

DIRTY HARRY

SKILL SHOT: WATCH DISPLAY & SELECT AWARD BY PULLING TRIGGER-'RAMP SHOT'-'LOAD GUN'-'RANDOM AWARD'.

MULTIBALL: COLLECT 5 BADGES TO LIGHT MULTIBALL. SHOOT LEFT RAMP OR WAREHOUSE TO START. SHOOT RAMPS FOR 'JACKPOTS'.

TOP LANES & 'RANSOM': TOP LANES INCREASE JET BUMPER VALUE. JETS BUILD UP 'RANSOM'. RIGHT RETURN LANE LIGHTS 'HQ' HOLE TO COLLECT 'RANSOM'.

BULLET TARGETS: COMPLETE ALL 8 'BULLET' TARGETS TO ADVANCE 'MAGAZINE' AWARDS. SHOOT WAREHOUSE TO COLLECT LOWEST FLASHING MAGAZINE AWARD.

LEFT & RIGHT RAMPS: LEFT RAMP AWARDS PROMOTIONS IN 'RANK'. ADVANCING RANK LIGHTS SAFEHOUSE AWARD. RIGHT RAMP LIGHTS 'FEEL LUCKY'. CONSECUTIVE RIGHT RAMPS LIGHTS RICOCHET.

HQ MODES: OUTER LOOPS LIGHT 'HQ'. SHOOTING 'HQ' WHEN LIT AWARDS CURRENT FLASHING SHOTGUN SHELL MODE.

FEEL LUCKY: WATCH DISPLAY & SELECT INSTANT POINTS WITH LEFT FLIPPER. OR, USE RIGHT FLIPPER TO SELECT OPPORTUNITY TO EARN YOUR FEATURE BY SHOOTING AT A FLASHING TARGET WITH YOUR GUN.

16-9901

DIRTY HARRY

SKILL SHOT: MIRA EL DISPLAY Y SELECCIONA TU PREMIO APRETANDO EL - "RAMP SHOT" - "LOAD GUN" - "RANDOM AWARD".

MULTIBALL: CONSIGUE 5 DISTINTIVOS PARA ILUMINAR EL MULTIBALL. DISPARA A LA RAMPA IZQUIERDA O LA ALMACEN PARA COMENZAR. DISPARA A LAS RAMPAS LOS JACKPOTS.

TOP LANES & RANSOM: LOS CARRILES SUPERIORES INCREMENTAN AL VALOR DE LOS JET BUMPERS. LOS JETS FORMAN EL "RESCATE". EL CARRIL DE RETORNO DERECHO ILUMINA EL AGUJERO "HQ" PARA CONSEGUIR EL "RESCATE".

BULLET TARGETS: COMPLETA EL BLANCO DE LAS 8 BALAS PARA AVANZAR EN LOS PREMIOS "MAGAZINE". DISPARANDO AL ALMACEN SE CONSIGUE EL PREMIO "MAGAZINE" ILUMINADO INFERIOR.

LEFT & RIGHT RAMPS: CON LA RAMPA IZQUIERDA SE CONSIGUEN "ASCENSOS". CON LOS "ASCENSOS" SE ILUMINAN LOS PREMIOS "SAFEHOUSE". LA RAMPA DERECHA ILUMINA EL "FEEL LUCKY". LAS RAMPAS DERECHAS CONSECUTIVAS ILUMINAN "RICOCHET".

OPCIONES HQ: LOS LOOPS EXTERIORES ILUMINAN "HQ". GOLPEANDO A "HQ" CUANDO ESTA ILUMINADO SE CONSIGUE LA OPCION DE LA ESCOPETA ILUMINADA EN FLASH.

FEEL LUCKY: MIRA EL DISPLAY Y SELECCIONA LOS "INSTANT POINTS" CON EL FLIPPER IZQUIERDO, O BIEN USA EL FLIPPER DERECHO PARA SELECCIONAR LA OPORTUNIDAD DE GANAR TU ATRACCION DISPARANDO A UN BLANCO EN FLASH CON TU ARMA.

16-9901

DIRTY HARRY

SKILL SHOT: Kijk naar het display en selecteer de beloning met behulp van de trekker. Je hebt keuze uit "Ramp Shot" - "Load Gun" - "Random Award".

MULTIBAL: Verzamel de 5 schilden om multibal te verlichten. Schiet de linkerhelling of het Warenhuis om multibal te starten. Schiet de hellingen voor meerdere keren Jackpot.


TOP LANEN & 'RANSOM': Top lanen voeren de bumper waarde op. Bumpers voeren "Ransom" waarde op. De rechter flipperlaan verlicht "HQ" gat om "Ransom" te incasseren.

KOGEL DOELEN: Schiet alle 8 de kogels om de "Magazine" waarde op te voeren. Schiet het Warenhuis om de laagst knipperende beloning te ontvangen.

LINKER- & RECHTERHELLING: De linkerhelling promoveert je in "Rank". Als je promotie maakt, verlicht je de Safehouse beloning. De rechterhelling verlicht "Feel Lucky". Herhaaldelijk schieten van de rechterhelling verlicht Ricochet.

HQ MODES: Buitenste loop verlicht "HQ". Het schieten van een verlichte "HQ" wordt beloond met de knipperende Shotgun Shell Mode.

FEEL LUCKY: Kijk naar het display en selecteer direct punten met de linkerflipper of gebruik de rechterflipper om een mogelijkheid te kiezen om een knipperende doel te schieten met je pistool.

16-9901-Du 

DIRTY HARRY

SKILL SHOT: Achte auf Display und wähle mit Abschuss-Knopf gewünschte Belohnung aus --- Ramp Shot - Load Gun - Random Award.

MULTIBALL: Sammle 5 Abzeichen und beleuchte Multiball. Zuerst trifft linke Rampe oder Warehouse. Rampenschüsse führen zu Jackpots.

TOP LANES & 'RANSOM': Obere Bahnen erhöhen Jet Bumper-Wert. Jets bilden "Ransom". Über rechte Rücklaufbahn wird "HQ" beleuchtet und "Ransom" eingesammelt.

BULLET TARGETS: Komplettierung aller 8 "Bullet"-Targets erhöhen "Magazine"-Belohnungen. Über Warehouse wird untere Magazine-Belohnung eingesammelt.

LEFT & RIGHT RAMPS: Linke Rampe bringt eine "Rank"-Verbesserung und beleuchtet Safehouse-Belohnung. Rechte Rampe beleuchtet "Feel Lucky". Aufeinanderfolgende Treffer der rechten Rampen beleuchten Ricochet.

HQ MODUS: Äußere Loops beleuchten "HQ" und führen zum Shotgun Shell Mode.

FEEL LUCKY: Achte auf Display und wähle mit linkem Flipper aktuelle Punkte oder mit rechtem Flipper Opportunity TC. Sammle die Punkte durch einen Schuss auf ein blinkendes Target mit der Kanone ein.

16-9899

DIRTY HARRY

SKILL SHOT: WÄHLE AUF DEM BILDSCHIRM MIT DEM RECHTEN FLIPPER DIE SKILL SHOT BELOHNUNG „RAMP SHOT“ - „LOAD GUN“ ODER ZUFÄLLIGE BELOHNUNG.

MULTIBALL: SAMMLE 5 ABZEICHEN UM MULTIBALL ZU BELEUCHTEN. SCHIESSE AUF LEFT RAMP ODER WAREHOUSE UM ZU STARTEN. SCHIESSE AUF DIE RAMPEN FÜR „JACKPOTS“.

TOP LANES & 'RANSOM': TOP LANES ERHÖHEN JET BUMPER WERT. JETS ERHÖHEN RANSOM. RECHTE RETURN LANE BELEUCHTET „HQ“-LOCH UM „RANSOM“ EINZUSAMMELN.

ZIELSCHEIBEN: SAMMLE ALLE 8 ZIELSCHEIBEN UM „MAGAZINE“ BELOHNUNG ZU ERHÖHEN. SCHIESSE AUF „WAREHOUSE“ FÜR NIEDRIGSTEN LEUCHTENDEN „MAGAZINE AWARD“.

LINKE & RECHTE RAMPEN: SCHIESSE AUF LINKE RAMPE FÜR „RANK“ BEFÖRDERUNG. ERWEITERTER „RANK“ BELEUCHTET „SAFEHOUSE“-BELOHNUNG. RECHTE RAMPE BELEUCHTET „FEEL LUCKY“. NÄCHSTE RECHTE RAMPE BELEUCHTET „RICOCHET“.

HQ MODUS: ÄUSSERE LOOPS BELEUCHTEN „HQ“. TREFFE „HQ“ UM MOMENTAN LEUCHTENDEN „SHOTGUN SHELL“ MODUS ZU AKTIVIEREN.

FEEL LUCKY: WÄHLE MIT LINKEM FLIPPER SOFORTPUNKTE ODER MIT RECHTEM FLIPPER DIE MÖGLICHKEIT MIT DER PISTOLE DIE LEUCHTENDE ZIELSCHEIBE ZU TREFFEN.

16-9901-Ger

Fonts used: Helvetica

Cards status:

16-9899 and 16-9901 (English) confirmed.

16-9901 (ES) confirmed.

16-9901-Du is my own translation.

16-9899 (German) confirmed.

16-9901-Ger is a translation from the 16-9901 card by Alexander Weber

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.