HOW TO PLAY

ROCK

SPECIAL . . . . . **COMPLETING 4-BANK DROP TARGETS IN SEQUENCE  
 ADVANECE SCORING LEVEL. SPECIAL LIGHTS AT LEVEL 4.  
 SPECIAL IS AWARDED BY COMPLETING BANK IN SEQUENCE.**

EXTRA

BALL . . . . . . . . **COMPLETING “ROCK AND ROLL LIVES” BONUS SEQUENCE  
 LIGHTS EXTRA BALL FEATURE. COMPLETING CENTER LOOP  
 ROLLUNDER AND LEFT SIDE ROLLOVER AWARDS EXTRA BALL  
 WHEN LIT.**

BONUS

## MULTIPLIER . . COMPLETING TOP THREE ROLLOVERS ADVANCES BONUS MULTIPLIER.

## BONUS . . . . . . LIT 5-BANK DROP TARGETS SCORE DOUBLE ADVANCE. SIDE ROLLOVERS SCORE SINGLE ADVANCE.

## DOUBLE SCORE . . . . . . . HITTING CENTER LOOP ROLLUNDER LIGHTS “DOUBLE SCORING” FOR A PERIOD OF TIME.



ENTERING

INITIALS . . . . . **USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED  
 LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON.  
 SELECT “**►**” TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK  
 AND ERASE ONE SPACE.**

24775

**3 BALLS**

**PER GAME**

HOW TO PLAY

ROCK

SPECIAL . . . . . **COMPLETING 4-BANK DROP TARGETS IN SEQUENCE  
 ADVANECE SCORING LEVEL. SPECIAL LIGHTS AT LEVEL 4.  
 SPECIAL IS AWARDED BY COMPLETING BANK IN SEQUENCE.**

EXTRA

BALL . . . . . . . . **COMPLETING “ROCK AND ROLL LIVES” BONUS SEQUENCE  
 LIGHTS EXTRA BALL FEATURE. COMPLETING CENTER LOOP  
 ROLLUNDER AND LEFT SIDE ROLLOVER AWARDS EXTRA BALL  
 WHEN LIT.**

BONUS

## MULTIPLIER . . COMPLETING TOP THREE ROLLOVERS ADVANCES BONUS MULTIPLIER.

## BONUS . . . . . . LIT 5-BANK DROP TARGETS SCORE DOUBLE ADVANCE. SIDE ROLLOVERS SCORE SINGLE ADVANCE.

## DOUBLE SCORE . . . . . . . HITTING CENTER LOOP ROLLUNDER LIGHTS “DOUBLE SCORING” FOR A PERIOD OF TIME.



ENTERING

INITIALS . . . . . **USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED  
 LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON.  
 SELECT “**►**” TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK  
 AND ERASE ONE SPACE.**

24775

**5 BALLS**

**PER GAME**

REGLE DU JEU

ROCK

SPECIAL . . . . . . **ABATTRE LA RANGEE DE 4 CIBLES FAIT AVENCER LE NIVEAU  
 DES SCORES, LE SPECIAL S’ALLUME AU NIVEAU 4. IL EST  
 OBTENU EN ABATTANT LES CIBLES SEQUENTIELLEMENT.**

EXTRA BALL . . **FAIRE LA SEQUENCE “ROCK AND ROLL LIVES” ALLUME  
 L’EXTRA BALL. FAIRE LE PASSAGE CIRCULAIRE CENTRAL ET  
 LE PASSAGE GAUCHE DONNE L’EXTRA BALL LORSQU’IL  
 EST ALLUME.**

MULTIPLICATEUR

## DE BONUS . . . . FAIRE LSS TROIS PASSAGES SUPERIEURS FAIT AVENCER LE MULTIPLICATEUR DE BONUS.

## BONUS . . . . . . . ALLUMER LA RANGEE DE 5 CIBLES FAIT AVENCER LE BONUS PAR DEUX. LES PASSAGES LATERAUX DONNENT UN BONUS.

## DOUBLE SCORE . . . . . . . FAIRE LE PASSAGE CIRCULAIRE CENTRAL ALLUME “DOUBLE SCORING” POUR UNE PERIODE DETERMINEE.



ENTRER VOS

INITIALES . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A  
 DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST  
 ENREGISTREE EN APPUANT SUR LE BOUTON DES PARTIES.  
 SELECTIONNER “**►**” POUR SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR  
 REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.**

24776

**3 BILLES**

**PAR JOUEUR**

REGLE DU JEU

ROCK

SPECIAL . . . . . . **ABATTRE LA RANGEE DE 4 CIBLES FAIT AVENCER LE NIVEAU  
 DES SCORES, LE SPECIAL S’ALLUME AU NIVEAU 4. IL EST  
 OBTENU EN ABATTANT LES CIBLES SEQUENTIELLEMENT.**

EXTRA BALL . . **FAIRE LA SEQUENCE “ROCK AND ROLL LIVES” ALLUME  
 L’EXTRA BALL. FAIRE LE PASSAGE CIRCULAIRE CENTRAL ET  
 LE PASSAGE GAUCHE DONNE L’EXTRA BALL LORSQU’IL  
 EST ALLUME.**

MULTIPLICATEUR

## DE BONUS . . . . FAIRE LSS TROIS PASSAGES SUPERIEURS FAIT AVENCER LE MULTIPLICATEUR DE BONUS.

## BONUS . . . . . . . ALLUMER LA RANGEE DE 5 CIBLES FAIT AVENCER LE BONUS PAR DEUX. LES PASSAGES LATERAUX DONNENT UN BONUS.

## DOUBLE SCORE . . . . . . . FAIRE LE PASSAGE CIRCULAIRE CENTRAL ALLUME “DOUBLE SCORING” POUR UNE PERIODE DETERMINEE.



ENTRER VOS

INITIALES . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A  
 DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST  
 ENREGISTREE EN APPUANT SUR LE BOUTON DES PARTIES.  
 SELECTIONNER “**►**” POUR SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR  
 REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.**

24776

**5 BILLES**

**PAR JOUEUR**

WIE SPIELT MAN

ROCK

SPEZIAL . . . . . . . **TREFFEN DER 4 TARGETS-BANK IN REIHENFOLGE  
 ERHOEHT DIE ZAEHLEBENE. „SPEZIAL“ LEUCHTET IN DER  
 4. EBENE AUF. „SPEZIAL“ FREISPIEL, WENN DIE TARGETS  
 IN REIHENFOLGE GETROFFEN WURDEN.**

EXTRA BALL . . . **TREFFEN ALLER „ROCK AND ROLL“— LAEMPCHEN LAESST  
 „EXTRA BALL“ AUFLEUCHTEN. DER EXTRA-BALL WIRD  
 GEGEBEN, WENN DIE „ROLLUNDER“— BOHLEIFE UND DAS  
 LINKE „ROLLOVER“ DURCHROLLT WURDE.**

BONUS MULTI-

## PLIKATOR . . . . . ALLE DREI „ROLLOVERS“ DURCHROLLT — ERHOEHT DEN BONUS—MULTIPLIKATOR.

## BONUS . . . . . . . . DOPPEL-ZAEHLUNG, WENN ERLEUCHTETE 5-BANK-DROP- TARGETS GETROFFEN WURDEN. EINZEL-ZAEHLUNG BEI DURCHROLLEN DER SEITEN-DURCHLAEUFE.

## DOPPEL ZAEHLUNG . . . . TREFFEN DER MITTLEREN „ROLLUNDER“-SCHLEIFE LAESST „DOUBLE SCORING“ FUER EINE BESTIMMTE ZEIT AUFLEUCHTEN.



DATEN

EINGABE . . . . . . **BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE   
 BUCHSTABEN, EINGABE, KREDIT-TASTE “►” ABSTAND  
 “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

24777

**3 KUGELN  
PRO SPIEL**

WIE SPIELT MAN

ROCK

SPEZIAL . . . . . . . **TREFFEN DER 4 TARGETS-BANK IN REIHENFOLGE  
 ERHOEHT DIE ZAEHLEBENE. „SPEZIAL“ LEUCHTET IN DER  
 4. EBENE AUF. „SPEZIAL“ FREISPIEL, WENN DIE TARGETS  
 IN REIHENFOLGE GETROFFEN WURDEN.**

EXTRA BALL . . . **TREFFEN ALLER „ROCK AND ROLL“— LAEMPCHEN LAESST  
 „EXTRA BALL“ AUFLEUCHTEN. DER EXTRA-BALL WIRD  
 GEGEBEN, WENN DIE „ROLLUNDER“— BOHLEIFE UND DAS  
 LINKE „ROLLOVER“ DURCHROLLT WURDE.**

BONUS MULTI-

## PLIKATOR . . . . . ALLE DREI „ROLLOVERS“ DURCHROLLT — ERHOEHT DEN BONUS—MULTIPLIKATOR.

## BONUS . . . . . . . . DOPPEL-ZAEHLUNG, WENN ERLEUCHTETE 5-BANK-DROP- TARGETS GETROFFEN WURDEN. EINZEL-ZAEHLUNG BEI DURCHROLLEN DER SEITEN-DURCHLAEUFE.

## DOPPEL ZAEHLUNG . . . . TREFFEN DER MITTLEREN „ROLLUNDER“-SCHLEIFE LAESST „DOUBLE SCORING“ FUER EINE BESTIMMTE ZEIT AUFLEUCHTEN.



DATEN

EINGABE . . . . . . **BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE   
 BUCHSTABEN, EINGABE, KREDIT-TASTE “►” ABSTAND  
 “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

24777

**5 KUGELN  
PRO SPIEL**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-22187

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

A-22187

Fonts used: Eras Demi ITC, Eras Bold ITC, Helvetica, Arial, Wingdings, Futura Bk BT.

**Cards status:**

24775 instruction card confirmed

24776 French instruction card confirmed

24777 German instruction card confirmed

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.