

**SEE DISPLAY FOR REPLAY SCORE LEVEL.  
1 REPLAY FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

\* \* \* \* \*

**HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.**

29458

**SEE DISPLAY FOR REPLAY SCORE LEVEL.  
2 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

\* \* \* \* \*

**HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.**

29047

**SEE DISPLAY FOR REPLAY SCORE LEVEL.  
3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

\* \* \* \* \*

**HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.**

25718

**SEE DISPLAY FOR REPLAY SCORE LEVEL.**

\* \* \* \* \*

**HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.**

25718

**VOIR L'AFFICHEUR POUR LE SCORE DES PARTIES GRATUITES  
BATTRE LE PLUS HAUT SCORE DONNE 1 PARTIES**

\* \* \* \* \*

**APPUYER SUR LE BOUTON DE FLIPPER DROIT POUR  
AFFICHER LES DONNEES.**

29553

**VOIR L'AFFICHEUR POUR LE SCORE DES PARTIES GRATUITES  
BATTRE LE PLUS HAUT SCORE DONNE 2 PARTIES**

\* \* \* \* \*

**APPUYER SUR LE BOUTON DE FLIPPER DROIT POUR  
AFFICHER LES DONNEES.**

22554

**VOIR L'AFFICHEUR POUR LE SCORE DES PARTIES GRATUITES  
BATTRE LE PLUS HAUT SCORE DONNE 3 PARTIES**

\* \* \* \* \*

**APPUYER SUR LE BOUTON DE FLIPPER DROIT POUR  
AFFICHER LES DONNEES.**

25719

**VOIR L'AFFICHEUR POUR LE SCORE DES PARTIES GRATUITES**

\* \* \* \* \*

**APPUYER SUR LE BOUTON DE FLIPPER DROIT POUR  
AFFICHER LES DONNEES.**

29553

**SIEHE DISPLAY FÜR FREISPIEL-PUNKTESTAND  
1 FREISPIELE FÜR NEUER HIGHSCORE**

\* \* \* \* \*

**STATUS-REPORT:- HALTE EINEN FLIPPERKNOPF GEDRÜKT.  
STATUS-REPORT (BESCHLEUNIGT):- DRÜCKE DEN  
ANDEREN FLIPPERKNOPF.**

**SIEHE DISPLAY FÜR FREISPIEL-PUNKTESTAND  
2 FREISPIELE FÜR NEUER HIGHSCORE**

\* \* \* \* \*

**STATUS-REPORT:- HALTE EINEN FLIPPERKNOPF GEDRÜKT.  
STATUS-REPORT (BESCHLEUNIGT):- DRÜCKE DEN  
ANDEREN FLIPPERKNOPF.**

**SIEHE DISPLAY FÜR FREISPIEL-PUNKTESTAND  
3 FREISPIELE FÜR NEUER HIGHSCORE**

\* \* \* \* \*

**STATUS-REPORT:- HALTE EINEN FLIPPERKNOPF GEDRÜKT.  
STATUS-REPORT (BESCHLEUNIGT):- DRÜCKE DEN  
ANDEREN FLIPPERKNOPF.**

**SIEHE DISPLAY FÜR FREISPIEL-PUNKTESTAND**

\* \* \* \* \*

**STATUS-REPORT:- HALTE EINEN FLIPPERKNOPF GEDRÜKT.  
STATUS-REPORT (BESCHLEUNIGT):- DRÜCKE DEN  
ANDEREN FLIPPERKNOPF.**

**SEE DISPLAY FOR REPLAY SCORE LEVEL.  
1 REPLAY FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

\* \* \* \* \*

- HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.
- PUSH OPPOSITE FLIPPER BUTTON TO ADVANCE THE STATUS REPORT QUICKLY.

**SEE DISPLAY FOR REPLAY SCORE LEVEL.  
2 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

\* \* \* \* \*

- HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.
- PUSH OPPOSITE FLIPPER BUTTON TO ADVANCE THE STATUS REPORT QUICKLY.

31632

**SEE DISPLAY FOR REPLAY SCORE LEVEL.  
3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

\* \* \* \* \*

- HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.
- PUSH OPPOSITE FLIPPER BUTTON TO ADVANCE THE STATUS REPORT QUICKLY.

**SEE DISPLAY FOR REPLAY SCORE LEVEL.**

\* \* \* \* \*

- HOLD RIGHT FLIPPER BUTTON TO DISPLAY STATUS REPORT.
- PUSH OPPOSITE FLIPPER BUTTON TO ADVANCE THE STATUS REPORT QUICKLY.

31632

Fonts used: Helvetica, Wingdings.

**Cards status:**

29458 score card front and back confirmed (1 replay).

29047 score card front and back confirmed (2 replays).

25718 score card front and back confirmed (3 replays).

29458, 29047, 25718 back sides are the same.

29553 score card French front and back confirmed (1 replay).

29554 score card French front and back needed to verify (2 replays).

25719 score card French front and back confirmed (3 replays).

German score cards based on a coin card.

31632 score card front and back confirmed (2 replays).

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please make a donation via Paypal.