

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 1000
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD COMPLETELY LIT OR 3 BALLS IN PLAY
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12C-2-134-22

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 1000
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD COMPLETELY LIT OR 3 BALLS IN PLAY
EXTRA BALL	5 BANK — CENTER TARGET (#3) LEFT STANDING, THEN HIT AWARDS EXTRA BALL
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12C-2-134-22A

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 100
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD LIT 2ND TIME OR 3 BALLS IN PLAY
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12C-2-134-23

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 100
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD LIT 2ND TIME OR 3 BALLS IN PLAY 2ND TIME
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12C-2-134-25

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 1000
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD LIT 2ND TIME OR 3 BALLS IN PLAY 2ND TIME
EXTRA BALL	5 BANK — CENTER TARGET IF LEFT STANDING, THEN HIT AWARDS EXTRA BALL
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

.....

3 BALLS PER GAME

1 PLAY – QUARTER

500,000 _____ 1 REPLAY

940,000 _____ 1 REPLAY

★ EXTRA BALL LITES SHOOT AGAIN.

★ SPECIAL SCORE 1 REPLAY.

3 Replays For Beating High Score to Date.
1 Replay For Matching Last Two Score
Numbers With Match Numbers.

12D-SC-3-34A

Recommended 3 balls “High Score to Date” setting: 1,300,000 points.

5 BALLS PER GAME

1 PLAY – QUARTER

980,000 _____ 1 REPLAY

2,200,000 _____ 1 REPLAY

★ EXTRA BALL LITES SHOOT AGAIN.

★ SPECIAL SCORE 1 REPLAY.

3 Replays For Beating High Score to Date.
1 Replay For Matching Last Two Score
Numbers With Match Numbers.

12D-SC-3-34

Recommended 5 balls “High Score to Date” setting: 3,000,000 points.

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 1000
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD COMPLETELY LIT OR 3 BALLS IN PLAY
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12C-2-134-22

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 1000
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD COMPLETELY LIT OR 3 BALLS IN PLAY
EXTRA BALL	5 BANK — CENTER TARGET (#3) LEFT STANDING, THEN HIT AWARDS EXTRA BALL
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12C-2-134-22A

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 100
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD LIT 2ND TIME OR 3 BALLS IN PLAY
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12C-2-134-23

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 100
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD LIT 2ND TIME OR 3 BALLS IN PLAY 2ND TIME
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

12C-2-134-25

FREEFALL

POP BUMPERS	SCORE 1000
3 BALL FEATURE	SKY DIVERS — ALL LITES IN RUNWAY LIT AND 3 BALLS IN WALKER AWARDS 3 BALL FEATURE
BONUS	EACH LIT LITE BY 3 BANK SCORES 2000 PLUS MULTIPLIER (EACH LIT LINE SCORES 5000 ONLY)
BONUS MULTIPLIER	MAXIMUM 14X EITHER OUTLANE ADVANCES 1 3 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER 5 BANK — ALL TARGETS DOWN ADVANCE MULTIPLIER
SPECIAL	LEFT RUNWAY — 5 BANK TARGETS LIT IN SEQUENCE OUTLANES — 3 BANK CARD LIT 2ND TIME OR 3 BALLS IN PLAY 2ND TIME
EXTRA BALL	5 BANK — CENTER TARGET IF LEFT STANDING, THEN HIT AWARDS EXTRA BALL
TILT	DISQUALIFIES BALL IN PLAY ONLY.

.....

3 BALLS PER GAME

1 PLAY – QUARTER

500,000 _____ 1 REPLAY

940,000 _____ 1 REPLAY

- ★ EXTRA BALL LITES SHOOT AGAIN.
- ★ SPECIAL SCORE 1 REPLAY.

3 Replays For Beating High Score to Date.
1 Replay For Matching Last Two Score
Numbers With Match Numbers.

12D-SC-3-34A

Recommended 3 balls “High Score to Date” setting: 1,300,000 points.

5 BALLS PER GAME

1 PLAY – QUARTER

980,000 _____ 1 REPLAY

2,200,000 _____ 1 REPLAY

- ★ EXTRA BALL LITES SHOOT AGAIN.
- ★ SPECIAL SCORE 1 REPLAY.

3 Replays For Beating High Score to Date.
1 Replay For Matching Last Two Score
Numbers With Match Numbers.

12D-SC-3-34

Recommended 5 balls “High Score to Date” setting: 3,000,000 points.

STERN FREE FALL INSTRUCTIES

BONUS. Ieder target neer in de driebank verlicht het nummer in de rij met de gele pijl. De pijl wijzigt met contacten of door beide flippers in te drukken. Een kaart vol gaat naar de reserve bonus, de tweede volle kaart blijft branden. Ieder nummer levert 2.000 x multiplier en bij iedere bal moet je opnieuw beginnen. Iedere lijn compleet telt lijnen op (tot 25). Iedere lijn compleet levert 5.000 punten bij einde ballen in de rest van het spel.

BONUS MULTIPLIER. Een bank drop-targets neer en de zijuitgangen geven één keer extra bonus. Multiplier blijft na einde bal en maximaal veertien keer.

MULTIBAL. Raak alle contacten en targets om SKYDIVERS te verlichten. Dan start multibal als er drie ballen op de balwalker komen.

LINKER TARGET. Scoort 10.000 plus voor iedere bonuslijn compleet 5.000 tot een maximum van 135.000. De opgebouwde score blijft tot einde spel.

EXTRA BAL. Als target 3 links als laatste overblijft wordt die verlicht voor een extra bal.

SPECIALS. De special van de linker target gaat branden als je de targets 1 tot en met vijf in volgorde raakt. De uitgangspecials gaan branden als je de bonuskaart twee keer vol krijgt in een bal en als je de bonustargets twee keer raakt tijdens multibal. De uitgangspecials gaan aan en uit via bepaalde contacten

STERN FREE FALL INSTRUCTIES

BONUS. Ieder target neer in de driebank verlicht het nummer in de rij met de gele pijl. De pijl wijzigt met contacten of door beide flippers in te drukken. Een kaart vol gaat naar de reserve bonus, de tweede volle kaart blijft branden. Ieder nummer levert 2.000 x multiplier en bij iedere bal moet je opnieuw beginnen. Iedere lijn compleet telt lijnen op (tot 25). Iedere lijn compleet levert 5.000 punten bij einde ballen in de rest van het spel.

BONUS MULTIPLIER. Een bank drop-targets neer en de zijuitgangen geven één keer extra bonus. Multiplier blijft na einde bal en maximaal veertien keer.

MULTIBAL. Raak alle contacten en targets om SKYDIVERS te verlichten. Dan start multibal als er drie ballen op de balwalker komen.

LINKER TARGET. Scoort 10.000 plus voor iedere bonuslijn compleet 5.000 tot een maximum van 135.000. De opgebouwde score blijft tot einde spel.

EXTRA BAL. Als target 3 links als laatste overblijft wordt die verlicht voor een extra bal.

SPECIALS. De special van de linker target gaat branden als je de targets 1 tot en met vijf in volgorde raakt. De uitgangspecials gaan branden als je de bonuskaart twee keer vol krijgt in een bal en als je de bonustargets twee keer raakt tijdens multibal. De uitgangspecials gaan aan en uit via bepaalde contacten

Used fonts: Webdings, Helvetica, Helvetica Narrow, Helvetica Black, Futura LT Condensed.

Cards status:

12C-2-134-22 confirmed.

12C-2-134-22A confirmed.

12C-2-134-23 confirmed.

12C-2-134-25 confirmed.

4th card is unknown number

12D-SC-3-34 confirmed.

12D-SC-3-34A confirmed.

Dutch confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.