How to play SPIRIT

MULTIBALL **. . . . . . . .** Filling all 3 Captive Holes awards 3-ball Multiball. Shooting the  
 Stargate when open awards 2-ball or 3-ball Multiball. Multiball  
 playfield scoring is 2X (2-ball) or 3X (3-ball).

STARGATE **. . . . . . . . .** Completing 1-2-3-4 lights green X. Shooting green X when lit  
 opens Stargate (not during Multiball). Two bottom spot targets  
 also open Stargate when lit.

SPECIAL **. . . . . . . . . . .** Spelling S-P-I-R-I-T by completing drop targets banks lights both  
 banks for special. Completing either bank, when lit, awards  
 Special. The number of Specials awarded equals number of balls  
 on playfield.

EXTRA BALL **. . . . . . .** Completing spot targets sequence (3 hits each) lights B-A-L-L.  
 Completing B-A-L-L awards Extra Ball.

BONUS MULTIPLIER Shooting blue X advances multiplier when lit. Completing 3 left  
 lanes advances multiplier.

**3 BALLS**

**PER GAME**

A-21979

How to play SPIRIT

MULTIBALL **. . . . . . . .** Filling all 3 Captive Holes awards 3-ball Multiball. Shooting the  
 Stargate when open awards 2-ball or 3-ball Multiball. Multiball  
 playfield scoring is 2X (2-ball) or 3X (3-ball).

STARGATE **. . . . . . . . .** Completing 1-2-3-4 lights green X. Shooting green X when lit  
 opens Stargate (not during Multiball). Two bottom spot targets  
 also open Stargate when lit.

SPECIAL **. . . . . . . . . . .** Spelling S-P-I-R-I-T by completing drop targets banks lights both  
 banks for special. Completing either bank, when lit, awards  
 Special. The number of Specials awarded equals number of balls  
 on playfield.

EXTRA BALL **. . . . . . .** Completing spot targets sequence (3 hits each) lights B-A-L-L.  
 Completing B-A-L-L awards Extra Ball.

BONUS MULTIPLIER Shooting blue X advances multiplier when lit. Completing 3 left  
 lanes advances multiplier.

**5 BALLS**

**PER GAME**

A-21979

REGLE DU JEU “SPIRIT"

MULTIBILLES **. . . . . . . .** Placer les billes dans les trois trous de capture donne le jeu multibilles  
 à 3 billes. Envoyer une bille dans le stargate ouvert donne un jeu  
 multibilles à 2 ou 3 billes. Lors du jeu multibilles le score est multiplié par  
 2 x (2 billes) ou 3 x (3 billes).

STARGATE **. . . . . . . . . .** Faire les cibles rondes 1-2-3-4 allume le X vert. Faire le passage du X  
 vert allumé ouvre le stargate (pas durant le jeu multibilles) les 2 cibles  
 (droite et gauche) inférieures allumées ouvrent également le stargate.

SPECIAL **. . . . . . . . . . . .** ALLUMER S-P-I-R-I-T en abattant les rangées de cibles, allume les  
 deux rangées de cibles pour le "SPECIAL". Abattre une des rangées  
 avec le SPECIAL allumé donne le SPECIAL. Le nombre de "SPECIAL"  
 disponible correspond au nombre de billes en jeu.

EXTRA BALL **. . . . . . . .** Faire la séquence des cibles rondes (3 coups chacune) allume B-A-L-L.  
 Allumer B-A-L-L donne l'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE BONUS **. . . . . . . . . .** Faire le passage du X bleu allumé avance le multiplicateur de bonus.  
 Faire les trois passages supérieurs gauches fait avancer le  
 multiplicateur.

**3 BILLES**

A-22338

REGLE DU JEU “SPIRIT"

MULTIBILLES **. . . . . . . .** Placer les billes dans les trois trous de capture donne le jeu multibilles  
 à 3 billes. Envoyer une bille dans le stargate ouvert donne un jeu  
 multibilles à 2 ou 3 billes. Lors du jeu multibilles le score est multiplié par  
 2 x (2 billes) ou 3 x (3 billes).

STARGATE **. . . . . . . . . .** Faire les cibles rondes 1-2-3-4 allume le X vert. Faire le passage du X  
 vert allumé ouvre le stargate (pas durant le jeu multibilles) les 2 cibles  
 (droite et gauche) inférieures allumées ouvrent également le stargate.

SPECIAL **. . . . . . . . . . . .** ALLUMER S-P-I-R-I-T en abattant les rangées de cibles, allume les  
 deux rangées de cibles pour le "SPECIAL". Abattre une des rangées  
 avec le SPECIAL allumé donne le SPECIAL. Le nombre de "SPECIAL"  
 disponible correspond au nombre de billes en jeu.

EXTRA BALL **. . . . . . . .** Faire la séquence des cibles rondes (3 coups chacune) allume B-A-L-L.  
 Allumer B-A-L-L donne l'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE BONUS **. . . . . . . . . .** Faire le passage du X bleu allumé avance le multiplicateur de bonus.  
 Faire les trois passages supérieurs gauches fait avancer le  
 multiplicateur.

**5 BILLES**

A-22338

WIE SPIELT MAN “SPIRIT”

MULTI-BALL-

SPIEL **. . . . . . . . . . . . . . . .** WENN ALLE CAPTIVE HOLES GETROFFEN WERDEN. GELANGT  
 EINE KUGEL IN DAS GEÖFFNETE STAR-GATE, SO BEGINNT EIN  
 2-FACH- ODER 3-FACH-MULTI-BALL-SPIEL.

STAR-GATE **. . . . . . . . . .** ÖFFNET SICH, WENN GRÜNES "X" ODER STAR-GATE-TARGETS  
 GETROFFEN WERDEN. GRÜNES "X" LEUCHTET NACH LÖSCHEN  
 VON 1,2,3 UND 4 AUF.

SPEZIAL-FREISPIEL-  
CHANCE **. . . . . . . . . . . . .** WENN "SPIRIT" DURCH TREFFEN DER DROP-TARGETS ZU  
 LEUCHTEN BEGINNT. DIE ANZAHL DER SPEZIAL-FREISPIELE  
 RICHTET SICH NACH DER ANZAHL DER KUGELN.

EXTRA-BALL-  
CHANCE **. . . . . . . . . . . . .** DURCH TREFFEN DER "BALL"-ZIELSCHEIBEN.

BONUS-  
MULTIPLIKATOR **. . . . .** ERHÖHT SICH BEI ÜBEROLLEN DER 3 OBEREN ÜBEROLL-  
 KONTAKTE ODER DES BLAUEN "X".

**3 KUGELN**

**PRO SPIEL**

A-22339

WIE SPIELT MAN “SPIRIT”

MULTI-BALL-

SPIEL **. . . . . . . . . . . . . . . .** WENN ALLE CAPTIVE HOLES GETROFFEN WERDEN. GELANGT  
 EINE KUGEL IN DAS GEÖFFNETE STAR-GATE, SO BEGINNT EIN  
 2-FACH- ODER 3-FACH-MULTI-BALL-SPIEL.

STAR-GATE **. . . . . . . . . .** ÖFFNET SICH, WENN GRÜNES "X" ODER STAR-GATE-TARGETS  
 GETROFFEN WERDEN. GRÜNES "X" LEUCHTET NACH LÖSCHEN  
 VON 1,2,3 UND 4 AUF.

SPEZIAL-FREISPIEL-  
CHANCE **. . . . . . . . . . . . .** WENN "SPIRIT" DURCH TREFFEN DER DROP-TARGETS ZU  
 LEUCHTEN BEGINNT. DIE ANZAHL DER SPEZIAL-FREISPIELE  
 RICHTET SICH NACH DER ANZAHL DER KUGELN.

EXTRA-BALL-  
CHANCE **. . . . . . . . . . . . .** DURCH TREFFEN DER "BALL"-ZIELSCHEIBEN.

BONUS-  
MULTIPLIKATOR **. . . . .** ERHÖHT SICH BEI ÜBEROLLEN DER 3 OBEREN ÜBEROLL-  
 KONTAKTE ODER DES BLAUEN "X".

**5 KUGELN**

**PRO SPIEL**

A-22339

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF ██████████POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF ██████████POINTS.

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-20658

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF ██████████POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF ██████████POINTS.

A-20658

Fonts used: Helvetica, Eras Bold ITC, Eras Medium ITC, Arial.

**Cards status:**

A-21979 3 and 5 balls card confirmed.

A-22338 3 and 5 balls card confirmed.

A-22339 3 and 5 balls card confirmed.

A-20658 universal score card front and back confirmed.

Score Index card NEEDED.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.