D r a c u l a

# Skill Shot Hit Drop Target when center Gargoyle is lit. Score 1 Million and Advance Right Alleyway.

**Video Mode**Shoot “Werewolves” using Flipper Buttons. Left button shoots left, right button shoots right.

**Castle Multiball & Jackpot**Light all five windows, then lock three balls in “Castle”. During Multiball Make Jackpot shot with one  
ball re-locked for “Jackpot”, with two balls re-locked for Double “Jackpot”.

**Coffin Multiball & Jackpot**Lock three balls in coffin. Coffin Shot spots letters. Spell D-R-A-C-U-L-A for Jackpot.

**“Mist” Multiball**Left Ramp shots light left “Tunnel”. Shoot “Tunnel” to release “Mist”. Free Ball from “Mist” by hitting it.  
All ramps & tunnels score 10 Million.

**Multi - Multiball**If two Multiball features are in play, all Jackpots are 2X; three Multiball Features - 3X.

**Dungeon Special or Extra Ball**”Dungeons” shots start “Rat” mode and lights outlanes for Special or Extra Ball.

**Extra Ball**Make required left ramp shots.

16-50001-1

D r a c u l a

# Skill Shot: Triff Drop Target, wenn mittlerer Drache (Gargoyle) beleuchtet ist. Ergibt 1 Mio. Punkte und erhöht V-I-D-E-O.

**Video Mode:** Buchstabiere V-I-D-E-O und schieße hinter das Skill Shot Drop Target. Dann triff mit  
 Flipperknöpfen die "Werwölfe" (Werewolves). Linker Flipper schießt nach links, rechter  
 nach rechts.

**Schloß (Castle) Multiball & Jackpot:** Beleuchte das Schloß-Lock mit einer der 3er-Bank-Targets.  
 3 eingelochte Kugeln starten den Schloss-Multiball. Mit einer  
 vorher eingelochten Kugel hole im Multiball Jackpot, mit 2  
 Kugeln hole doppelten "Jackpot".

**Sarg (Coffin) Multiball & Jackpot:** Schieße 3 Kugeln in den Sarg. Sarg-Schüsse beleuchten  
 D-R-A-C-U-L-A-Buchstaben zum Jackpot.

**"Nebel" (Mist)-Multiball:** Linke Rampen-Schüsse beleuchten linken "Tunnel". "Tunnel"-Treffer starten  
 "Nebel". Eine Freikugel nach "Nebel"-Treffer. Alle Rampen und Tunnel  
 bringen 10 Mio. Punkte.

**Multi - Multiball:** Zwei Multiball-Features = doppelter Jackpot, 3 Multiball Features = X3.

**Kerker (Dungeon) Special oder Extra Ball:** "Kerker"-Schüsse starten "Ratten"-Modus und beleuchten  
 Ausläufe für Special oder Extra Ball.

**Extra Ball:** Durch Erreichen der erforderlichen linken Rampenschüsse.

16-50001-1-Ger.

Font used: Old English Text MT, Helvetica

**Cards status:**

16-50001-1 confirmed.

16-50001-1-German confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.