

GHOSTBUSTERS™

- **CHOOSE OR PERISH SKILL SHOT:** Use the Flipper Buttons to Select Your SKILL SHOT.
- **CAPTURING GHOSTS:** Hitting  Shots Will Capture GHOSTS. Awards are Given at GHOST Thresholds.
- **SYMMETRICAL BOOK STACKING:**

 1. Starts Scoleri Brothers Drop Targets → Lights SUPER JACKPOT
 2. Starts TERROR DOG Hurry-Up x 2
 3. Starts GOZER THE GOZERIAN Hurry-Up
- **G-H-O-S-T:** Hit the  Stand-Up Target to Draw out SLIMER.
- **SLIMER:** Bash SLIMER to start SCENES. SLIMER Will Slime You. Clean Up Slime to Light LIGHT SUPER JACKPOT
- **CAPTIVE BALL:** Moving the 3 Captive Balls Within the Alloted Time Awards All Lit Features.

- **SCENES:** Select a SCENE by Shooting One of the Flashing Inserts.
- **EXTRA BALL:** Complete SCENES to Light EXTRA BALL.
- **SPECIAL:** Pop Bumpers Award Random Awards Including SPECIAL.
- **STORAGE FACILITY MULTIBALL:** Shoot Left Ramp 3X's When Lit to Start MULTIBALL.
- **SUPER JACKPOT:** There Are Many Ways to Light SUPER JACKPOT. Once Lit, It Will Time Out.
- **THREE BANK:** Complete the Left Target Bank to Light LIGHT PLAYFIELD MULTIPLIERS.
- **WE'RE READY TO BELIEVE YOU!:** Complete the Nine SCENES to Start this Wizard Mode.
- **WE CAME WE SAW WE KICKED ITS ...:** Capture GHOSTS to Start this Wizard Mode.
- **ARE YOU A GOD?:** Be Great at Everything.



TM & © 2016 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved.

755-S1H5-12-Y/English/Spanish

GHOSTBUSTERS™

- **TIRO DE HABILIDAD:** Use los botones para escoger el tiro que quiere intentar.
- **PARA CAPTURAR FANTASMAS:** Mande la bola por las carrileras marcadas con el símbolo  para capturar a los fantasmas. Gánese premios por cada cantidad de fantasmas que capture.
- **LA PILA DE LIBROS SIMÉTRICOS:**

 1. Tire la bola contra las dianas marcadas "TONY SCOLERI" y "NUNZIO SCOLERI" para comenzar la función de los hermanos Scoleri (ilumina a el premio "SUPER JACKPOT")
 2. Comienza el juego "PERRO TERROR"
 3. Comienza el juego "GOZER EL GOZERIAN"
- **G-H-O-S-T:** (Fantasma) Las dianas marcadas con  sacan al fantasma "SLIMER".
- **SLIMER:** Tire la bola contra el fantasma "SLIMER" para comenzar a las escenas. Tire la bola por las carrileras que marcadas con una flecha iluminada verde para llegar al premio "SUPER JACKPOT".
- **BOLA CAPTIVADA:** Mueva tres bolas de un lado para el otro durante el periodo de tiempo marcado para ganarse todas las reglas que ya estén iluminadas.

- **ESCENAS:** Tire la bola por las carrileras marcadas "SCENE" (escena) que estén iluminadas para escoger la próxima escena.
- **EXTRA BALL:** Complete "SCENE" para ilumina el premio "BOLA EXTRA".
- **ESPECIAL:** Los "pop bumpers" regalan premios variables (incluso el premio ESPECIAL).
- **MULTE-BOLA:** Cuando la flecha verde marcada "STORAGE FACILITY" este iluminada, tire la bola por la rampa izquierda tres veces (3x) para comenzar la función multe bola.
- **PREMIO "SUPER JACKPOT":** Hay muchas maneras de calificar "SUPER JACKPOT". Una vez la luz esta iluminada comienza un temporizador.
- **PREMIO MULTIPLICADOR:** Complete las tres dianas a la izquierda con las luces amarillas para calificar premios que multiplican todos los puntos ganados durante cada bola.
- **"WE'RE READY TO BELIEVE YOU!":** Complete las nueve (9) escenas para comenzar la función para expertos "Wizard".
- **"WE CAME WE SAW WE KICKED ITS...":** Capture a los fantasmas para comenzar otra función para expertos.
- **"ARE YOU A GOD?":** Esto es un premio secreto; se gana cuando el jugador tiene un gran juego.

TM & © 2016 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved.

755-S1H5-12-Y/English/Spanish



GH**OST**BUSTERS™

• **WÄHLEN ODER VERGEHEN SKILL SHOT:** Nutzen Sie die Flipperknöpfe, um Ihren SKILL SHOT auszuwählen.

• **GEISTER EINFANGEN:** Mit Shots die das  treffen, werden GEISTER eingefangen. Preise werden bei Erreichen von Geisterschwellen vergeben.

• **SYMMETRISCHES BOOK STACKING:**



1. Startet Scoleri Brothers-Drop Targets, —> Erleuchtet SUPER JACKPOT
2. Startet „Terror Hund beeilt sich“ x 2
3. Startet „Gozer der Gozeraner beeilt sich“

• **G-H-O-S-T:** Das Aufsteh-Ziel  treffen, um Slimer herauszuziehen.

• **SLIMER:** Auf SLIMER schlagen um Szenen zu starten. SLIMER wird dich einschleimen. Den Schleim wegräumen, um das Super-Jackpot-Licht zu ERLEUCHTEN.

• **CAPTIVE BALL:** Bewegen der 3 Captive Balls innerhalb der vorgegebenen Zeit führt zum Gewinn aller erleuchten Features.

• **SZENEN:** Eine SZENE durch Schießen auf die Blinkensätze wählen.

• **EXTRAKUGEL:** Szenen durchspielen, um EXTRAKUGEL zu erleuchten.

• **SPEZIEL:** Pop Bumper-Preis Zufallspreise einschließlich Special.

• **SPEICHERFALL MULTIBALL:** Linke Rampe 3x schießen, wenn erleuchtet, um MULTIBALL zu starten.

• **SUPER JACKBOT:** Es gibt viele Möglichkeiten, um den SUPER JACKPOT zu erleuchten. Sobald dieser erleuchtet ist, bedeutet das Zeit vorbei.

• **DREIBANK:** Die linke Zielbank fertigspielen, um zu erleuchten LIGHT PLAYFIELD MULTIPLIERS.

• **WE'RE READY TO BELIEVE YOU!:** Die neun SZENEN durchspielen, um diesen Zauber-Modus zu starten.

• **WE CAME WE SAW WE KICKED ITS...:** Geister einfangen, um diesen Zauber-Modus zu starten.

• **ARE YOU A GOD?:** Sei der Beste bei allem.



TM & © 2016 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved.

755-51H5-03-Y/German

GHOSTBUSTERS™

- **CHOOSE OR PERISH SKILL SHOT:** Use the Flipper Buttons to Select Your SKILL SHOT.
- **CAPTURING GHOSTS:** Hitting  Shots Will Capture GHOSTS. Awards are Given at GHOST Thresholds.
- **SYMMETRICAL BOOK STACKING:**

 1. Starts Scoleri Brothers Drop Targets → Lights SUPER JACKPOT
 2. Starts TERROR DOG Hurry-Up x 2
 3. Starts GOZER THE GOZERIAN Hurry-Up
- **G-H-O-S-T:** Hit the  Stand-Up Target to Draw out SLIMER.
- **SLIMER:** Bash SLIMER to start SCENES. SLIMER Will Slime You. Clean Up Slime to Light LIGHT SUPER JACKPOT
- **CAPTIVE BALL:** Moving the 3 Captive Balls Within the Alloted Time Awards All Lit Features.

- **SCENES:** Select a SCENE by Shooting One of the Flashing Inserts.
- **EXTRA BALL:** Complete SCENES to Light EXTRA BALL.
- **SPECIAL:** Pop Bumpers Award Random Awards Including SPECIAL.
- **STORAGE FACILITY MULTIBALL:** Shoot Left Ramp 3X's When Lit to Start MULTIBALL.
- **SUPER JACKPOT:** There Are Many Ways to Light SUPER JACKPOT. Once Lit, It Will Time Out.
- **THREE BANK:** Complete the Left Target Bank to Light LIGHT PLAYFIELD MULTIPLIERS.
- **WE'RE READY TO BELIEVE YOU!:** Complete the Nine SCENES to Start this Wizard Mode.
- **WE CAME WE SAW WE KICKED ITS ...:** Capture GHOSTS to Start this Wizard Mode.
- **ARE YOU A GOD?:** Be Great at Everything.



TM & © 2016 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved.

753-51H5-12-V/English/Spanish

GHOSTBUSTERS™

- **TIRO DE HABILIDAD:** Use los botones para escoger el tiro que quiere intentar.
- **PARA CAPTURAR FANTASMAS:** Mande la bola por las carrileras marcadas con el símbolo para capturar a los fantasmas. Gánese premios por cada cantidad de fantasmas que capture.
- **LA PILA DE LIBROS SIMÉTRICOS:**

 1. Tire la bola contra las dianas marcadas "TONY SCOLERI" y "NUNZIO SCOLERI" para comenzar la función de los hermanos Scoleri (ilumina a el premio "SUPER JACKPOT")
 2. Comienza el juego "PERRO TERROR"
 3. Comienza el juego "GOZER EL GOZERIAN"
- **G-H-O-S-T:** (Fantasma) Las dianas marcadas con  sacan al fantasma "SLIMER".
- **SLIMER:** Tire la bola contra el fantasma "SLIMER" para comenzar a las escenas. Tire la bola por las carrileras que marcadas con una flecha iluminada verde para llegar al premio "SUPER JACKPOT".
- **BOLA CAPTIVADA:** Mueva tres bolas de un lado para el otro durante el periodo de tiempo marcado para ganarse todas las reglas que ya estén iluminadas.

- **ESCENAS:** Tire la bola por las carrileras marcadas "SCENE" (escena) que estén iluminadas para escoger la próxima escena.
- **EXTRA BALL:** Complete "SCENE" para ilumina el premio "BOLA EXTRA".
- **ESPECIAL:** Los "pop bumpers" regalan premios variables (incluso el premio ESPECIAL).
- **MULTE-BOLA:** Cuando la flecha verde marcada "STORAGE FACILITY" este iluminada, tire la bola por la rampa izquierda tres veces (3x) para comenzar la función multe bola.
- **PREMIO "SUPER JACKPOT":** Hay muchas maneras de calificar "SUPER JACKPOT". Una vez la luz esta iluminada comienza un temporizador.
- **PREMIO MULTIPLICADOR:** Complete las tres dianas a la izquierda con las luces amarillas para calificar premios que multiplican todos los puntos ganados durante cada bola.
- **"WE'RE READY TO BELIEVE YOU!":** Complete las nueve (9) escenas para comenzar la función para expertos "Wizard".
- **"WE CAME WE SAW WE KICKED ITS...":** Capture a los fantasmas para comenzar otra función para expertos.
- **"ARE YOU A GOD?":** Esto es un premio secreto; se gana cuando el jugador tiene un gran juego.

TM & © 2016 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved.

753-51H5-12-V/English/Spanish



GHOSTBUSTERS™

• **WÄHLEN ODER VERGEHEN SKILL SHOT:** Nutzen Sie die Flipperknöpfe, um Ihren SKILL SHOT auszuwählen.

• **GEISTER EINFANGEN:** Mit Shots die das  treffen, werden GEISTER eingefangen. Preise werden bei Erreichen von Geisterschwellen vergeben.

• **SYMMETRISCHES BOOK STACKING:**



1. Startet Scoleri Brothers-Drop Targets, —> Erleuchtet SUPER JACKPOT
2. Startet „Terror Hund beeilt sich“ x 2
3. Startet „Gozer der Gozeraner beeilt sich“

• **G-H-O-S-T:** Das Aufsteh-Ziel  treffen, um Slimer herauszuziehen.

• **SLIMER:** Auf SLIMER schlagen um Szenen zu starten. SLIMER wird dich einschleimen. Den Schleim wegräumen, um das Super-Jackpot-Licht zu ERLEUCHTEN.

• **CAPTIVE BALL:** Bewegen der 3 Captive Balls innerhalb der vorgegebenen Zeit führt zum Gewinn aller erleuchten Features.

• **SZENEN:** Eine SZENE durch Schießen auf die Blinkensätze wählen.

• **EXTRAKUGEL:** Szenen durchspielen, um EXTRAKUGEL zu erleuchten.

• **SPEZIEL:** Pop Bumper-Preis Zufallspreise einschließlich Special.

• **SPEICHERFALL MULTIBALL:** Linke Rampe 3x schießen, wenn erleuchtet, um MULTIBALL zu starten.

• **SUPER JACKBOT:** Es gibt viele Möglichkeiten, um den SUPER JACKPOT zu erleuchten. Sobald dieser erleuchtet ist, bedeutet das Zeit vorbei.

• **DREIBANK:** Die linke Zielbank fertigspielen, um zu erleuchten LIGHT PLAYFIELD MULTIPLIERS.

• **WE'RE READY TO BELIEVE YOU!:** Die neun SZENEN durchspielen, um diesen Zauber-Modus zu starten.

• **WE CAME WE SAW WE KICKED ITS...:** Geister einfangen, um diesen Zauber-Modus zu starten.

• **ARE YOU A GOD?:** Sei der Beste bei allem.



TM & © 2016 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved.

755-51H5-03-Y/German