Club to light Double Jackpot. Make top Right eject to collect.

The Boat: Make Port and Starboard Ramp shots to advance school bonus and light Monster  
 Fish (Hurry Up).

**Captive Ball:** Is Advanced by making Long Cast Loop shots. Hit Captive Ball to score lit value;   
 Hold Bonus, Light Video Mode, Rock Boat, Light Extra Ball, Instant Multi-ball.

**Stretch Truth:** After Catching a Fish at either Target Bank, make Spinner shot to Stretch the  
 Truth for larger score value and light Tale Told.

**Tales Told:** Light all four tales to enter Rock the Boat

**Rock the Boat:** Any shot to the Boat scores 10 Million points.

**Feed Frenzy:** Catch all four Fish on the Stringer to light Feed Frenzy. All violet Fish Arrows  
 score 5 Million.

**Video Mode:** Hit passing Boats & Watercraft by using Pushbutton located on Reel Handle on cabinet  
 front.

**Special:** After Captive Ball has been collected completely, continue hitting Captive Ball to light Specials  
 at Outlanes.

16-50005-2

Couloirs L-I-E: Avancent le multiplicateur de bonus.

Blocages et Multibille: Bloquez 3 billes dans le “Casters Club” pour charger le Moulinet et démarrer le  
 jeu en Multibille. En Multibille, bloquez une ou deux billes dans le “Casters  
 Club” pour allumer le Jackpot ou le Double Jackpot puis allez dans l'éjecteur  
 haut droit pour le récupérer.

Barque (Double Rampe Centrale): Faites des passages alternatifs du côte de la flèche allumée pour  
 avancer les petits poissons et allumer le poisson Monstrueux.

**Bille captive:** Faites des passages dans le couloir droit (“Long Cast Loop”) pour avancer les valeurs  
 du couloir de la bille captive. Tapez fort sur la bille captive pour récupérer ces valeurs.

**Mesure:** Après avoir attrapé un poisson par les rangées de cibles, faites tourner le tourniquet du couloir  
 droit pour augmenter le multiplicateur de la mesure et allumer une lampe "Tale Told".

**"Tales Told":** Allumez les quatre lampes “Tales” pour secouer la barque

**Secouez la barque:** Tous les passages sur la barque (rampe centrale) donnent 10 Millions.

**"Feed Frenzy":** Attrapez les quatres gros poisons sur la ligne pour allumer le “Feed Frenzy". Pendant  
 cette combinaison toutes les flèches (allumées) des poissons violet donnent 5 Millions.

**Vidéo Mode:** Visez et coulez les bateaux et les Scooters de mer en utilisant la gâchette de la canne à  
 pêche ou les boutons des Flippers.

**Spécial:** Apres avoir récupéré toutes les valeurs de couloirs de la bille captive, continuez à taper sur  
 cette bille afin d'allumer le Spécial sur les couloirs de sortie.

16-50005-1-Fr.

Top L-I-E Lanen: Zetten Bonus X een stap verder.

Locks: Lock 3 ballen in de “Casters Club” om de werpmolen te laden en Multibal te starten.

Tijdens Multibal: Lock 1 bal in de Casters Club om Jackpot Lock te verlichten, 2 ballen in de Casters  
 Club om Dubbele Jackpot te verlichten. Schiet in het bovenste rechter gat om te innen

De Boot: Schiet de stuur- en bakboord hellingen om de vissen school (6) op te bouwen en   
 Monster Fish (Hurry Up) te verlichten.

**Opgesloten Bal:** gaat een stap vooruit met elke Long Cast Loop schot. Raak de opgesloten bal om  
 de aangegeven waarde te scoren; Hold Bonus, Light Video Mode, Rock Boat, Light  
 Extra Ball, Instant Multi-ball.

**Stretch Truth:** Schiet de spinner na het “Vangen” van een vis om de waarheid te rekken (Stretch the  
 Truth) voor een grotere score en Tale Told te verlichten.

**Tales Told:** verlicht alle 4 de vissen (Tales Told) om “Rock the Boat” te spelen.

**Rock the Boat:** Elk schot naar de boot scoort 10 Miljoen punten.

**Feed Frenzy:** Vang de 4 vissen van de “Stringer” om “Feed Frenzy” te verlichten. Alle paarse vissen  
 scoren 5 Miljoen punten.

**Video Mode:** Raak de passerende vaartuigen met behulp van de knop op het handvat aan de  
 voorkant van de kast.

**Special:** Blijf de opgesloten bal schieten nadat alles al gehaald is om Special te verlichten aan de   
 buitenbanen.

16-50005-2-Du

Fonts used: Bookman Old Style, Helvetica

**Cards status:**

16-50005-2 confirmed.

16-50005-2 second version is the back side of the German and French card, both confirmed this. (same text, different font style)

16-50005-1-Fr confirmed.

16-50005-2-Du is my own Dutch translation.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, Please send me a donation via Paypal.