



IRON MAN™

Iron Monger Battle - Shoot the *Spinners* to spell MONGER and start an **Iron Monger Battle**. Bash Iron Monger to start **Iron Monger Multiball**.

Whiplash - Shoot the *Whiplash Stand-up Targets* for **Whiplash Multiball**.

War Machine - Shoot the *Drone Targets* (Ground/Air/Tactical/Sea) to light War Machine. Shoot War Machine to start **War Machine Multiball**.

We Got a Bogey - Shoot the *Left/Right Ramps* to start **We Got a Bogey** timed scoring round.

Iron Man - Shoot the *Left/Right Stand-up Targets* to spell IRON MAN and start timed features.

S.H.I.E.L.D. - Complete (2 Top Lanes, 4 Bottom Lanes) to light and advance the bonus multiplier. Shoot the lit S.H.I.E.L.D. at War Machine to collect a **Mystery Award**.

Spinners/Pops - Each *Spinner* builds the value of a progressive *Pop Bumper* award. Shoot all 3 *Spinners* to start **Super Pops**.

Jericho Missile Mayhem - Collect Mark I - VI suits for **Jericho Missile Mayhem**.

Do or Die Time - Collect all characters (Iron Man, War Machine, Iron Monger, Whiplash, & Drones) for **Do or Die Time Wizard Mode**.



Iron Man, the Movie © 2008 Iron Man 2, the Movie: © 2010 Marvel Film Finance LLC, Iron Man, the Character: TM & © 2010 Marvel Entertainment, LLC & subs.
755-51B3-12-Y English/Spanish



IRON MAN™

Batalla del Monge de Hierro - Dispara los *Spinners* para deletrear MONGER y comienza una **Batalla del Monge de Hierro**. Golpea al **Monge de Hierro** para comenzar **Monge de Hierro Multiball**.

Whiplash (Latigazo) - Dispara el *Latigazo* a *objetivos parados enfrente* para obtener el **Whiplash/Latigazo Multiball**.

Máquina de Guerra - Dispara a los *zánganos* (Tierra/Aire/Estrategia/Mar) para encender la **Máquina de Guerra**. Dispara a la **Máquina de Guerra** para iniciar la **Máquina de Guerra Multiball**.

Tenemos un Bogey - Dispara a las *Rampas Izquierda/Derecha* para iniciar a **TENEMOS UN BOGEY** hay limite de tiempo - Ronda de puntuación.

Hombre de Hierro - Dispara a los *objetivos a la izquierda/derecha/parados enfrente* para deletrear IRON MAN y recolectar premios ganados con limite de tiempo.

S.H.I.E.L.D. (Escudo) - Completa los escudos (2 Carriles Superiores, 4 Carriles Inferiores) para encender el S.H.I.E.L.D. y avanzar hacia el multiplicador del bono. Dispara el S.H.I.E.L.D. (Escudo) encendido en la **Máquina de Guerra** para recolectar el **Trofeo Misterioso**.

Spinners/Pops - Cada *Spinner* añade al valor de un *Trofeo Pop Bumper* progresivo. Dispara los 3 *Spinners* para iniciar los **Super Pops**.

Caos de los Misiles Jericó - Colecciona las armaduras de Mark I - VI para el **Caos de los Misiles Jericó**.

Hazlo o Muere - Colecciona todos los personajes (**Hombre de Hierro, Máquina de Guerra, Monge de Hierro, Latigazo y Zánganos**) para **Hazlo o Muere** - Módulo de Hechicero.



Iron Man, the Movie © 2008 Iron Man 2, the Movie: © 2010 Marvel Film Finance LLC, Iron Man, the Character: TM & © 2010 Marvel Entertainment, LLC & subs.
755-51B3-12-Y English/Spanish

Arial Regular, **Arial**
Black, Arial Bold,
 Arial Italic

IRON MAN™







Iron Monger-Kampf - Schieße auf die Kreisel, um **MONGER** zu buchstabieren und einen **Iron Monger-Kampf** zu starten. Treffe **Iron Monger**, um **Iron Monger-Multiball** zu starten.

Whiplash - Schieße auf die **Whiplash-Zielscheiben**, um **Whiplash-Multiball** zu starten.

War Machine - Schieße auf die **Dronenziele** (Boden/Luft/Taktisch/See), so dass **War Machine** aufleuchtet. Schieße auf **War Machine**, um **War Machine-Multiball** zu starten.

Velivolo non identificato - Schieße auf die **linken/rechten Rampen**, um die zeitbegrenzte Wertungsrunde **UNBEKANNTER KONTAKT (WE GOT A BOGEY)** zu starten.

Iron Man - Schieße auf die **linken/rechten Zielscheiben**, um **IRON MAN** zu buchstabieren und zeitlich begrenzte Preise zu erhalten.

S.H.I.E.L.D. - Alle Schilde (2 obere, 4 untere Bahnen) treffen, damit **S.H.I.E.L.D.** aufleuchtet und der Bonus-Multiplikator gesteigert wird. Das aufleuchende **S.H.I.E.L.D.** bei **War Machine** treffen, um einen **Geheimpreis** zu bekommen.

Kreisel/Pops - Jeder **Kreisel** steigert den Wert eines kumulierenden **Pop Bumper**-Preises. Auf alle 3 **Kreisel** schieße, um **Super Pops** zu starten.

Jericho-Raketenangriff - Rüstungen **Mark I** bis **Mark VI** sammeln, um **Jericho-Raketenangriff** zu erhalten.

Entscheidungskampf - Alle Charaktere (**Iron Man, War Machine, Iron Monger, Whiplash & Dronen**) sammeln, um den **Entscheidungskampf-Wizardmodus** auszulösen.



Iron Man, the Movie © 2008 | Iron Man 2, the Movie: © 2010 Marvel Film Finance LLC.
Iron Man, the Character: TM & © 2010 Marvel Entertainment, LLC & subs

755-51B3-03-Y German

Arial Regular, **Arial**
Black, Arial Bold,
 Arial Italic



IRON MAN





Iron Monger Battle - Shoot the *Spinners* to spell MONGER and start an **Iron Monger Multiball**. Bash Iron Monger to start **Iron Monger Multiball**.



Whiplash - Shoot the *Whiplash Stand-up Targets* for **Whiplash Multiball**.



War Machine - Shoot the *Drone Targets* (Ground/Air/Tactical/Sea) to light War Machine. Shoot War Machine to start **War Machine Multiball**.



We Got a Bogey - Shoot the *Left/Right Ramps* to start **We Got a Bogey** timed scoring round.



Iron Man - Shoot the *Left/Right Stand-up Targets* to spell IRON MAN and start timed features.



S.H.I.E.L.D. - Complete (2 Top Lanes, 4 Bottom Lanes) to light and advance the bonus multiplier. Shoot the lit S.H.I.E.L.D. at War Machine to collect a **Mystery Award**.



Spinners/Pops - Each *Spinner* builds the value of a progressive *Pop Bumper* award. Shoot all 3 *Spinners* to start **Super Pops**.



Jericho Missile Mayhem - Collect Mark I - VI suits for **Jericho Missile Mayhem**.



Do or Die Time - Collect all characters (Iron Man, War Machine, Iron Monger, Whiplash, & Drones) for **Do or Die Time Wizard Mode**.



Iron Man, the Movie © 2008 Iron Man 2, the Movie: © 2010 Marvel Film Finance LLC. Iron Man, the Character: TM & © 2010 Marvel Entertainment, LLC & subs.

755-51B3-12-Y English/Spanish



IRON MAN





Batalla del Monge de Hierro - Dispara los *Spinners* para deletrear MONGER y comienza una **Batalla del Monge de Hierro**. Golpea al **Monge de Hierro** para comenzar **Monge de Hierro Multiball**.



Whiplash (Latigazo) - Dispara el *Latigazo* a objetivos parados enfrente para obtener el **Whiplash/Latigazo Multiball**.



Máquina de Guerra - Dispara a los *zánganos* (Tierra/Aire/Estrategia/Mar) para encender la **Máquina de Guerra**. Dispara a la **Máquina de Guerra** para iniciar la **Máquina de Guerra Multiball**.



Tenemos un Bogey - Dispara a las *Rampas Izquierda/Derecha* para iniciar a **TENEMOS UN BOGEY** hay limite de tiempo - Ronda de puntuación.



Hombre de Hierro - Dispara a los *objetivos a la izquierda/derecha/parados enfrente* para deletrear IRON MAN y recolectar premios ganados con limite de tiempo.



S.H.I.E.L.D. (Escudo) - Completa los escudos (2 Camiles Superiores, 4 Camiles Inferiores) para encender el S.H.I.E.L.D. y avanzar hacia el multiplicador del bono. Dispara el S.H.I.E.L.D. (Escudo) encendido en la **Máquina de Guerra** para recolectar el **Trofeo Misterioso**.



Spinners/Pops - Cada *Spinner* añade al valor de un *Trofeo Pop Bumper* progresivo. Dispara los 3 *Spinners* para iniciar los **Super Pops**.



Caos de los Misiles Jericó - Colecciona las armaduras de Mark I - VI para el **Caos de los Misiles Jericó**.



Hazlo o Muere - Colecciona todos los personajes (**Hombre de Hierro, Máquina de Guerra, Monge de Hierro, Latigazo y Zánganos**) para **Hazlo o Muere** - Módulo de Hechicero.



Iron Man, the Movie © 2008 Iron Man 2, the Movie: © 2010 Marvel Film Finance LLC. Iron Man, the Character: TM & © 2010 Marvel Entertainment, LLC & subs.

755-51B3-12-Y English/Spanish

Arial Regular, **Arial**
Black, Arial Bold,
 Arial Italic









Iron Monger-Kampf - Schieße auf die Kreisel, um **MONGER** zu buchstabieren und einen **Iron Monger-Kampf** zu starten. Treffe **Iron Monger**, um **Iron Monger-Multiball** zu starten.

Whiplash - Schieße auf die **Whiplash-Zielscheiben**, um **Whiplash-Multiball** zu starten.

War Machine - Schieße auf die **Dronenziele** (Boden/Luft/Taktisch/See), so dass **War Machine** aufleuchtet. Schieße auf **War Machine**, um **War Machine-Multiball** zu starten.

Velivolo non identificato - Schieße auf die **linken/rechten Rampen**, um die zeitbegrenzte Wertungsrunde **UNBEKANNTER KONTAKT (WE GOT A BOGEY)** zu starten.

Iron Man - Schieße auf die **linken/rechten Zielscheiben**, um **IRON MAN** zu buchstabieren und zeitlich begrenzte Preise zu erhalten.

S.H.I.E.L.D. - Alle Schilde (2 obere, 4 untere Bahnen) treffen, damit **S.H.I.E.L.D.** aufleuchtet und der Bonus-Multiplikator gesteigert wird. Das aufleuchende **S.H.I.E.L.D.** bei **War Machine** treffen, um einen **Geheimpreis** zu bekommen.

Kreisel/Pops - Jeder **Kreisel** steigert den Wert eines kumulierenden **Pop Bumper**-Preises. Auf alle 3 **Kreisel** schieße, um **Super Pops** zu starten.

Jericho-Raketenangriff - Rüstungen Mark I bis Mark VI sammeln, um **Jericho-Raketenangriff** zu erhalten.

Entscheidungskampf - Alle Charaktere (**Iron Man, War Machine, Iron Monger, Whiplash & Dronen**) sammeln, um den **Entscheidungskampf-Wizardmodus** auszulösen.



Iron Man, the Movie © 2008 | Iron Man 2, the Movie: © 2010 Marvel Film Finance LLC.
 Iron Man, the Character: TM & © 2010 Marvel Entertainment, LLC & subs

755-51B3-03-Y German

Arial Regular, **Arial**
Black, Arial Bold,
 Arial Italic