



**CTU Lanes** - Complete the Top Lanes to spell C-T-U and advance your *Bonus Multiplier*.

**Sniper Hurry-Up** - Shoot the **Pop Bumpers** or **Sniper** to start SNIPER HURRY-UP. Shoot the **Sniper** to collect the HURRY-UP and start *Sniper Multiball*.

**Suitcase Multiball** - Shoot the **Left Ramp** to qualify the **Suitcase**, shoot the **Right Ramp** to lock balls in the **Suitcase** and start *Suitcase Multiball*.

**Terrorist Hurry-Up** - Shoot the **Drop Targets** or the **Safe House** to start TERRORIST HURRY-UP. Shoot the **Safe House** to collect the HURRY-UP and start *Safe House Multiball*.

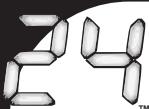
**Mole** - Hit the **Mole Targets** to start MOLE HURRY-UP. Shoot the **Left Ramp** to collect the HURRY-UP and light MOLE X multipliers.

**24 Scenes** - Advance scenes by shooting the lit **24 Arrows** or by completing the **CHLOE Targets**.

**CELL Lanes** - Complete the **Bottom Lanes** to spell C-E-L-L and light the **CELL PHONE Target**. Shoot the lit CELL PHONE Target for a *Mystery Award*.

24 TM & ©2009. Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.

755-51A7-12-Y English/Spanish



**Pasillos de CTU** - Completa los **Pasillos Superiores** para reunir las letras de C-T-U y hacer avanzar tu *Multiplicador de Bonos*.

**Función Hurry-Up de Francotirador** - Dale a los **rebobadores** o a **Sniper (Francotirador)** para iniciar el modo HURRY-UP de FRANCOTIRADOR. Dale a **Sniper** para reunir los puntos del modo HURRY-UP e iniciar la *Multibola de Francotirador*.

**Multibola de Maletin** - Dale a la **Rampa Izquierda** para optar por el **Maletin**, dale a la **Rampa Derecha** para bloquear las bolas en el **Maletin** e iniciar la *Multibola de Maletin*.

**Función Hurry-Up de Terrorista** - Dale a las **Dianas Abatibles** o a **Safe House (Casa Clandestina)** para iniciar el modo HURRY-UP de TERRORISTA. Dale a **Safe House** para reunir los puntos del modo HURRY-UP e iniciar la *Multibola de Casa Clandestina*.

**Topo** - Dale a las **Dianas de Mole (Topo)** para iniciar el modo HURRY-UP de TOPO. Dale a la **Rampa Izquierda** para ganar los puntos del modo HURRY-UP e iluminar los multiplicadores de MOLE X.

**24 Misiones** - Avanza las misiones dándoles a las **Flechas 24** iluminadas o dándoles a todos las **Dianas CHLOE**.

**Pasillos de CELULAR** - Completa los **Pasillos Inferiores** para reunir las letras de la palabra C-E-L-L (**CELULAR**) e iluminar la **Diana de CELL PHONE (TELEFONO CELULAR)**. Dale a la **Diana iluminada CELL PHONE** para ganar un *Premio Misterioso*.

24 TM & ©2009. Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.

755-51A7-12-Y English/Spanish

Arial



**CTU Lanes** - Complete the Top Lanes to spell C-T-U and advance your *Bonus Multiplier*.

**Sniper Hurry-Up** - Shoot the **Pop Bumpers** or **Sniper** to start SNIPER HURRY-UP. Shoot the **Sniper** to collect the HURRY-UP and start *Sniper Multiball*.

**Suitcase Multiball** - Shoot the **Left Ramp** to qualify the **Suitcase**, shoot the **Right Ramp** to lock balls in the **Suitcase** and start *Suitcase Multiball*.

**Terrorist Hurry-Up** - Shoot the **Drop Targets** or the **Safe House** to start TERRORIST HURRY-UP. Shoot the **Safe House** to collect the HURRY-UP and start *Safe House Multiball*.

**Mole** - Hit the **Mole Targets** to start MOLE HURRY-UP. Shoot the **Left Ramp** to collect the HURRY-UP and light MOLE X multipliers.

**24 Scenes** - Advance scenes by shooting the lit **24 Arrows** or by completing the **CHLOE Targets**.

**CELL Lanes** - Complete the **Bottom Lanes** to spell C-E-L-L and light the **CELL PHONE Target**. Shoot the lit CELL PHONE Target for a *Mystery Award*.

24 TM & ©2009, Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.

755-51A7-12-Y English/Spanish



**Pasillos de CTU** - Completa los **Pasillos Superiores** para reunir las letras de C-T-U y hacer avanzar tu *Multiplicador de Bonos*.

**Función Hurry-Up de Francotirador** - Dale a los **rebobadores** o a **Sniper (Francotirador)** para iniciar el modo HURRY-UP de FRANCOTIRADOR. Dale a **Sniper** para reunir los puntos del modo HURRY-UP e iniciar la *Multibola de Francotirador*.

**Multibola de Maletin** - Dale a la **Rampa Izquierda** para optar por el **Maletin**, dale a la **Rampa Derecha** para bloquear las bolas en el **Maletin** e iniciar la *Multibola de Maletin*.

**Función Hurry-Up de Terrorista** - Dale a las **Dianas Abatibles** o a **Safe House (Casa Clandestina)** para iniciar el modo HURRY-UP de TERRORISTA. Dale a **Safe House** para reunir los puntos del modo HURRY-UP e iniciar la *Multibola de Casa Clandestina*.

**Topo** - Dale a las **Dianas de Mole (Topo)** para iniciar el modo HURRY-UP de TOPO. Dale a la **Rampa Izquierda** para ganar los puntos del modo HURRY-UP e iluminar los multiplicadores de MOLE X.

**24 Misiones** - Avanza las misiones dándoles a las **Flechas 24** iluminadas o dándoles a todos las **Dianas CHLOE**.

**Pasillos de CELULAR** - Completa los **Pasillos Inferiores** para reunir las letras de la palabra C-E-L-L (**CELULAR**) e iluminar la **Diana de CELL PHONE (TELEFONO CELULAR)**. Dale a la **Diana iluminada CELL PHONE** para ganar un *Premio Misterioso*.

24 TM & ©2009, Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved.

755-51A7-12-Y English/Spanish

Arial