

HOW TO PLAY TOUCHDOWN

3 BALLS
PER GAME

Score touchdowns by gaining yardage with the spinner targets.

PASS Get better yardage with spinner targets by activating the PASS feature:

- 1) Complete either set of P-A-S-S spot targets
- 2) Land ball in flashing hole near flippers
- 3) Hit the spinner target that is now lit for PASS

SPECIAL Completing the F-O-O-T-B-A-L-L rollover sequence lights one SPECIAL lane. Use right flipper button to rotate F-O-O-T-B-A-L-L lights.

EXTRA BALL Every third touchdown activates the EXTRA BALL target.

A-23743

HOW TO PLAY TOUCHDOWN

5 BALLS
PER GAME

Score touchdowns by gaining yardage with the spinner targets.

PASS Get better yardage with spinner targets by activating the PASS feature:

- 1) Complete either set of P-A-S-S spot targets
- 2) Land ball in flashing hole near flippers
- 3) Hit the spinner target that is now lit for PASS

SPECIAL Completing the F-O-O-T-B-A-L-L rollover sequence lights one SPECIAL lane. Use right flipper button to rotate F-O-O-T-B-A-L-L lights.

EXTRA BALL Every third touchdown activates the EXTRA BALL target.

A-23743

HOW TO PLAY TOUCHDOWN

3 BALLS
PER GAME

Score touchdowns by gaining yardage with the spinner targets.

PASS Get better yardage with spinner targets by activating the PASS feature:

- 1) Complete either set of P-A-S-S spot targets
- 2) Land ball in flashing hole near flippers
- 3) Hit the spinner target that is now lit for PASS

SPECIAL Completing the F-O-O-T-B-A-L-L rollover sequence lights one SPECIAL lane. Use right flipper button to rotate F-O-O-T-B-A-L-L lights.

EXTRA BALL Every third touchdown activates the EXTRA BALL target.

A-23743

HOW TO PLAY TOUCHDOWN

5 BALLS
PER GAME

Score touchdowns by gaining yardage with the spinner targets.

PASS Get better yardage with spinner targets by activating the PASS feature:

- 1) Complete either set of P-A-S-S spot targets
- 2) Land ball in flashing hole near flippers
- 3) Hit the spinner target that is now lit for PASS

SPECIAL Completing the F-O-O-T-B-A-L-L rollover sequence lights one SPECIAL lane. Use right flipper button to rotate F-O-O-T-B-A-L-L lights.

EXTRA BALL Every third touchdown activates the EXTRA BALL target.

A-23743

REGLE DU JEU TOUCHDOWN

3
BILLES

OBTENIR DES BUTS EN GAGNANT DU TERRAIN AVEC LA CIBLE TOURNANTE.

PASSE GAGNER D'AVANTAGE DE TERRAIN AVEC LA CIBLE TOURNANTE EN SE SERVANT DES PASSES.

- 1- FAIRE CHAQUE GROUPE DE CIBLES P-A-S-S.
- 2- METTRE LA BILLE DANS LE TROU CLIGNOTANT A COTE DES FLIPPERS.
- 3- TOUCHER LA CIBLE TOURNANTE QUI EST ALORS ALLUMEE POUR LA PASSE.

SPECIAL FAIR LES PASSAGES F-O-O-T-B-A-L-L ALLUME UN PASSAGE SPECIAL. UTILISER LE FLIPPER DROIT POUR DEPLACER L'ALLUMAGE DES LETTRES F-O-O-T-B-A-L-L.

EXTRA BALL TOUTS LES 3 BUTS LA CIBLE EXTRA BALL EST ALLUMEE.
A-24235

REGLE DU JEU TOUCHDOWN

5
BILLES

OBTENIR DES BUTS EN GAGNANT DU TERRAIN AVEC LA CIBLE TOURNANTE.

PASSE GAGNER D'AVANTAGE DE TERRAIN AVEC LA CIBLE TOURNANTE EN SE SERVANT DES PASSES.

- 1- FAIRE CHAQUE GROUPE DE CIBLES P-A-S-S.
- 2- METTRE LA BILLE DANS LE TROU CLIGNOTANT A COTE DES FLIPPERS.
- 3- TOUCHER LA CIBLE TOURNANTE QUI EST ALORS ALLUMEE POUR LA PASSE.

SPECIAL FAIR LES PASSAGES F-O-O-T-B-A-L-L ALLUME UN PASSAGE SPECIAL. UTILISER LE FLIPPER DROIT POUR DEPLACER L'ALLUMAGE DES LETTRES F-O-O-T-B-A-L-L.

EXTRA BALL TOUTS LES 3 BUTS LA CIBLE EXTRA BALL EST ALLUMEE.
A-24235

REGLE DU JEU TOUCHDOWN

3
BILLES

OBTENIR DES BUTS EN GAGNANT DU TERRAIN AVEC LA CIBLE TOURNANTE.

PASSE GAGNER D'AVANTAGE DE TERRAIN AVEC LA CIBLE TOURNANTE EN SE SERVANT DES PASSES.

- 1- FAIRE CHAQUE GROUPE DE CIBLES P-A-S-S.
- 2- METTRE LA BILLE DANS LE TROU CLIGNOTANT A COTE DES FLIPPERS.
- 3- TOUCHER LA CIBLE TOURNANTE QUI EST ALORS ALLUMEE POUR LA PASSE.

SPECIAL FAIR LES PASSAGES F-O-O-T-B-A-L-L ALLUME UN PASSAGE SPECIAL. UTILISER LE FLIPPER DROIT POUR DEPLACER L'ALLUMAGE DES LETTRES F-O-O-T-B-A-L-L.

EXTRA BALL TOUTS LES 3 BUTS LA CIBLE EXTRA BALL EST ALLUMEE.
A-24235

REGLE DU JEU TOUCHDOWN

5 BALLS
PER GAME

OBTENIR DES BUTS EN GAGNANT DU TERRAIN AVEC LA CIBLE TOURNANTE.

PASSE GAGNER D'AVANTAGE DE TERRAIN AVEC LA CIBLE TOURNANTE EN SE SERVANT DES PASSES.

- 1- FAIRE CHAQUE GROUPE DE CIBLES P-A-S-S.
- 2- METTRE LA BILLE DANS LE TROU CLIGNOTANT A COTE DES FLIPPERS.
- 3- TOUCHER LA CIBLE TOURNANTE QUI EST ALORS ALLUMEE POUR LA PASSE.

SPECIAL FAIR LES PASSAGES F-O-O-T-B-A-L-L ALLUME UN PASSAGE SPECIAL. UTILISER LE FLIPPER DROIT POUR DEPLACER L'ALLUMAGE DES LETTRES F-O-O-T-B-A-L-L.

EXTRA BALL TOUTS LES 3 BUTS LA CIBLE EXTRA BALL EST ALLUMEE.
A-24235

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-21873

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.

A-21873

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-21873

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.

21873

Fonts used: Eras Demi ITC, Eras Bold ITC, Helvetica.

Cards status:

A-23743 instruction card 3 balls (black on white) confirmed.

A-23743 instruction card 3 & 5 balls (white on black) is a conversion of the white card.

A-24235 French instruction card 3 balls (black on white) confirmed.

A-24235 French instruction card 3 & 5 balls (white on black) is a conversion of the white card.

A-21873 score card black (back and front) confirmed.

A-21873 score card white is a conversion of the black card

Recommended score level card needed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.