HOW TO PLAY

READY… AIM… FIRE!

BONUS **. . . . . . . . . . . . .** Every lit lamp in the four circles of color scores 3,000 times multiplier at  
 end of ball.

BONUS MULTI-  
PLIERS (PRIZES) **. . . . .** To “win a prize”, hit all spot targets in one color area, then hit the flashing  
 pop bumper. Each prize won awards one bonus multiplier.

EXTRA BALL **. . . . . . .** Collecting three “prizes” (lit pop bumpers) lights one outlane to award  
 Extra Ball.

## SPECIAL . . . . . . . . . . . Collecting all four “prizes” (lit pop bumpers) lights top rollover to award Special.

A-23302

**3 BALLS**

**PER PLAY**

HOW TO PLAY

READY… AIM… FIRE!

BONUS **. . . . . . . . . . . . .** Every lit lamp in the four circles of color scores 3,000 times multiplier at  
 end of ball.

BONUS MULTI-  
PLIERS (PRIZES) **. . . . .** To “win a prize”, hit all spot targets in one color area, then hit the flashing  
 pop bumper. Each prize won awards one bonus multiplier.

EXTRA BALL **. . . . . . .** Collecting three “prizes” (lit pop bumpers) lights one outlane to award  
 Extra Ball.

## SPECIAL . . . . . . . . . . . Collecting all four “prizes” (lit pop bumpers) lights top rollover to award Special.

A-23302

**5 BALLS**

**PER PLAY**

REGLE DU JEU

READY… AIM… FIRE!

BONUS **. . . . . . . . . . . . .** CHAQUE LAMPE ALLUMEE DANS LES QUATRE CERCLES DE  
 COULEUR DONNE 3000 MULTIPLICATEURS DE TEMPS A LA FIN  
 DE LA BILLE.

MULTIPLICATEURS  
DE BONUS (PRIZES) POUR GAGNER UN ‘PRIZE’ TOUCHER TOUTES LES CIBLES  
 D’UNE MEME COULEUR PUIS LE BUMPER QUI CLIGNOTE.  
 CHAQUE PRIZE GAGNE DONNE UN MULTIPLICATEUR DE  
 BONUS.

EXTRA BALL **. . . . . . .** AVOIR TROIS ‘PRIZES’ (BUMPERS ALLUMES) ALLUME LES DEUX  
 PASSAGES DE SORTIE POUR EXTRA BALL.

## SPECIAL . . . . . . . . . . . AVOIR QUATRE ‘PRIZES’ (BUMPERS ALLUMES) ALLUME LE PASSAGE SUPERIEUR POUR LE SPECIAL.

A-23303

**3 BILLES**

REGLE DU JEU

READY… AIM… FIRE!

BONUS **. . . . . . . . . . . . .** CHAQUE LAMPE ALLUMEE DANS LES QUATRE CERCLES DE  
 COULEUR DONNE 3000 MULTIPLICATEURS DE TEMPS A LA FIN  
 DE LA BILLE.

MULTIPLICATEURS  
DE BONUS (PRIZES) POUR GAGNER UN ‘PRIZE’ TOUCHER TOUTES LES CIBLES  
 D’UNE MEME COULEUR PUIS LE BUMPER QUI CLIGNOTE.  
 CHAQUE PRIZE GAGNE DONNE UN MULTIPLICATEUR DE  
 BONUS.

EXTRA BALL **. . . . . . .** AVOIR TROIS ‘PRIZES’ (BUMPERS ALLUMES) ALLUME LES DEUX  
 PASSAGES DE SORTIE POUR EXTRA BALL.

## SPECIAL . . . . . . . . . . . AVOIR QUATRE ‘PRIZES’ (BUMPERS ALLUMES) ALLUME LE PASSAGE SUPERIEUR POUR LE SPECIAL.

A-23303

**5 BILLES**

Fonts used: Eras Demi ITC, Eras Bold ITC, Helvetica.

**Cards status:**

A-23302 instruction card confirmed.

A-23303 French instruction card confirmed.

Score cards are available in a separate file, available from my website.

Look for Score cards for System 80 games.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.