HOW TO PLAY

ROCK ENCORE

SPECIAL . . . . . **COMPLETING 4-BANK DROP TARGETS IN SEQUENCE  
 ADVANECE SCORING LEVEL. SPECIAL LIGHTS AT LEVEL 4.  
 SPECIAL IS AWARDED BY COMPLETING BANK IN SEQUENCE.**

EXTRA

BALL . . . . . . . . **COMPLETING “ROCK AND ROLL LIVES” BONUS SEQUENCE  
 LIGHTS EXTRA BALL FEATURE. COMPLETING CENTER LOOP  
 ROLLUNDER AND LEFT SIDE ROLLOVER AWARDS EXTRA BALL  
 WHEN LIT.**

BONUS

## MULTIPLIER . . COMPLETING TOP THREE ROLLOVERS ADVANCES BONUS MULTIPLIER.

## BONUS . . . . . . LIT 5-BANK DROP TARGETS SCORE DOUBLE ADVANCE. SIDE ROLLOVERS SCORE SINGLE ADVANCE.

## DOUBLE SCORE . . . . . . . HITTING CENTER LOOP ROLLUNDER LIGHTS “DOUBLE SCORING” FOR A PERIOD OF TIME.



ENTERING

INITIALS . . . . . **USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED  
 LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON.  
 SELECT “**►**” TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK  
 AND ERASE ONE SPACE.**

**3 BALLS**

**PER GAME**

HOW TO PLAY

ROCK ENCORE

SPECIAL . . . . . **COMPLETING 4-BANK DROP TARGETS IN SEQUENCE  
 ADVANECE SCORING LEVEL. SPECIAL LIGHTS AT LEVEL 4.  
 SPECIAL IS AWARDED BY COMPLETING BANK IN SEQUENCE.**

EXTRA

BALL . . . . . . . . **COMPLETING “ROCK AND ROLL LIVES” BONUS SEQUENCE  
 LIGHTS EXTRA BALL FEATURE. COMPLETING CENTER LOOP  
 ROLLUNDER AND LEFT SIDE ROLLOVER AWARDS EXTRA BALL  
 WHEN LIT.**

BONUS

## MULTIPLIER . . COMPLETING TOP THREE ROLLOVERS ADVANCES BONUS MULTIPLIER.

## BONUS . . . . . . LIT 5-BANK DROP TARGETS SCORE DOUBLE ADVANCE. SIDE ROLLOVERS SCORE SINGLE ADVANCE.

## DOUBLE SCORE . . . . . . . HITTING CENTER LOOP ROLLUNDER LIGHTS “DOUBLE SCORING” FOR A PERIOD OF TIME.



ENTERING

INITIALS . . . . . **USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED  
 LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON.  
 SELECT “**►**” TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK  
 AND ERASE ONE SPACE.**

**5 BALLS**

**PER GAME**

REGLE DU JEU

ROCK ENCORE

SPECIAL . . . . . . **ABATTRE LA RANGEE DE 4 CIBLES FAIT AVENCER LE NIVEAU  
 DES SCORES, LE SPECIAL S’ALLUME AU NIVEAU 4. IL EST  
 OBTENU EN ABATTANT LES CIBLES SEQUENTIELLEMENT.**

EXTRA BALL . . **FAIRE LA SEQUENCE “ROCK AND ROLL LIVES” ALLUME  
 L’EXTRA BALL. FAIRE LE PASSAGE CIRCULAIRE CENTRAL ET  
 LE PASSAGE GAUCHE DONNE L’EXTRA BALL LORSQU’IL  
 EST ALLUME.**

MULTIPLICATEUR

## DE BONUS . . . . FAIRE LSS TROIS PASSAGES SUPERIEURS FAIT AVENCER LE MULTIPLICATEUR DE BONUS.

## BONUS . . . . . . . ALLUMER LA RANGEE DE 5 CIBLES FAIT AVENCER LE BONUS PAR DEUX. LES PASSAGES LATERAUX DONNENT UN BONUS.

## DOUBLE SCORE . . . . . . . FAIRE LE PASSAGE CIRCULAIRE CENTRAL ALLUME “DOUBLE SCORING” POUR UNE PERIODE DETERMINEE.



ENTRER VOS

INITIALES . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A  
 DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST  
 ENREGISTREE EN APPUANT SUR LE BOUTON DES PARTIES.  
 SELECTIONNER “**►**” POUR SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR  
 REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.**

**3 BILLES**

**PAR JOUEUR**

REGLE DU JEU

ROCK ENCORE

SPECIAL . . . . . . **ABATTRE LA RANGEE DE 4 CIBLES FAIT AVENCER LE NIVEAU  
 DES SCORES, LE SPECIAL S’ALLUME AU NIVEAU 4. IL EST  
 OBTENU EN ABATTANT LES CIBLES SEQUENTIELLEMENT.**

EXTRA BALL . . **FAIRE LA SEQUENCE “ROCK AND ROLL LIVES” ALLUME  
 L’EXTRA BALL. FAIRE LE PASSAGE CIRCULAIRE CENTRAL ET  
 LE PASSAGE GAUCHE DONNE L’EXTRA BALL LORSQU’IL  
 EST ALLUME.**

MULTIPLICATEUR

## DE BONUS . . . . FAIRE LSS TROIS PASSAGES SUPERIEURS FAIT AVENCER LE MULTIPLICATEUR DE BONUS.

## BONUS . . . . . . . ALLUMER LA RANGEE DE 5 CIBLES FAIT AVENCER LE BONUS PAR DEUX. LES PASSAGES LATERAUX DONNENT UN BONUS.

## DOUBLE SCORE . . . . . . . FAIRE LE PASSAGE CIRCULAIRE CENTRAL ALLUME “DOUBLE SCORING” POUR UNE PERIODE DETERMINEE.



ENTRER VOS

INITIALES . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A  
 DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST  
 ENREGISTREE EN APPUANT SUR LE BOUTON DES PARTIES.  
 SELECTIONNER “**►**” POUR SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR  
 REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.**

**5 BILLES**

**PAR JOUEUR**

WIE SPIELT MAN

ROCK ENCORE

SPEZIAL . . . . . . . **TREFFEN DER 4 TARGETS-BANK IN REIHENFOLGE  
 ERHOEHT DIE ZAEHLEBENE. „SPEZIAL“ LEUCHTET IN DER  
 4. EBENE AUF. „SPEZIAL“ FREISPIEL, WENN DIE TARGETS  
 IN REIHENFOLGE GETROFFEN WURDEN.**

EXTRA BALL . . . **TREFFEN ALLER „ROCK AND ROLL“— LAEMPCHEN LAESST  
 „EXTRA BALL“ AUFLEUCHTEN. DER EXTRA-BALL WIRD  
 GEGEBEN, WENN DIE „ROLLUNDER“— BOHLEIFE UND DAS  
 LINKE „ROLLOVER“ DURCHROLLT WURDE.**

BONUS MULTI-

## PLIKATOR . . . . . ALLE DREI „ROLLOVERS“ DURCHROLLT — ERHOEHT DEN BONUS—MULTIPLIKATOR.

## BONUS . . . . . . . . DOPPEL-ZAEHLUNG, WENN ERLEUCHTETE 5-BANK-DROP- TARGETS GETROFFEN WURDEN. EINZEL-ZAEHLUNG BEI DURCHROLLEN DER SEITEN-DURCHLAEUFE.

## DOPPEL ZAEHLUNG . . . . TREFFEN DER MITTLEREN „ROLLUNDER“-SCHLEIFE LAESST „DOUBLE SCORING“ FUER EINE BESTIMMTE ZEIT AUFLEUCHTEN.



DATEN

EINGABE . . . . . . **BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE   
 BUCHSTABEN, EINGABE, KREDIT-TASTE “►” ABSTAND  
 “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

**3 KUGELN  
PRO SPIEL**

WIE SPIELT MAN

ROCK ENCORE

SPEZIAL . . . . . . . **TREFFEN DER 4 TARGETS-BANK IN REIHENFOLGE  
 ERHOEHT DIE ZAEHLEBENE. „SPEZIAL“ LEUCHTET IN DER  
 4. EBENE AUF. „SPEZIAL“ FREISPIEL, WENN DIE TARGETS  
 IN REIHENFOLGE GETROFFEN WURDEN.**

EXTRA BALL . . . **TREFFEN ALLER „ROCK AND ROLL“— LAEMPCHEN LAESST  
 „EXTRA BALL“ AUFLEUCHTEN. DER EXTRA-BALL WIRD  
 GEGEBEN, WENN DIE „ROLLUNDER“— BOHLEIFE UND DAS  
 LINKE „ROLLOVER“ DURCHROLLT WURDE.**

BONUS MULTI-

## PLIKATOR . . . . . ALLE DREI „ROLLOVERS“ DURCHROLLT — ERHOEHT DEN BONUS—MULTIPLIKATOR.

## BONUS . . . . . . . . DOPPEL-ZAEHLUNG, WENN ERLEUCHTETE 5-BANK-DROP- TARGETS GETROFFEN WURDEN. EINZEL-ZAEHLUNG BEI DURCHROLLEN DER SEITEN-DURCHLAEUFE.

## DOPPEL ZAEHLUNG . . . . TREFFEN DER MITTLEREN „ROLLUNDER“-SCHLEIFE LAESST „DOUBLE SCORING“ FUER EINE BESTIMMTE ZEIT AUFLEUCHTEN.



DATEN

EINGABE . . . . . . **BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE   
 BUCHSTABEN, EINGABE, KREDIT-TASTE “►” ABSTAND  
 “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

**5 KUGELN  
PRO SPIEL**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

A-22187

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

A-22187

Fonts used: Eras Demi ITC, Eras Bold ITC, Helvetica, Arial, Wingdings, Futura Bk BT.

**Cards status:**

English instruction card confirmed, but card number unknown

French instruction card confirmed, taken from Rock

German instruction card confirmed, taken from Rock

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.