

ORBITOR 1

SPECIAL — LITES AT 7X. TO COLLECT HIT "R" TGT. ABOVE SPECIAL LITE.

EXTRA BALL — LITES AT 5X. TO COLLECT HIT "T" TGT. ABOVE EXTRA BALL LITE.

NOTE — TO COLLECT SPECIAL AND EXTRA BALL, BALL MUST GO THROUGH SPINNER FIRST, THEN HIT TGT. ABOVE LITES.

SPINNER — SCORES 1,000 PTS. ADVANCE TO 3,000, 6,000, AND 9,000 PTS. BY UPPER LEFT TGT. ON PLAYFIELD

BONUS MULTIPLIER — ADVANCES BY DROPPING ALL TGTS. ON LEFT OR RIGHT TARGET BANKS. OR BY HITTING O-B-T-R OR R-I-O TGTS. AT TOP OF PLAYFIELD
MAXIMUM 15X.

MOTOR SPINNER — SCORES 1,000 PTS. WHEN HIT.

TIME ON ONE BALL — DISPLAYED ON MATCH/CREDIT, SHOWS TIME ON ONE BALL AND HIGH TIME TO DATE. BEATING HIGH TIME AWARDS CREDIT.

MINIMUM GAME TIME — AWARDS FREE BALLS IF LAST BALL DRAINS BEFORE MINIMUM TIME, UNTILL TIME IS USED UP.

100TH GAME SPECIAL — AWARDS FREE GAME FOR EVERY 100TH GAME.

MULTI-BALL — DROPPING ALL TARGETS IN 7 BANK RELEASES CAPTIVED BALL.

TILT — DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

ORBITOR 1

Geld einwerfen.

ZWEIKUGELSPIEL: Sind alle 7 Fallziele der 7-Fallzieleinheit getroffen, wird die gefangene Kugel zum Mehrkugelspiel freigegeben.

BONUS MULTIPLIKATOR wird erhöht, wenn alle Fallziele der linken oder der rechten Fallzieleinheit oder die Fallziele O-B-T-R oder R-I-O der oberen Fallzieleinheit getroffen werden. Maximaler Bonusmultiplikator: 15fach.

SPINNER: Jede Umdrehung der Spinner werten 1000 Punkte. Die Wertung kann auf 3000, 6000 und 9000 Punkte erhöht werden, wenn die linke Zielscheibe getroffen wird.

TURMWERTUNG: Die Türme auf der Spielfläche werten jeweils 1000 Punkte.

SPIELZEIT EINER KUGEL: Die Spielzeit der Kugel wird auf der „Time on Ball“-Anzeige angezeigt. 1. Freispiel für das überschreiten der bisherigen Kugelspielzeit.

1 FREISPIEL, wenn die mit „special“ beleuchtete mittlere Zielscheibe der rechten Fallzieleinheit getroffen wird.

1 FREISPIEL, wenn die rechte R-Zielscheibe durch den Spinner hindurch getroffen wird und gleichzeitig „special“ aufleuchtet. „special“ leuchtet auf, wenn der Bonusmultiplikator 7x beträgt.

1 FREIKUGEL, wenn die T-Zielscheibe durch den Spinner hindurch getroffen wird und gleichzeitig „Extraball“ aufleuchtet. „Extraball“ leuchtet auf, wenn der Bonusmultiplikator 5x beträgt.

Jedes 100. Spiel 1 **FREISPIEL**.

MINIMUM-SPIELZEIT: Der Spieler erhält Zusatzkugeln, wenn die 3.Kugel in das Startloch fällt, bevor die Minimum-Spielzeit abgelaufen ist. Der Spieler erhält Zusatzkugeln, bis die minimale Spielzeit abgelaufen ist.

TILT schaltet die Ergebniszählung automatisch ab.

Recommended score levels:

3 balls: 1st level 600,000 2nd level 1,100,000 points.

High score to date 1,500,000 points.

5 balls: 1st level 1,500,000 2nd level 2,000,000 points.

High score to date 2,500,000 points.

Used fonts:Helvetica.

Cards status:

English card confirmed.

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.