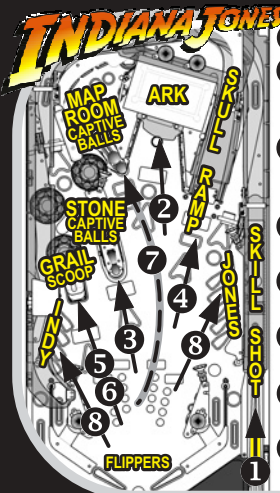


- 1** Plunge the pinball to collect the lit **SKILL SHOT** feature.
- 2** Shoot the **Ark** to start **RAIDERS MULTIBALL**. In **RAIDERS MULTIBALL**, collect *Jackpots* and return to the **Ark** to complete movie scenes.
- 3** Collect **Sankara Stones** to start **TEMPLE OF DOOM MULTIBALL**. *HINT: Keep hitting the lower Captive Balls until it opens, then shoot the ball into the hole.*
- 4** Shoot the **Crystal Skull Ramp** to collect **CRYSTAL SKULL MOVIE AWARDS** (including **EXTRA BALL!**).
- 5** Shoot the **Holy Grail (Cup) Scoop** to start **LAST CRUSADE**. Shoot flashing shots to collect.
- 6** Shoot the **Holy Grail Scoop** when lit to collect the **MYSTERY** feature.
- 7** Shoot upper **Captive Balls** in the **Map Room** to start the **CAIRO SWORDSMAN** *Hurry-Up*. Shoot again to collect.
- 8** Spell out **I-N-D-Y** or **J-O-N-E-S** to relight the **Targets** for **INDY JONES** Scoring.

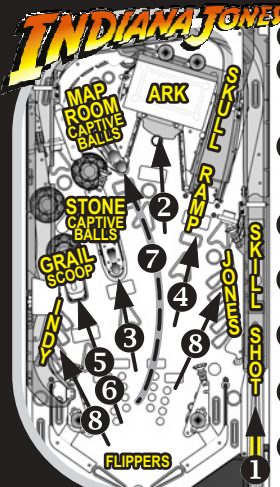


INSTRUCTION CARD <ENGLISH> SPI Part N°: 755-51A4-12-Y



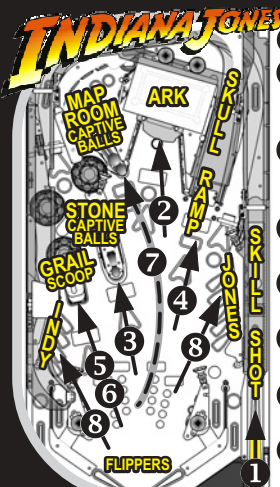
- 1 Plunge the pinball to collect the lit **SKILL SHOT** feature.
- 2 Shoot the **Ark** to start **RAIDERS MULTIBALL**. In **RAIDERS MULTIBALL**, collect **Jackpots** and return to the **Ark** to complete movie scenes.
- 3 Collect **Sankara Stones** to start **TEMPLE OF DOOM MULTIBALL**. **HINT: Keep hitting the lower Captive Balls until it opens, then shoot the ball into the hole.**
- 4 Shoot the **Crystal Skull Ramp** to collect **CRYSTAL SKULL MOVIE AWARDS** (including **EXTRA BALL!**).
- 5 Shoot the **Holy Grail (Cup) Scoop** to start **LAST CRUSADE**. Shoot flashing shots to collect.
- 6 Shoot the **Holy Grail Scoop** when lit to collect the **MYSTERY** feature.
- 7 Shoot upper **Captive Balls** in the **Map Room** to start the **CAIRO SWORDSMAN Hurry-Up**. Shoot again to collect.
- 8 Spell out **I-N-D-Y** or **J-O-N-E-S** to relight the **Targets** for **INDY JONES** Scoring.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN® PINBALL, INC. ALL RIGHTS RESERVED. 755-51A4-12-Y English



- 1 Plunge the pinball to collect the lit **SKILL SHOT** feature.
- 2 Shoot the **Ark** to start **RAIDERS MULTIBALL**. In **RAIDERS MULTIBALL**, collect **Jackpots** and return to the **Ark** to complete movie scenes.
- 3 Collect **Sankara Stones** to start **TEMPLE OF DOOM MULTIBALL**. **HINT: Keep hitting the lower Captive Balls until it opens, then shoot the ball into the hole.**
- 4 Shoot the **Crystal Skull Ramp** to collect **CRYSTAL SKULL MOVIE AWARDS** (including **EXTRA BALL!**).
- 5 Shoot the **Holy Grail (Cup) Scoop** to start **LAST CRUSADE**. Shoot flashing shots to collect.
- 6 Shoot the **Holy Grail Scoop** when lit to collect the **MYSTERY** feature.
- 7 Shoot upper **Captive Balls** in the **Map Room** to start the **CAIRO SWORDSMAN Hurry-Up**. Shoot again to collect.
- 8 Spell out **I-N-D-Y** or **J-O-N-E-S** to relight the **Targets** for **INDY JONES** Scoring.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN® PINBALL, INC. ALL RIGHTS RESERVED. 755-51A4-12-Y English



- 1 Plunge the pinball to collect the lit **SKILL SHOT** feature.
- 2 Shoot the **Ark** to start **RAIDERS MULTIBALL**. In **RAIDERS MULTIBALL**, collect **Jackpots** and return to the **Ark** to complete movie scenes.
- 3 Collect **Sankara Stones** to start **TEMPLE OF DOOM MULTIBALL**. **HINT: Keep hitting the lower Captive Balls until it opens, then shoot the ball into the hole.**
- 4 Shoot the **Crystal Skull Ramp** to collect **CRYSTAL SKULL MOVIE AWARDS** (including **EXTRA BALL!**).
- 5 Shoot the **Holy Grail (Cup) Scoop** to start **LAST CRUSADE**. Shoot flashing shots to collect.
- 6 Shoot the **Holy Grail Scoop** when lit to collect the **MYSTERY** feature.
- 7 Shoot upper **Captive Balls** in the **Map Room** to start the **CAIRO SWORDSMAN Hurry-Up**. Shoot again to collect.
- 8 Spell out **I-N-D-Y** or **J-O-N-E-S** to relight the **Targets** for **INDY JONES** Scoring.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN® PINBALL, INC. ALL RIGHTS RESERVED. 755-51A4-12-Y English

**INSTRUCTION CARD
FOR COLOR PRINTER <ENGLISH>
SPI Part N°: 755-51A4-12-Y**



- 1 Plunge the pinball to collect the lit **SKILL SHOT** feature.
- 2 Shoot the **Ark** to start **RAIDERS MULTIBALL**. In **RAIDERS MULTIBALL**, collect **Jackpots** and return to the **Ark** to complete movie scenes.
- 3 Collect **Sankara Stones** to start **TEMPLE OF DOOM MULTIBALL**. **HINT: Keep hitting the lower Captive Balls until it opens, then shoot the ball into the hole.**
- 4 Shoot the **Crystal Skull Ramp** to collect **CRYSTAL SKULL MOVIE AWARDS** (including **EXTRA BALL!**).
- 5 Shoot the **Holy Grail (Cup) Scoop** to start **LAST CRUSADE**. Shoot flashing shots to collect.
- 6 Shoot the **Holy Grail Scoop** when lit to collect the **MYSTERY** feature.
- 7 Shoot upper **Captive Balls** in the **Map Room** to start the **CAIRO SWORDSMAN** **Hurry-Up**. Shoot again to collect.
- 8 Spell out **I-N-D-Y** or **J-O-N-E-S** to relight the **Targets** for **INDY JONES** Scoring.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN® PINBALL, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

755-51A4-12-Y English



- 1 Plunge the pinball to collect the lit **SKILL SHOT** feature.
- 2 Shoot the **Ark** to start **RAIDERS MULTIBALL**. In **RAIDERS MULTIBALL**, collect **Jackpots** and return to the **Ark** to complete movie scenes.
- 3 Collect **Sankara Stones** to start **TEMPLE OF DOOM MULTIBALL**. **HINT: Keep hitting the lower Captive Balls until it opens, then shoot the ball into the hole.**
- 4 Shoot the **Crystal Skull Ramp** to collect **CRYSTAL SKULL MOVIE AWARDS** (including **EXTRA BALL!**).
- 5 Shoot the **Holy Grail (Cup) Scoop** to start **LAST CRUSADE**. Shoot flashing shots to collect.
- 6 Shoot the **Holy Grail Scoop** when lit to collect the **MYSTERY** feature.
- 7 Shoot upper **Captive Balls** in the **Map Room** to start the **CAIRO SWORDSMAN** **Hurry-Up**. Shoot again to collect.
- 8 Spell out **I-N-D-Y** or **J-O-N-E-S** to relight the **Targets** for **INDY JONES** Scoring.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN® PINBALL, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

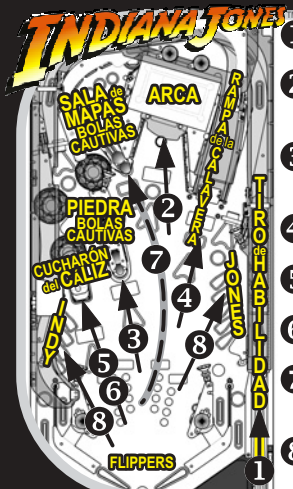
755-51A4-12-Y English



- 1 Plunge the pinball to collect the lit **SKILL SHOT** feature.
- 2 Shoot the **Ark** to start **RAIDERS MULTIBALL**. In **RAIDERS MULTIBALL**, collect **Jackpots** and return to the **Ark** to complete movie scenes.
- 3 Collect **Sankara Stones** to start **TEMPLE OF DOOM MULTIBALL**. **HINT: Keep hitting the lower Captive Balls until it opens, then shoot the ball into the hole.**
- 4 Shoot the **Crystal Skull Ramp** to collect **CRYSTAL SKULL MOVIE AWARDS** (including **EXTRA BALL!**).
- 5 Shoot the **Holy Grail (Cup) Scoop** to start **LAST CRUSADE**. Shoot flashing shots to collect.
- 6 Shoot the **Holy Grail Scoop** when lit to collect the **MYSTERY** feature.
- 7 Shoot upper **Captive Balls** in the **Map Room** to start the **CAIRO SWORDSMAN** **Hurry-Up**. Shoot again to collect.
- 8 Spell out **I-N-D-Y** or **J-O-N-E-S** to relight the **Targets** for **INDY JONES** Scoring.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN® PINBALL, INC. ALL RIGHTS RESERVED.

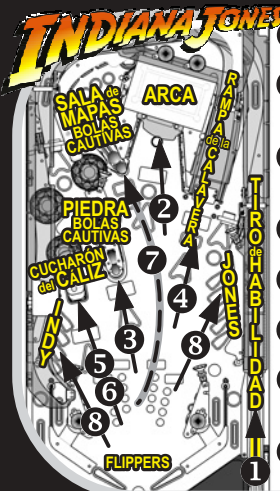
755-51A4-12-Y English



- 1** Lance la bola para ganar los puntos del **TIRO DE HABILIDAD** iluminado.
- 2** Déle al **Arca** para iniciar la **MULTIBOLA DE CAZADORES**. Con esta **MULTIBOLA**, reúna los premios gordos y regrese al **Arca** para completar las escenas de la película.
- 3** Reúna **Piedras Sankara** para iniciar la **MULTIBOLA DEL TEMPLO MALDITO**. **CONSEJO:** Siga golpeando las **Bolas Cautivas inferiores** hasta que se abra y entonces lance la bola al agujero.
- 4** Déle a la **Rampa de la Calavera de Cristal** para ganar los **PREMIOS DE LA PELÍCULA LA CALAVERA** (¡incluyendo la **BOLA EXTRA!**).
- 5** Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** para iniciar el modo de **ÚLTIMA CRUZADA**. Déle a los blancos intermitentes para reunir puntos.
- 6** Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** cuando se ilumine para ganar los puntos del **MISTERIO**.
- 7** Déle a las **Bolas Cautivas superiores** en la **Sala de Mapas** para iniciar el modo **CUENTA ATRÁS DEL ESPADACHÍN DE EL CAIRO**. Déle de nuevo para reunir los puntos.
- 8** Reúna las letras de **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** para volver a iluminar las **dianas** del modo de Puntuación **INDY JONES**.

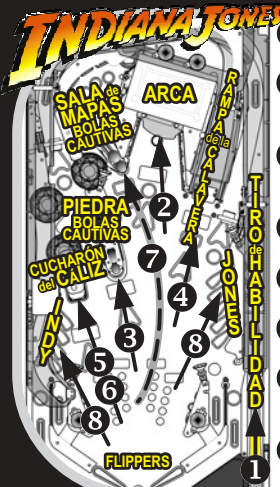


INSTRUCTION CARD <SPANISH> SPI Part N°: 755-51A4-12-Y



- 1 Lance la bola para ganar los puntos del **TIRO DE HABILIDAD** iluminado.
- 2 Déle al **Arca** para iniciar la **MULTIBOLA DE CAZADORES**. Con esta **MULTIBOLA**, reúna los premios gordos y regrese al **Arca** para completar las escenas de la película.
- 3 Reúna **Piedras Sankara** para iniciar la **MULTIBOLA DEL TEMPLO MALDITO**. **CONSEJO:** Siga golpeando las **Bolas Cautivas inferiores** hasta que se abra y entonces lance la bola al agujero.
- 4 Déle a la **Rampa de la Calavera de Cristal** para ganar los **PREMIOS DE LA PELÍCULA LA CALAVERA** (¡incluyendo la **BOLA EXTRA!**).
- 5 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** para iniciar el modo de **ÚLTIMA CRUZADA**. Déle a los blancos intermitentes para reunir puntos.
- 6 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** cuando se ilumine para ganar los puntos del **MISTERIO**.
- 7 Déle a las **Bolas Cautivas superiores** en la **Sala de Mapas** para iniciar el modo **CUENTA ATRÁS DEL ESPADACHÍN DE EL CAIRO**. Déle de nuevo para reunir los puntos.
- 8 Reúna las letras de **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** para volver a iluminar las dianas del modo de Puntuación **INDY JONES**.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. IMPRESO EN EE.UU. 755-51A4-12-Y Español



- 1 Lance la bola para ganar los puntos del **TIRO DE HABILIDAD** iluminado.
- 2 Déle al **Arca** para iniciar la **MULTIBOLA DE CAZADORES**. Con esta **MULTIBOLA**, reúna los premios gordos y regrese al **Arca** para completar las escenas de la película.
- 3 Reúna **Piedras Sankara** para iniciar la **MULTIBOLA DEL TEMPLO MALDITO**. **CONSEJO:** Siga golpeando las **Bolas Cautivas inferiores** hasta que se abra y entonces lance la bola al agujero.
- 4 Déle a la **Rampa de la Calavera de Cristal** para ganar los **PREMIOS DE LA PELÍCULA LA CALAVERA** (¡incluyendo la **BOLA EXTRA!**).
- 5 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** para iniciar el modo de **ÚLTIMA CRUZADA**. Déle a los blancos intermitentes para reunir puntos.
- 6 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** cuando se ilumine para ganar los puntos del **MISTERIO**.
- 7 Déle a las **Bolas Cautivas superiores** en la **Sala de Mapas** para iniciar el modo **CUENTA ATRÁS DEL ESPADACHÍN DE EL CAIRO**. Déle de nuevo para reunir los puntos.
- 8 Reúna las letras de **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** para volver a iluminar las dianas del modo de Puntuación **INDY JONES**.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. IMPRESO EN EE.UU. 755-51A4-12-Y Español



- 1 Lance la bola para ganar los puntos del **TIRO DE HABILIDAD** iluminado.
- 2 Déle al **Arca** para iniciar la **MULTIBOLA DE CAZADORES**. Con esta **MULTIBOLA**, reúna los premios gordos y regrese al **Arca** para completar las escenas de la película.
- 3 Reúna **Piedras Sankara** para iniciar la **MULTIBOLA DEL TEMPLO MALDITO**. **CONSEJO:** Siga golpeando las **Bolas Cautivas inferiores** hasta que se abra y entonces lance la bola al agujero.
- 4 Déle a la **Rampa de la Calavera de Cristal** para ganar los **PREMIOS DE LA PELÍCULA LA CALAVERA** (¡incluyendo la **BOLA EXTRA!**).
- 5 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** para iniciar el modo de **ÚLTIMA CRUZADA**. Déle a los blancos intermitentes para reunir puntos.
- 6 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** cuando se ilumine para ganar los puntos del **MISTERIO**.
- 7 Déle a las **Bolas Cautivas superiores** en la **Sala de Mapas** para iniciar el modo **CUENTA ATRÁS DEL ESPADACHÍN DE EL CAIRO**. Déle de nuevo para reunir los puntos.
- 8 Reúna las letras de **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** para volver a iluminar las dianas del modo de Puntuación **INDY JONES**.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. IMPRESO EN EE.UU. 755-51A4-12-Y Español

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com

INSTRUCTION CARD FOR COLOR PRINTER <SPANISH> SPI Part Nº: 755-51A4-12-Y



- 1 Lance la bola para ganar los puntos del **TIRO DE HABILIDAD** iluminado.
- 2 Déle al **Arca** para iniciar la **MULTIBOLA DE CAZADORES**. Con esta **MULTIBOLA**, reúna los premios gordos y regrese al **Arca** para completar las escenas de la película.
- 3 Reúna **Piedras Sankara** para iniciar la **MULTIBOLA DEL TEMPLO MALDITO**. **CONSEJO:** Siga golpeando las **Bolas Cautivas** inferiores hasta que se abra y entonces lance la bola al agujero.
- 4 Déle a la **Rampa de la Calavera de Cristal** para ganar los **PREMIOS DE LA PELÍCULA LA CALAVERA** (¡incluyendo la **BOLA EXTRA!**).
- 5 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** para iniciar el modo de **ÚLTIMA CRUZADA**. Déle a los blancos intermitentes para reunir puntos.
- 6 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** cuando se ilumine para ganar los puntos del **MISTERIO**.
- 7 Déle a las **Bolas Cautivas superiores** en la **Sala de Mapas** para iniciar el modo **CUENTA ATRÁS DEL ESPADACHÍN DE EL CAIRO**. Déle de nuevo para reunir los puntos.
- 8 Reúna las letras de **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** para volver a iluminar las **dianas** del modo de Puntuación **INDY JONES**.

INDIANA JONES™ ©2003 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. IMPRESO EN EE.UU. 755-51A4-12-Y Español

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1 Lance la bola para ganar los puntos del **TIRO DE HABILIDAD** iluminado.
- 2 Déle al **Arca** para iniciar la **MULTIBOLA DE CAZADORES**. Con esta **MULTIBOLA**, reúna los premios gordos y regrese al **Arca** para completar las escenas de la película.
- 3 Reúna **Piedras Sankara** para iniciar la **MULTIBOLA DEL TEMPLO MALDITO**. **CONSEJO:** Siga golpeando las **Bolas Cautivas** inferiores hasta que se abra y entonces lance la bola al agujero.
- 4 Déle a la **Rampa de la Calavera de Cristal** para ganar los **PREMIOS DE LA PELÍCULA LA CALAVERA** (¡incluyendo la **BOLA EXTRA!**).
- 5 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** para iniciar el modo de **ÚLTIMA CRUZADA**. Déle a los blancos intermitentes para reunir puntos.
- 6 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** cuando se ilumine para ganar los puntos del **MISTERIO**.
- 7 Déle a las **Bolas Cautivas superiores** en la **Sala de Mapas** para iniciar el modo **CUENTA ATRÁS DEL ESPADACHÍN DE EL CAIRO**. Déle de nuevo para reunir los puntos.
- 8 Reúna las letras de **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** para volver a iluminar las **dianas** del modo de Puntuación **INDY JONES**.

INDIANA JONES™ ©2003 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. IMPRESO EN EE.UU. 755-51A4-12-Y Español

Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1 Lance la bola para ganar los puntos del **TIRO DE HABILIDAD** iluminado.
- 2 Déle al **Arca** para iniciar la **MULTIBOLA DE CAZADORES**. Con esta **MULTIBOLA**, reúna los premios gordos y regrese al **Arca** para completar las escenas de la película.
- 3 Reúna **Piedras Sankara** para iniciar la **MULTIBOLA DEL TEMPLO MALDITO**. **CONSEJO:** Siga golpeando las **Bolas Cautivas** inferiores hasta que se abra y entonces lance la bola al agujero.
- 4 Déle a la **Rampa de la Calavera de Cristal** para ganar los **PREMIOS DE LA PELÍCULA LA CALAVERA** (¡incluyendo la **BOLA EXTRA!**).
- 5 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** para iniciar el modo de **ÚLTIMA CRUZADA**. Déle a los blancos intermitentes para reunir puntos.
- 6 Déle al **cucharón del Cáliz Sagrado** cuando se ilumine para ganar los puntos del **MISTERIO**.
- 7 Déle a las **Bolas Cautivas superiores** en la **Sala de Mapas** para iniciar el modo **CUENTA ATRÁS DEL ESPADACHÍN DE EL CAIRO**. Déle de nuevo para reunir los puntos.
- 8 Reúna las letras de **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** para volver a iluminar las **dianas** del modo de Puntuación **INDY JONES**.

INDIANA JONES™ ©2003 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. RESERVADOS TODOS LOS DERECHOS. IMPRESO EN EE.UU. 755-51A4-12-Y Español

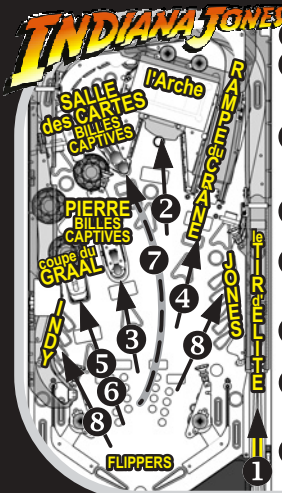
Traducción de: Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1** Propulsez la bille en jeu pour allumer **LE TIR D'ÉLITE**.
- 2** Tirez sur l'**Arche** pour lancer la **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**. En mode **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**, remportez les jackpots et retournez à l'**Arche** pour terminer les scènes de film.
- 3** Ramassez les **Pierres de Sankara** pour lancer la **MULTIBILLE DU TEMPLE DU PÉRIL**. **INDICE** : Continuez à viser les **billes captives inférieures** jusqu'à l'ouverture, puis propulsez la bille dans le trou.
- 4** Tirez sur la **rampe du crâne de cristal** pour obtenir le **PRIX DE CINÉMA DU CRÂNE DE CRISTAL** (avec la **BILLE SUPPLÉMENTAIRE!**)
- 5** Tirez sur la **coupe du Sacré Graal** pour lancer le mode de la **DERNIÈRE CROISADE**. Tirez sur les cibles intermittentes pour remporter des points.
- 6** Tirez sur la **coupe du Sacré Graal** lorsqu'elle s'allume pour obtenir le prix **MYSTÈRE**.
- 7** Tirez sur les **billes captives supérieures** de la **salle des cartes** pour lancer le **mode chrono** du **CHEVALIER DU CAIRE**. Tirez une nouvelle fois pour obtenir le prix.
- 8** Épelez **I-N-D-Y** ou **J-O-N-E-S** pour rallumer les cibles des points **INDY JONES** (Mode).

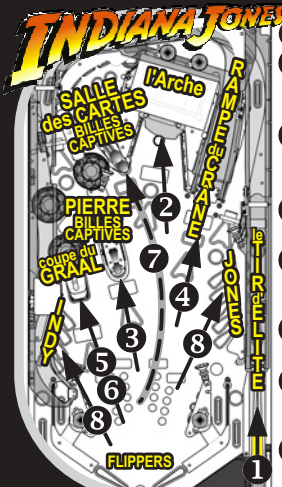


INSTRUCTION CARD <FRENCH> SPI Part N°: 755-51A4-05-Y



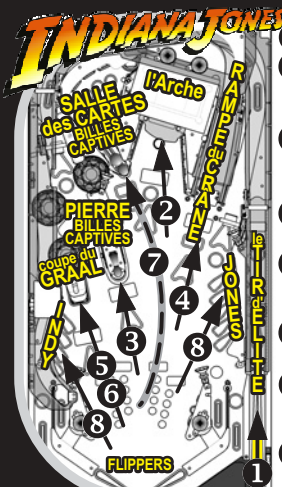
- 1 Propulsez la bille en jeu pour allumer **LE TIR D'ÉLITE**.
- 2 Tirez sur l'Arche pour lancer la **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**. En mode **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**, remportez les jackpots et retournez à l'Arche pour terminer les scènes de film.
- 3 Ramassez les **Pierres de Sankara** pour lancer la **MULTIBILLE DU TEMPLE DU PÉRIL**. **INDICE** : Continuez à viser les **billes captives** inférieures jusqu'à l'ouverture, puis propulsez la bille dans le trou.
- 4 Tirez sur la rampe du crâne de cristal pour obtenir le **PRIX DE CINÉMA DU CRÂNE DE CRISTAL** (avec la **BILLE SUPPLÉMENTAIRE!**)
- 5 Tirez sur la coupe du Sacré Graal pour lancer le mode de la **DERNIÈRE CROISADE**. Tirez sur les cibles intermittentes pour remporter des points.
- 6 Tirez sur la coupe du Sacré Graal lorsqu'elle s'allume pour obtenir le prix **MYSTÈRE**.
- 7 Tirez sur les **billes captives supérieures** de la **salle des cartes** pour lancer le mode chrono du **CHEVALIER DU CAIRE**. Tirez une nouvelle fois pour obtenir le prix.
- 8 Épelez **I-N-D-Y** ou **J-O-N-E-S** pour rallumer les cibles des points **INDY JONES** (Mode).

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TOUS DROITS RÉSERVÉS. IMPRIMÉ AUX EUA. 755-51A4-05-Y français



- 1 Propulsez la bille en jeu pour allumer **LE TIR D'ÉLITE**.
- 2 Tirez sur l'Arche pour lancer la **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**. En mode **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**, remportez les jackpots et retournez à l'Arche pour terminer les scènes de film.
- 3 Ramassez les **Pierres de Sankara** pour lancer la **MULTIBILLE DU TEMPLE DU PÉRIL**. **INDICE** : Continuez à viser les **billes captives** inférieures jusqu'à l'ouverture, puis propulsez la bille dans le trou.
- 4 Tirez sur la rampe du crâne de cristal pour obtenir le **PRIX DE CINÉMA DU CRÂNE DE CRISTAL** (avec la **BILLE SUPPLÉMENTAIRE!**)
- 5 Tirez sur la coupe du Sacré Graal pour lancer le mode de la **DERNIÈRE CROISADE**. Tirez sur les cibles intermittentes pour remporter des points.
- 6 Tirez sur la coupe du Sacré Graal lorsqu'elle s'allume pour obtenir le prix **MYSTÈRE**.
- 7 Tirez sur les **billes captives supérieures** de la **salle des cartes** pour lancer le mode chrono du **CHEVALIER DU CAIRE**. Tirez une nouvelle fois pour obtenir le prix.
- 8 Épelez **I-N-D-Y** ou **J-O-N-E-S** pour rallumer les cibles des points **INDY JONES** (Mode).

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TOUS DROITS RÉSERVÉS. IMPRIMÉ AUX EUA. 755-51A4-05-Y français



- 1 Propulsez la bille en jeu pour allumer **LE TIR D'ÉLITE**.
- 2 Tirez sur l'Arche pour lancer la **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**. En mode **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**, remportez les jackpots et retournez à l'Arche pour terminer les scènes de film.
- 3 Ramassez les **Pierres de Sankara** pour lancer la **MULTIBILLE DU TEMPLE DU PÉRIL**. **INDICE** : Continuez à viser les **billes captives** inférieures jusqu'à l'ouverture, puis propulsez la bille dans le trou.
- 4 Tirez sur la rampe du crâne de cristal pour obtenir le **PRIX DE CINÉMA DU CRÂNE DE CRISTAL** (avec la **BILLE SUPPLÉMENTAIRE!**)
- 5 Tirez sur la coupe du Sacré Graal pour lancer le mode de la **DERNIÈRE CROISADE**. Tirez sur les cibles intermittentes pour remporter des points.
- 6 Tirez sur la coupe du Sacré Graal lorsqu'elle s'allume pour obtenir le prix **MYSTÈRE**.
- 7 Tirez sur les **billes captives supérieures** de la **salle des cartes** pour lancer le mode chrono du **CHEVALIER DU CAIRE**. Tirez une nouvelle fois pour obtenir le prix.
- 8 Épelez **I-N-D-Y** ou **J-O-N-E-S** pour rallumer les cibles des points **INDY JONES** (Mode).

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TOUS DROITS RÉSERVÉS. IMPRIMÉ AUX EUA. 755-51A4-05-Y français

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.langx.com

**INSTRUCTION CARD
FOR COLOR PRINTER <FRENCH>
SPI Part N°: 755-51A4-05-Y**



- 1 Propulsez la bille en jeu pour allumer **LE TIR D'ÉLITE**.
- 2 Tirez sur l'Arche pour lancer la **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**. En mode **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**, remportez les jackpots et retournez à l'Arche pour terminer les scènes de film.
- 3 Ramassez les **Pierres de Sankara** pour lancer la **MULTIBILLE DU TEMPLE DU PÉRIL**. **INDICE** : Continuez à viser les **billes captives** inférieures jusqu'à l'ouverture, puis propulsez la bille dans le trou.
- 4 Tirez sur la rampe du crâne de cristal pour obtenir le **PRIX DE CINÉMA DU CRÂNE DE CRISTAL** (avec la **BILLE SUPPLÉMENTAIRE!**)
- 5 Tirez sur la coupe du Sacré Graal pour lancer le mode de la **DERNIÈRE CROISADE**. Tirez sur les cibles intermittentes pour remporter des points.
- 6 Tirez sur la coupe du Sacré Graal lorsqu'elle s'allume pour obtenir le prix **MYSTÈRE**.
- 7 Tirez sur les **billes captives supérieures** de la **salle des cartes** pour lancer le **mode chrono** du **CHEVALIER DU CAIRE**. Tirez une nouvelle fois pour obtenir le prix.
- 8 Épelez **I-N-D-Y** ou **J-O-N-E-S** pour rallumer les cibles des points **INDY JONES** (Mode).

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TOUS DROITS RÉSERVÉS. IMPRIMÉ AUX EUA. 755-51A4-05-Y français

Traduction par : Language Exchange, Inc. www.lanx.com



- 1 Propulsez la bille en jeu pour allumer **LE TIR D'ÉLITE**.
- 2 Tirez sur l'Arche pour lancer la **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**. En mode **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**, remportez les jackpots et retournez à l'Arche pour terminer les scènes de film.
- 3 Ramassez les **Pierres de Sankara** pour lancer la **MULTIBILLE DU TEMPLE DU PÉRIL**. **INDICE** : Continuez à viser les **billes captives** inférieures jusqu'à l'ouverture, puis propulsez la bille dans le trou.
- 4 Tirez sur la rampe du crâne de cristal pour obtenir le **PRIX DE CINÉMA DU CRÂNE DE CRISTAL** (avec la **BILLE SUPPLÉMENTAIRE!**)
- 5 Tirez sur la coupe du Sacré Graal pour lancer le mode de la **DERNIÈRE CROISADE**. Tirez sur les cibles intermittentes pour remporter des points.
- 6 Tirez sur la coupe du Sacré Graal lorsqu'elle s'allume pour obtenir le prix **MYSTÈRE**.
- 7 Tirez sur les **billes captives supérieures** de la **salle des cartes** pour lancer le **mode chrono** du **CHEVALIER DU CAIRE**. Tirez une nouvelle fois pour obtenir le prix.
- 8 Épelez **I-N-D-Y** ou **J-O-N-E-S** pour rallumer les cibles des points **INDY JONES** (Mode).

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TOUS DROITS RÉSERVÉS. IMPRIMÉ AUX EUA. 755-51A4-05-Y français

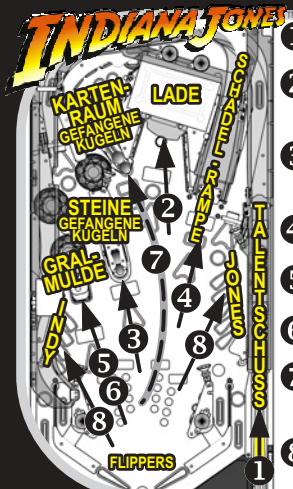
Traduction par : Language Exchange, Inc. www.lanx.com



- 1 Propulsez la bille en jeu pour allumer **LE TIR D'ÉLITE**.
- 2 Tirez sur l'Arche pour lancer la **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**. En mode **MULTIBILLE DES AVENTURIERS**, remportez les jackpots et retournez à l'Arche pour terminer les scènes de film.
- 3 Ramassez les **Pierres de Sankara** pour lancer la **MULTIBILLE DU TEMPLE DU PÉRIL**. **INDICE** : Continuez à viser les **billes captives** inférieures jusqu'à l'ouverture, puis propulsez la bille dans le trou.
- 4 Tirez sur la rampe du crâne de cristal pour obtenir le **PRIX DE CINÉMA DU CRÂNE DE CRISTAL** (avec la **BILLE SUPPLÉMENTAIRE!**)
- 5 Tirez sur la coupe du Sacré Graal pour lancer le mode de la **DERNIÈRE CROISADE**. Tirez sur les cibles intermittentes pour remporter des points.
- 6 Tirez sur la coupe du Sacré Graal lorsqu'elle s'allume pour obtenir le prix **MYSTÈRE**.
- 7 Tirez sur les **billes captives supérieures** de la **salle des cartes** pour lancer le **mode chrono** du **CHEVALIER DU CAIRE**. Tirez une nouvelle fois pour obtenir le prix.
- 8 Épelez **I-N-D-Y** ou **J-O-N-E-S** pour rallumer les cibles des points **INDY JONES** (Mode).

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TOUS DROITS RÉSERVÉS. IMPRIMÉ AUX EUA. 755-51A4-05-Y français

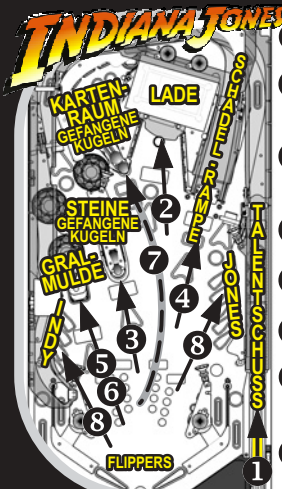
Traduction par : Language Exchange, Inc. www.lanx.com



- 1 Ball schießen, um Punkte für beleuchteten **TALENTSCHUSS** zu sammeln.
- 2 Auf **Lade** schießen, um **JÄGER-MULTIBALL** zu starten. Ein **JÄGER-MULTIBALL** Jackpots sammeln und zur **Lade** zurückkehren, um Filmszenen abzuschließen.
- 3 **Shankara-Steine** sammeln, um **TEMPEL DES TODES-MULTIBALL** zu starten. **HINWEIS:** Die unteren Gefangenen Kugeln treffen, bis diese sich öffnen, dann Kugel ins Loch schießen.
- 4 Auf **Kristallschädel-Rampe** schießen, um **KRISTALLSCHÄDEL-FILMBONUS** (inkl. **EXTRAKUGEL!**) zu erhalten.
- 5 Auf **Gral-Mulde (Becher)** schießen, um **LETZTEN KREUZZUG (Modus)** zu starten. Aufleuchtende Schüsse bringen Punkte.
- 6 Auf beleuchtete **Gral-Mulde** schießen, um **ÜBERRASCHUNG** zu erhalten.
- 7 Auf obere **Gefangene Kugeln** im **Kartenraum** schießen, um **KAIRO-SCHWERTKÄMPFER (Eilmodus)** zu starten. Erneut schießen, um Punkte zu sammeln.
- 8 **I-N-D-Y** oder **J-O-N-E-S** buchstabieren, um **Ziele** wieder für **INDY JONES (Zählmodus)** zu beleuchten.

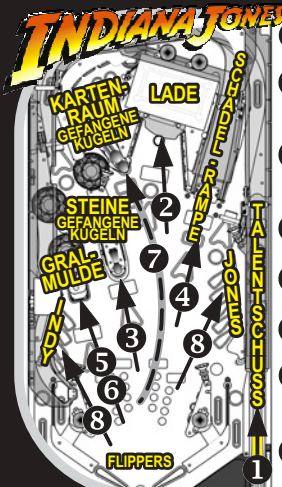


INSTRUCTION CARD <GERMAN> SPI Part N°: 755-51A4-03-Y



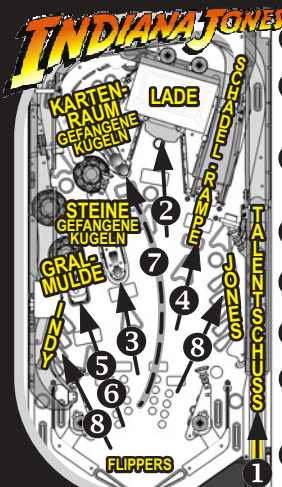
- 1 Ball schießen, um Punkte für beleuchteten **TALENTSCHUSS** zu sammeln.
- 2 Auf **Lade** schießen, um **JÄGER-MULTIBALL** zu starten. Ein **JÄGER-MULTIBALL** Jackpots sammeln und zur **Lade** zurückkehren, um Filmszenen abzuschließen.
- 3 Shankara-Steine sammeln, um **TEMPEL DES TODES-MULTIBALL** zu starten. **HINWEIS:** Die unteren **Gefangenen Kugeln** treffen, bis diese sich öffnen, dann Kugel ins Loch schießen.
- 4 Auf Kristallschädel-Rampe schießen, um **KRISTALLSCHÄDEL-FILMBONUS** (inkl. **EXTRAKUGEL!**) zu erhalten.
- 5 Auf Gral-Mulde (Becher) schießen, um **LETZTEN KREUZZUG (Modus)** zu starten. Aufleuchtende Schüsse bringen Punkte.
- 6 Auf **beleuchtete Gral-Mulde** schießen, um **ÜBERRASCHUNG** zu erhalten.
- 7 Auf obere **Gefangene Kugeln** im Kartenraum schießen, um **KAIRO-SCHWERTKÄMPFER (Eilmodus)** zu starten. Erneut schießen, um Punkte zu sammeln.
- 8 **I-N-D-Y** oder **J-O-N-E-S** buchstabieren, um Ziele wieder für **INDY JONES (Zählmodus)** zu beleuchten.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. GEDRUCKT IN DEN USA. 755-51A4-03-Y deutsch



- 1 Ball schießen, um Punkte für beleuchteten **TALENTSCHUSS** zu sammeln.
- 2 Auf **Lade** schießen, um **JÄGER-MULTIBALL** zu starten. Ein **JÄGER-MULTIBALL** Jackpots sammeln und zur **Lade** zurückkehren, um Filmszenen abzuschließen.
- 3 Shankara-Steine sammeln, um **TEMPEL DES TODES-MULTIBALL** zu starten. **HINWEIS:** Die unteren **Gefangenen Kugeln** treffen, bis diese sich öffnen, dann Kugel ins Loch schießen.
- 4 Auf Kristallschädel-Rampe schießen, um **KRISTALLSCHÄDEL-FILMBONUS** (inkl. **EXTRAKUGEL!**) zu erhalten.
- 5 Auf Gral-Mulde (Becher) schießen, um **LETZTEN KREUZZUG (Modus)** zu starten. Aufleuchtende Schüsse bringen Punkte.
- 6 Auf **beleuchtete Gral-Mulde** schießen, um **ÜBERRASCHUNG** zu erhalten.
- 7 Auf obere **Gefangene Kugeln** im Kartenraum schießen, um **KAIRO-SCHWERTKÄMPFER (Eilmodus)** zu starten. Erneut schießen, um Punkte zu sammeln.
- 8 **I-N-D-Y** oder **J-O-N-E-S** buchstabieren, um Ziele wieder für **INDY JONES (Zählmodus)** zu beleuchten.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. GEDRUCKT IN DEN USA. 755-51A4-03-Y deutsch



- 1 Ball schießen, um Punkte für beleuchteten **TALENTSCHUSS** zu sammeln.
- 2 Auf **Lade** schießen, um **JÄGER-MULTIBALL** zu starten. Ein **JÄGER-MULTIBALL** Jackpots sammeln und zur **Lade** zurückkehren, um Filmszenen abzuschließen.
- 3 Shankara-Steine sammeln, um **TEMPEL DES TODES-MULTIBALL** zu starten. **HINWEIS:** Die unteren **Gefangenen Kugeln** treffen, bis diese sich öffnen, dann Kugel ins Loch schießen.
- 4 Auf Kristallschädel-Rampe schießen, um **KRISTALLSCHÄDEL-FILMBONUS** (inkl. **EXTRAKUGEL!**) zu erhalten.
- 5 Auf Gral-Mulde (Becher) schießen, um **LETZTEN KREUZZUG (Modus)** zu starten. Aufleuchtende Schüsse bringen Punkte.
- 6 Auf **beleuchtete Gral-Mulde** schießen, um **ÜBERRASCHUNG** zu erhalten.
- 7 Auf obere **Gefangene Kugeln** im Kartenraum schießen, um **KAIRO-SCHWERTKÄMPFER (Eilmodus)** zu starten. Erneut schießen, um Punkte zu sammeln.
- 8 **I-N-D-Y** oder **J-O-N-E-S** buchstabieren, um Ziele wieder für **INDY JONES (Zählmodus)** zu beleuchten.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. GEDRUCKT IN DEN USA. 755-51A4-03-Y deutsch

Übersetzung von : Language Exchange, Inc. www.langx.com

Übersetzung von : Language Exchange, Inc. www.langx.com

Übersetzung von : Language Exchange, Inc. www.langx.com

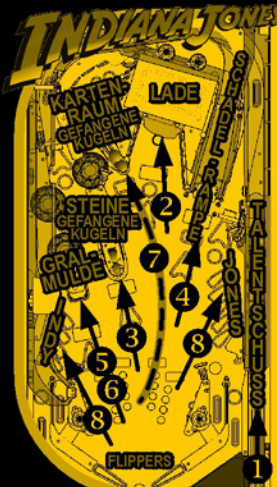
INSTRUCTION CARD FOR COLOR PRINTER <GERMAN> SPI Part N°: 755-51A4-03-Y



- 1 Ball schießen, um Punkte für beleuchteten **TALENTSCHUSS** zu sammeln.
- 2 Auf **Lade** schießen, um **JÄGER-MULTIBALL** zu starten. Ein **JÄGER-MULTIBALL** Jackpots sammeln und zur **Lade** zurückkehren, um Filmszenen abzuschließen.
- 3 **Shankara-Steine** sammeln, um **TEMPEL DES TODES-MULTIBALL** zu starten. **HINWEIS:** Die unteren **Gefangenen Kugeln** treffen, bis diese sich öffnen, dann Kugel ins Loch schießen.
- 4 Auf **Kristallschädel-Rampe** schießen, um **KRISTALLSCHÄDEL-FILMBONUS** (inkl. **EXTRAKUGEL!**) zu erhalten.
- 5 Auf **Gral-Mulde (Becher)** schießen, um **LETZTEN KREUZZUG (Modus)** zu starten. Aufleuchtende Schüsse bringen Punkte.
- 6 Auf **beleuchtete Gral-Mulde** schießen, um **ÜBERRASCHUNG** zu erhalten.
- 7 Auf obere **Gefangene Kugeln** im **Kartenraum** schießen, um **KAIRO-SCHWERTKÄMPFER (Eilmodus)** zu starten. Erneut schießen, um Punkte zu sammeln.
- 8 **I-N-D-Y** oder **J-O-N-E-S** buchstabieren, um Ziele wieder für **INDY JONES (Zählmodus)** zu beleuchten.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. GEDRUCKT IN DEN USA. 755-51A4-03-Y deutsch

Übersetzung von: Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1 Ball schießen, um Punkte für beleuchteten **TALENTSCHUSS** zu sammeln.
- 2 Auf **Lade** schießen, um **JÄGER-MULTIBALL** zu starten. Ein **JÄGER-MULTIBALL** Jackpots sammeln und zur **Lade** zurückkehren, um Filmszenen abzuschließen.
- 3 **Shankara-Steine** sammeln, um **TEMPEL DES TODES-MULTIBALL** zu starten. **HINWEIS:** Die unteren **Gefangenen Kugeln** treffen, bis diese sich öffnen, dann Kugel ins Loch schießen.
- 4 Auf **Kristallschädel-Rampe** schießen, um **KRISTALLSCHÄDEL-FILMBONUS** (inkl. **EXTRAKUGEL!**) zu erhalten.
- 5 Auf **Gral-Mulde (Becher)** schießen, um **LETZTEN KREUZZUG (Modus)** zu starten. Aufleuchtende Schüsse bringen Punkte.
- 6 Auf **beleuchtete Gral-Mulde** schießen, um **ÜBERRASCHUNG** zu erhalten.
- 7 Auf obere **Gefangene Kugeln** im **Kartenraum** schießen, um **KAIRO-SCHWERTKÄMPFER (Eilmodus)** zu starten. Erneut schießen, um Punkte zu sammeln.
- 8 **I-N-D-Y** oder **J-O-N-E-S** buchstabieren, um Ziele wieder für **INDY JONES (Zählmodus)** zu beleuchten.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. GEDRUCKT IN DEN USA. 755-51A4-03-Y deutsch

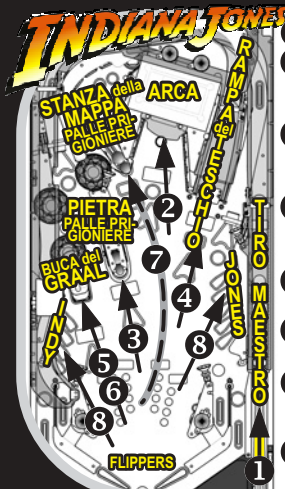
Übersetzung von: Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1 Ball schießen, um Punkte für beleuchteten **TALENTSCHUSS** zu sammeln.
- 2 Auf **Lade** schießen, um **JÄGER-MULTIBALL** zu starten. Ein **JÄGER-MULTIBALL** Jackpots sammeln und zur **Lade** zurückkehren, um Filmszenen abzuschließen.
- 3 **Shankara-Steine** sammeln, um **TEMPEL DES TODES-MULTIBALL** zu starten. **HINWEIS:** Die unteren **Gefangenen Kugeln** treffen, bis diese sich öffnen, dann Kugel ins Loch schießen.
- 4 Auf **Kristallschädel-Rampe** schießen, um **KRISTALLSCHÄDEL-FILMBONUS** (inkl. **EXTRAKUGEL!**) zu erhalten.
- 5 Auf **Gral-Mulde (Becher)** schießen, um **LETZTEN KREUZZUG (Modus)** zu starten. Aufleuchtende Schüsse bringen Punkte.
- 6 Auf **beleuchtete Gral-Mulde** schießen, um **ÜBERRASCHUNG** zu erhalten.
- 7 Auf obere **Gefangene Kugeln** im **Kartenraum** schießen, um **KAIRO-SCHWERTKÄMPFER (Eilmodus)** zu starten. Erneut schießen, um Punkte zu sammeln.
- 8 **I-N-D-Y** oder **J-O-N-E-S** buchstabieren, um Ziele wieder für **INDY JONES (Zählmodus)** zu beleuchten.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. ALLE RECHTE VORBEHALTEN. GEDRUCKT IN DEN USA. 755-51A4-03-Y deutsch

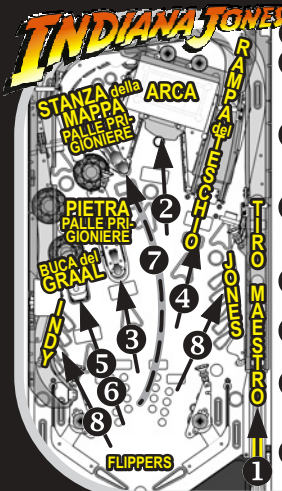
Übersetzung von: Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1** Tira la palla per prendere i punti del **TIRO MAESTRO** illuminato.
- 2** Per avviare **MULTIBALL PREDATORI** colpisci l'Arca. In **MULTIBALL PREDATORI**, colleziona Jackpot e torna sull'Arca per completare le scene del film.
- 3** Colleziona le **Pietre magiche** per iniziare **MULTIBALL TEMPIO MALEDETTO**. **SUGGERIMENTO:** Continua a colpire **Palle prigioniere** in basso fino a quando si apre, poi tira la palla nella buca.
- 4** Colpisci la **Rampa del teschio di cristallo** per vincere **PREMI CINEMATOGRAFICI TESCHIO DI CRISTALLO** (i compreso una **PALLA EXTRA!**).
- 5** Colpisci la **Buca del Santo Graal (Coppa)** per avviare **L'ULTIMA CROCIATA** (Modalità). Colpisci i tiri che lampeggiano per fare punti.
- 6** Colpisci la **Buca del Santo Graal** quando è accesa per collezionare punti della funzione **MISTERO**.
- 7** Colpisci **Palle prigioniere** in alto nella **Stanza della Mappa** per avviare **CONTEGGIO ALLA ROVESCIA SCIABOLATORE DEL CAIRO** (Modalità). Colpisci ancora per fare punti.
- 8** Scrivi le lettere **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** per riaccendere i **Bersagli** per il punteggio **INDY JONES** (Modalità).



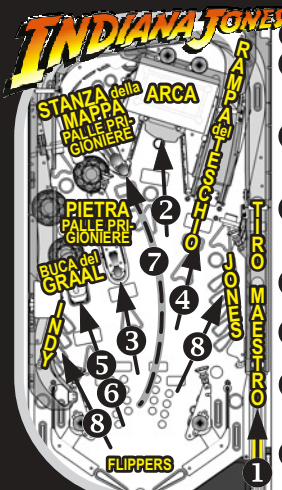
INSTRUCTION CARD <ITALIAN> SPI Part N°: 755-51A4-04-Y



- 1 Tira la palla per prendere i punti del **TIRO MAESTRO** illuminato.
- 2 Per avviare **MULTIBALL PREDATORI** colpisci l'Arca. In **MULTIBALL PREDATORI**, collezioni Jackpot e torna sull'Arca per completare le scene del film.
- 3 Colleziona le Pietre magiche per iniziare **MULTIBALL TEMPIO MALEDETTO**. **SUGGERIMENTO:** Continua a colpire **Palle prigioniere** in basso fino a quando si apre, poi tira la palla nella buca.
- 4 Colpisci la Rampa del teschio di cristallo per vincere **PREMI CINEMATOGRAFICI TESCHIO DI CRISTALLO** (i compreso una **PALLA EXTRA!**).
- 5 Colpisci la Buca del Santo Graal (Coppa) per avviare **L'ULTIMA CROCIATA** (Modalità). Colpisci i tiri che lampeggiano per fare punti.
- 6 Colpisci la Buca del Santo Graal quando è accesa per collezionare punti della funzione **MISTERO**.
- 7 Colpisci **Palle prigioniere** in alto nella Stanza della Mappa per avviare **CONTEGGIO ALLA ROVESCIA SCIABOLATORE DEL CAIRO** (Modalità). Colpisci ancora per fare punti.
- 8 Scrivi le lettere **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** per riaccendere i Bersagli per il punteggio **INDY JONES** (Modalità).

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TUTTI I DIRITTI RISERVATI. STAMPATO NEGLI USA. 755-51A4-04-Y italiano

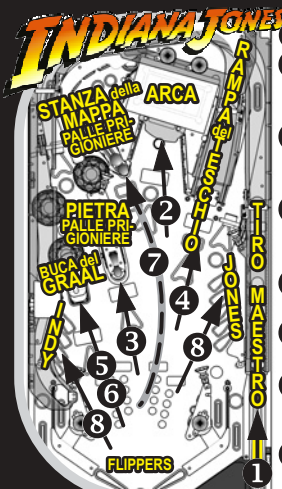
Traduzione da: Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1 Tira la palla per prendere i punti del **TIRO MAESTRO** illuminato.
- 2 Per avviare **MULTIBALL PREDATORI** colpisci l'Arca. In **MULTIBALL PREDATORI**, collezioni Jackpot e torna sull'Arca per completare le scene del film.
- 3 Colleziona le Pietre magiche per iniziare **MULTIBALL TEMPIO MALEDETTO**. **SUGGERIMENTO:** Continua a colpire **Palle prigioniere** in basso fino a quando si apre, poi tira la palla nella buca.
- 4 Colpisci la Rampa del teschio di cristallo per vincere **PREMI CINEMATOGRAFICI TESCHIO DI CRISTALLO** (i compreso una **PALLA EXTRA!**).
- 5 Colpisci la Buca del Santo Graal (Coppa) per avviare **L'ULTIMA CROCIATA** (Modalità). Colpisci i tiri che lampeggiano per fare punti.
- 6 Colpisci la Buca del Santo Graal quando è accesa per collezionare punti della funzione **MISTERO**.
- 7 Colpisci **Palle prigioniere** in alto nella Stanza della Mappa per avviare **CONTEGGIO ALLA ROVESCIA SCIABOLATORE DEL CAIRO** (Modalità). Colpisci ancora per fare punti.
- 8 Scrivi le lettere **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** per riaccendere i Bersagli per il punteggio **INDY JONES** (Modalità).

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TUTTI I DIRITTI RISERVATI. STAMPATO NEGLI USA. 755-51A4-04-Y italiano

Traduzione da: Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1 Tira la palla per prendere i punti del **TIRO MAESTRO** illuminato.
- 2 Per avviare **MULTIBALL PREDATORI** colpisci l'Arca. In **MULTIBALL PREDATORI**, collezioni Jackpot e torna sull'Arca per completare le scene del film.
- 3 Colleziona le Pietre magiche per iniziare **MULTIBALL TEMPIO MALEDETTO**. **SUGGERIMENTO:** Continua a colpire **Palle prigioniere** in basso fino a quando si apre, poi tira la palla nella buca.
- 4 Colpisci la Rampa del teschio di cristallo per vincere **PREMI CINEMATOGRAFICI TESCHIO DI CRISTALLO** (i compreso una **PALLA EXTRA!**).
- 5 Colpisci la Buca del Santo Graal (Coppa) per avviare **L'ULTIMA CROCIATA** (Modalità). Colpisci i tiri che lampeggiano per fare punti.
- 6 Colpisci la Buca del Santo Graal quando è accesa per collezionare punti della funzione **MISTERO**.
- 7 Colpisci **Palle prigioniere** in alto nella Stanza della Mappa per avviare **CONTEGGIO ALLA ROVESCIA SCIABOLATORE DEL CAIRO** (Modalità). Colpisci ancora per fare punti.
- 8 Scrivi le lettere **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** per riaccendere i Bersagli per il punteggio **INDY JONES** (Modalità).

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TUTTI I DIRITTI RISERVATI. STAMPATO NEGLI USA. 755-51A4-04-Y italiano

Traduzione da: Language Exchange, Inc. www.langx.com

**INSTRUCTION CARD
FOR COLOR PRINTER <ITALIAN>
SPI Part N°: 755-51A4-04-Y**



- 1 Tira la palla per prendere i punti del **TIRO MAESTRO** illuminato.
- 2 Per avviare **MULTIBALL PREDATORI** colpisci l'Arca. In **MULTIBALL PREDATORI**, collezioni Jackpot e torna sull'Arca per completare le scene del film.
- 3 Colleziona le **Pietre magiche** per iniziare **MULTIBALL TEMPIO MALEDETTO**. **SUGGERIMENTO:** Continua a colpire **Palle prigioniere** in basso fino a quando si apre, poi tira la palla nella buca.
- 4 Colpisci la **Rampa del teschio di cristallo** per vincere **PREMI CINEMATOGRAFICI TESCHIO DI CRISTALLO** (i compreso una **PALLA EXTRA!**).
- 5 Colpisci la **Buca del Santo Graal (Coppa)** per avviare **L'ULTIMA CROCIATA (Modalità)**. Colpisci i tiri che lampeggiano per fare punti.
- 6 Colpisci la **Buca del Santo Graal** quando è accesa per collezionare punti della funzione **MISTERO**.
- 7 Colpisci **Palle prigioniere** in alto nella **Stanza della Mappa** per avviare **CONTEGGIO ALLA ROVESCIA SCIABOLATORE DEL CAIRO (Modalità)**. Colpisci ancora per fare punti.
- 8 Scrivi le lettere **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** per riaccendere i Bersagli per il punteggio **INDY JONES (Modalità)**.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TUTTI I DIRITTI RISERVATI. STAMPATO NEGLI USA. 755-51A4-04-Y italiano

Traduzione dal : Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1 Tira la palla per prendere i punti del **TIRO MAESTRO** illuminato.
- 2 Per avviare **MULTIBALL PREDATORI** colpisci l'Arca. In **MULTIBALL PREDATORI**, collezioni Jackpot e torna sull'Arca per completare le scene del film.
- 3 Colleziona le **Pietre magiche** per iniziare **MULTIBALL TEMPIO MALEDETTO**. **SUGGERIMENTO:** Continua a colpire **Palle prigioniere** in basso fino a quando si apre, poi tira la palla nella buca.
- 4 Colpisci la **Rampa del teschio di cristallo** per vincere **PREMI CINEMATOGRAFICI TESCHIO DI CRISTALLO** (i compreso una **PALLA EXTRA!**).
- 5 Colpisci la **Buca del Santo Graal (Coppa)** per avviare **L'ULTIMA CROCIATA (Modalità)**. Colpisci i tiri che lampeggiano per fare punti.
- 6 Colpisci la **Buca del Santo Graal** quando è accesa per collezionare punti della funzione **MISTERO**.
- 7 Colpisci **Palle prigioniere** in alto nella **Stanza della Mappa** per avviare **CONTEGGIO ALLA ROVESCIA SCIABOLATORE DEL CAIRO (Modalità)**. Colpisci ancora per fare punti.
- 8 Scrivi le lettere **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** per riaccendere i Bersagli per il punteggio **INDY JONES (Modalità)**.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TUTTI I DIRITTI RISERVATI. STAMPATO NEGLI USA. 755-51A4-04-Y italiano

Traduzione dal : Language Exchange, Inc. www.langx.com



- 1 Tira la palla per prendere i punti del **TIRO MAESTRO** illuminato.
- 2 Per avviare **MULTIBALL PREDATORI** colpisci l'Arca. In **MULTIBALL PREDATORI**, collezioni Jackpot e torna sull'Arca per completare le scene del film.
- 3 Colleziona le **Pietre magiche** per iniziare **MULTIBALL TEMPIO MALEDETTO**. **SUGGERIMENTO:** Continua a colpire **Palle prigioniere** in basso fino a quando si apre, poi tira la palla nella buca.
- 4 Colpisci la **Rampa del teschio di cristallo** per vincere **PREMI CINEMATOGRAFICI TESCHIO DI CRISTALLO** (i compreso una **PALLA EXTRA!**).
- 5 Colpisci la **Buca del Santo Graal (Coppa)** per avviare **L'ULTIMA CROCIATA (Modalità)**. Colpisci i tiri che lampeggiano per fare punti.
- 6 Colpisci la **Buca del Santo Graal** quando è accesa per collezionare punti della funzione **MISTERO**.
- 7 Colpisci **Palle prigioniere** in alto nella **Stanza della Mappa** per avviare **CONTEGGIO ALLA ROVESCIA SCIABOLATORE DEL CAIRO (Modalità)**. Colpisci ancora per fare punti.
- 8 Scrivi le lettere **I-N-D-Y** o **J-O-N-E-S** per riaccendere i Bersagli per il punteggio **INDY JONES (Modalità)**.

INDIANA JONES™ ©2008 LUCASFILM LTD. & TM. STERN PINBALL, INC. TUTTI I DIRITTI RISERVATI. STAMPATO NEGLI USA. 755-51A4-04-Y italiano

Traduzione dal : Language Exchange, Inc. www.langx.com