DIRTY HARRY

**SKILL SHOT:** WATCH DISPLAY & SELECT AWARD BY PULLING TRIGGER-‘RAMP SHOT’-‘LOAD  
 GUN’-‘RANDOM AWARD’.

**MULTIBALL:** COLLECT 5 BADGES TO LIGHT MULTIBALL. SHOOT LEFT RAMP OR  
 WAREHOUSE TO START. SHOOT RAMPS FOR ‘JACKPOTS’.

**TOP LANES & ‘RANSOM’:** TOP LANES INCREASE JET BUMPER VALUE. JETS BUILD UP  
 ‘RANSOM’. RIGHT RETURN LANE LIGHTS ‘HQ’ HOLE TO COLLECT ‘RANSOM’.

**BULLET TARGETS:** COMPLETE ALL 8 ‘BULLET’ TARGETS TO ADVANCE ‘MAGAZINE’ AWARDS.  
 SHOOT WAREHOUSE TO COLLECT LOWEST FLASHING MAGAZINE AWARD.

**LEFT & RIGHT RAMPS:** LEFT RAMP AWARDS PROMOTIONS IN ‘RANK’. ADVANCING RANK  
 LIGHTS SAFEHOUSE AWARD. RIGHT RAMP LIGHTS ‘FEEL LUCKY’. CONSECUTIVE RIGHT  
 RAMPS LIGHTS RICOCHET.

**HQ MODES:** OUTER LOOPS LIGHT ‘HQ’. SHOOTING ‘HQ’ WHEN LIT AWARDS CURRENT  
 FLASHING SHOTGUN SHELL MODE.

**FEEL LUCKY:** WATCH DISPLAY & SELECT INSTANT POINTS WITH LEFT FLIPPER. OR, USE  
 RIGHT FLIPPER TO SELECT OPPORTUNITY TO EARN YOUR FEATURE BY SHOOTING AT A  
 FLASHING TARGET WITH YOUR GUN.

16-9901

DIRTY HARRY

**SKILL SHOT:** MIRA EL DISPLAY Y SELECCIONA TU PREMIO APRETANDO EL – “RAMP  
 SHOT” – “LOAD GUN” – “RANDOM AWARD”.

**MULTIBALL:** CONSIGUE 5 DISTINTIVOS PARA ILUMINAR EL MULTIBALL. DISPARA A LA RAMPA  
 IZQUIERDA O LA ALMACEN PARA COMENZAR. DISPARA A LAS RAMPAS LOS  
 JACKPOTS.

**TOP LANES &** LOS CARRILES SUPERIORES INCREMENTAN AL VALOR DE LOS JET BUMPERS.  
**RANSOM:** LOS JETS FORMAN EL “RESCATE”. EL CARRIL DE RETORNO DERECHO ILUMINA  
 EL AGUJERO “HQ” PARA CONSEGUIR EL “RESCATE”.

**BULLET** COMPLETA EL BLANCO DE LAS 8 BALAS PARA AVANZAR EN LOS PREMIOS  
**TARGETS:** “MAGAZINE”. DISPARANDO AL ALMACEN SE CONSIGUE EL PREMIO "MAGAZINE"  
 ILUMINADO INFERIOR.

**LEFT & RIGHT** CON LA RAMPA IZQUIERDA SE CONSIGUEN "ASCENSOS". CON LOS "ASCENSOS"  
**RAMPS:** SE ILUMINAN LOS PREMIOS “SAFEHOUSE”. LA RAMPA DERECHA ILUMINA EL  
 "FEEL LUCKY”. LAS RAMPAS DERECHAS CONSECUTIVAS ILUMINAN “RICOCHET”.

**OPCIONES HQ:** LOS LOOPS EXTERIORES ILUMINAN “HQ”. GOLPEANDO A “HQ” CUANDO ESTA  
 ILUMINADO SE CONSIGUE LA OPCION DE LA ESCOPETA ILUMINADA EN FLASH.

**FEEL LUCKY:** MIRA EL DIPLAY Y SELECCIONA LOS “INSTANT POINTS” CON EL FLIPPER  
 IZQUIERDO, O BIEN USA EL FLIPPER DERECHO PARA SELECCIONAR LA  
 OPORTUNIDAD DE GANAR TU ATRACCION DISPARANDO A UN BLANCO EN FLASH  
 CON TU ARMA.

16-9901

DIRTY HARRY

**SKILL SHOT:** Kijk naar het display en selecteer de beloning met behulp van de trekker.  
 Je hebt keuze uit “Ramp Shot” – “Load Gun” – “Random Award”.

**MULTIBAL:** Verzamel de 5 schilden om multibal te verlichten. Schiet de linkerhelling of het  
 Warenhuis om multibal te starten. Schiet de hellingen voor meerdere keren Jackpot.

**TOP LANEN & ‘RANSOM’:** Top lanen voeren de bumper waarde op. Bumpers voeren “Ransom”  
 waarde op. De rechter flipperlaan verlicht “HQ” gat om “Ransom” te incasseren.

**KOGEL DOELEN:** Schiet alle 8 de kogels om de “Magazine” waarde op te voeren.   
 Schiet het Warenhuis om de laagst knipperende beloning te ontvangen.

**LINKER- & RECHTERHELLING:** De linkerhelling promoveert je in “Rank”. Als je promotie maakt,  
 verlicht je de Safehouse beloning. De rechterhelling verlicht “Feel Lucky”. Herhaaldelijk schieten  
 van de rechterhelling verlicht Ricochet.

**HQ MODES:** Buitenste loop verlicht “HQ”. Het schieten van een verlichte “HQ” wordt beloond met  
 de knipperende Shotgun Shell Mode.

**FEEL LUCKY:** Kijk naar het display en selecteer direct punten met de linkerflipper of gebruik de rechterflipper om een mogelijkheid te kiezen om een knipperende doel te schieten met je pistool.

16-9901-Du

DIRTY HARRY

**SKILL SHOT:** Achte auf Display und wähle mit Abschuss-Knopf gewünschte Belohnung aus ---  
 Ramp Shot - Load Gun - Random Award.

**MULTIBALL:** Sammle 5 Abzeichen und beleuchte Multiball. Zuerst triff linke Rampe oder  
 Warehouse. Rampenschüsse führen zu Jackpots.

**TOP LANES & ‘RANSOM’:** Obere Bahnen erhöhen Jet Bumper-Wert. Jets bilden "Ransom".  
 Über rechte Rücklaufbahn wird "HQ" beleuchtet und "Ransom" eingesammelt.

**BULLET TARGETS:** Komplettierung aller 8 "Bullet"-Targets erhöhen "Magazine"-  
 Belohnungen. Über Warehouse wird untere Magazine-Belohnung eingesammelt.

**LEFT & RIGHT RAMPS:** Linke Rampe bringt eine "Rank"-Verbesserung und beleuchtet  
 Safehouse-Belohnung. Rechte Rampe beleuchtet "Feel Lucky". Aufeinanderfolgende  
 Treffer der rechten Rampen beleuchten Ricochet.

**HQ MODUS:** Äußere Loops beleuchten "HQ" und führen zum Shotgun Shell Mode.

**FEEL LUCKY:** Achte auf Display und wähle mit linkem Flipper aktuelle Punkte oder mit  
 rechtem Flipper Opportunity TC. Sammle die Punkte durch einen Schuss auf ein  
 blinkendes Target mit der Kanone ein.

16-9899

DIRTY HARRY

**SKILL SHOT:** WÄHLE AUF DEM BILDSCHIRM MIT DEM RECHTEN FLIPPER DIE SKILL SHOT  
 BELOHNUNG „RAMP SHOT“ - „LOAD GUN“ ODER ZUFÄLLIGE BELOHNUNG.

**MULTIBALL:** SAMMLE 5 ABZEICHEN UM MULTIBALL ZU BELEUCHTEN. SCHIESSE AUF LEFT  
 RAMP ODER WAREHOUSE UM ZU STARTEN. SCHIESSE AUF DIE RAMPEN FÜR  
 „JACKPOTS“.

**TOP LANES & ‘RANSOM’:** TOP LANES ERHÖHEN JET BUMPER WERT. JETS ERHÖHEN  
 RANSOM. RECHTE RETURN LANE BELEUCHTET „HQ“-LOCH UM „RANSOM“  
 EINZUSAMMELN.

**ZIELSCHEIBEN:** SAMMLE ALLE 8 ZIELSCHEIBEN UM „MAGAZINE“ BELOHNUNG ZU ERHÖHEN.  
 SCHIESSE AUF „WAREHOUSE“ FÜR NIEDRIGSTEN LEUCHTENDEN „MAGAZINE AWARD“.

**LINKE & RECHTE RAMPEN:** SCHIESSE AUF LINKE RAMPE FÜR „RANK“ BEFÖRDERUNG.  
 ERWEITERTER „RANK“ BELEUCHTET „SAFEHOUSE“-BELOHNUNG. RECHTE RAMPE  
 BELEUCHTET „FEEL LUCKY“. NÄCHSTE RECHTE RAMPE BELEUCHTET „RICOCHET“.

**HQ MODUS:** ÄUSSERE LOOPS BELEUCHTEN „HQ“. TREFFE „HQ“ UM MOMENTAN  
 LEUCHTENDEN „SHOTGUN SHELL“ MODUS ZU AKTIVIEREN.

**FEEL LUCKY:** WÄHLE MIT LINKEM FLIPPER SOFORTPUNKTE ODER MIT RECHTEM FLIPPER  
 DIE MÖGLICHKEIT MIT DER PISTOLE DIE LEUCHTENDE ZIELSCHEIBE ZU TREFFEN.

16-9901-Ger

Fonts used: Helvetica

**Cards status:**

16-9899 and 16-9901 (Engish) confirmed.

16-9901 (ES) confirmed.

16-9901-Du is my own translation.

16-9899 (German) confirmed.

16-9901-Ger is a translation from the 16-9901 card by Alexander Weber

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.