HOW TO PLAY

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “LIFEFORCE”. HITTING THE   
 VARI-TARGET ALL THE WAY BACK LIGHTS “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . COMPLETING THREE BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”. COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.

SCORING  
MULTIPLIER **. . . . .** **COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING  
 MULTIPLIER.**

## MULTI- MULTIPLIER . . . . . SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

## BODY PARTS LETTERS . . . . . . . . LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IN THE MOST COMPLETE BODY PART.

## LIFEFORCE . . . . . . EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN “LIFEFORCE” IS FLASHING.

## MULTI-BALL . . . . . COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.



ENTERING  
INITIALS **. . . . . . . . USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER.  
 ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP  
 AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**CARD #1**

25108

HOW TO PLAY

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “LIFEFORCE”. HITTING THE   
 VARI-TARGET ALL THE WAY BACK LIGHTS “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . COMPLETING TWO BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”. COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.

SCORING  
MULTIPLIER **. . . . .** **COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING  
 MULTIPLIER.**

## MULTI- MULTIPLIER . . . . . SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

## BODY PARTS LETTERS . . . . . . . . LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IN THE MOST COMPLETE BODY PART.

## LIFEFORCE . . . . . . EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN “LIFEFORCE” IS FLASHING.

## MULTI-BALL . . . . . COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.



ENTERING  
INITIALS **. . . . . . . . USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER.  
 ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP  
 AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**CARD #2**

25108

HOW TO PLAY

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . COMPLETING THREE BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”. COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.

SCORING  
MULTIPLIER **. . . . .** **COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING  
 MULTIPLIER.**

## MULTI- MULTIPLIER . . . . . SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

## BODY PARTS LETTERS . . . . . . . . LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IN THE MOST COMPLETE BODY PART.

## LIFEFORCE . . . . . . EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN “LIFEFORCE” IS FLASHING.

## MULTI-BALL . . . . . COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.



ENTERING  
INITIALS **. . . . . . . . USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER.  
 ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP  
 AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**CARD #3**

25109

HOW TO PLAY

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . COMPLETING TWO BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”. COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.

SCORING  
MULTIPLIER **. . . . .** **COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING  
 MULTIPLIER.**

## MULTI- MULTIPLIER . . . . . SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

## BODY PARTS LETTERS . . . . . . . . LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IN THE MOST COMPLETE BODY PART.

## LIFEFORCE . . . . . . EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN “LIFEFORCE” IS FLASHING.

## MULTI-BALL . . . . . COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.



ENTERING  
INITIALS **. . . . . . . . USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER.  
 ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP  
 AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**CARD #4**

25109

HOW TO PLAY

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “LIFEFORCE”. HITTING THE   
 VARI-TARGET ALL THE WAY BACK LIGHTS “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . COMPLETING THREE BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”. COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.

SCORING  
MULTIPLIER **. . . . .** **COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING  
 MULTIPLIER.**

## MULTI- MULTIPLIER . . . . . SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

## BODY PARTS LETTERS . . . . . . . . LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IS ALL BODY PARTS.

## LIFEFORCE . . . . . . EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN “LIFEFORCE” IS FLASHING.

## MULTI-BALL . . . . . COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.



ENTERING  
INITIALS **. . . . . . . . USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER.  
 ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP  
 AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**CARD #5**

25110

HOW TO PLAY

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “LIFEFORCE”. HITTING THE   
 VARI-TARGET ALL THE WAY BACK LIGHTS “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . COMPLETING TWO BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”. COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.

SCORING  
MULTIPLIER **. . . . .** **COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING  
 MULTIPLIER.**

## MULTI- MULTIPLIER . . . . . SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

## BODY PARTS LETTERS . . . . . . . . LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IS ALL BODY PARTS.

## LIFEFORCE . . . . . . EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN “LIFEFORCE” IS FLASHING.

## MULTI-BALL . . . . . COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.



ENTERING  
INITIALS **. . . . . . . . USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER.  
 ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP  
 AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**CARD #6**

25110

HOW TO PLAY

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . COMPLETING THREE BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”. COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.

SCORING  
MULTIPLIER **. . . . .** **COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING  
 MULTIPLIER.**

## MULTI- MULTIPLIER . . . . . SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

## BODY PARTS LETTERS . . . . . . . . LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IS ALL BODY PARTS.

## LIFEFORCE . . . . . . EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN “LIFEFORCE” IS FLASHING.

## MULTI-BALL . . . . . COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.



ENTERING  
INITIALS **. . . . . . . . USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER.  
 ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP  
 AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**CARD #7**

25111

HOW TO PLAY

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . COMPLETING TWO BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”. COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.

SCORING  
MULTIPLIER **. . . . .** **COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING  
 MULTIPLIER.**

## MULTI- MULTIPLIER . . . . . SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

## BODY PARTS LETTERS . . . . . . . . LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IS ALL BODY PARTS.

## LIFEFORCE . . . . . . EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN “LIFEFORCE” IS FLASHING.

## MULTI-BALL . . . . . COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.



ENTERING  
INITIALS **. . . . . . . . USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER.  
 ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP  
 AHEAD ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**CARD #8**

25111

REGLE DU JEUX

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME “LIFEFORCE.” AMENER  
 LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE ALLUME LE SPECIAL.**

## EXTRA BALL . . . . FAIRE 3 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE SCORE **. . . . . . .** **FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE  
 AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.**

## MULTIPLICATEUR MULTI BILLES . . . LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

## LETTRE DES PARTIE LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN DU CORPS . . . . . . BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS LA PARTIE DU CORPS LA PLUS COMPLETE.

## LIFEFORCE . . . . . . DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

## MULTI-BILLES . . . FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT’ ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.



ENTRER VOSINITIALES . . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE** **DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN  
 APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR  
 SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET EFFACER  
 UNE CASE.**

**CARTE #1**

25113

REGLE DU JEUX

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME “LIFEFORCE.” AMENER  
 LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE ALLUME LE SPECIAL.**

## EXTRA BALL . . . . FAIRE 2 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE SCORE **. . . . . . .** **FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE  
 AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.**

## MULTIPLICATEUR MULTI BILLES . . . LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

## LETTRE DES PARTIE LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN DU CORPS . . . . . . BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS LA PARTIE DU CORPS LA PLUS COMPLETE.

## LIFEFORCE . . . . . . DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

## MULTI-BILLES . . . FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT’ ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.



ENTRER VOSINITIALES . . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE** **DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN  
 APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR  
 SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET EFFACER  
 UNE CASE.**

**CARTE #2**

25113

REGLE DU JEUX

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME LE SPECIAL.**

## EXTRA BALL . . . . FAIRE 3 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE SCORE **. . . . . . .** **FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE  
 AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.**

## MULTIPLICATEUR MULTI BILLES . . . LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

## LETTRE DES PARTIE LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN DU CORPS . . . . . . BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS LA PARTIE DU CORPS LA PLUS COMPLETE.

## LIFEFORCE . . . . . . DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

## MULTI-BILLES . . . FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT’ ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.



ENTRER VOSINITIALES . . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE** **DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN  
 APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR  
 SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET EFFACER  
 UNE CASE.**

**CARTE #3**

25114

REGLE DU JEUX

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME LE SPECIAL.**

## EXTRA BALL . . . . FAIRE 2 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE SCORE **. . . . . . .** **FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE  
 AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.**

## MULTIPLICATEUR MULTI BILLES . . . LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

## LETTRE DES PARTIE LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN DU CORPS . . . . . . BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS LA PARTIE DU CORPS LA PLUS COMPLETE.

## LIFEFORCE . . . . . . DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

## MULTI-BILLES . . . FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT’ ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.



ENTRER VOSINITIALES . . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE** **DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN  
 APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR  
 SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET EFFACER  
 UNE CASE.**

**CARTE #4**

25114

REGLE DU JEUX

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME “LIFEFORCE.” AMENER  
 LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE ALLUME LE SPECIAL.**

## EXTRA BALL . . . . FAIRE 3 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE SCORE **. . . . . . .** **FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE  
 AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.**

## MULTIPLICATEUR MULTI BILLES . . . LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

## LETTRE DES PARTIE LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN DU CORPS . . . . . . BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS.

## LIFEFORCE . . . . . . DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

## MULTI-BILLES . . . FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT’ ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.



ENTRER VOSINITIALES . . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE** **DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN  
 APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR  
 SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET EFFACER  
 UNE CASE.**

**CARTE #5**

25115

REGLE DU JEUX

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME “LIFEFORCE.” AMENER  
 LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE ALLUME LE SPECIAL.**

## EXTRA BALL . . . . FAIRE 2 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE SCORE **. . . . . . .** **FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE  
 AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.**

## MULTIPLICATEUR MULTI BILLES . . . LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

## LETTRE DES PARTIE LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN DU CORPS . . . . . . BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS.

## LIFEFORCE . . . . . . DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

## MULTI-BILLES . . . FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT’ ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.



ENTRER VOSINITIALES . . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE** **DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN  
 APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR  
 SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET EFFACER  
 UNE CASE.**

**CARTE #6**

25115

REGLE DU JEUX

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME LE SPECIAL.**

## EXTRA BALL . . . . FAIRE 3 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE SCORE **. . . . . . .** **FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE  
 AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.**

## MULTIPLICATEUR MULTI BILLES . . . LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

## LETTRE DES PARTIE LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN DU CORPS . . . . . . BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS.

## LIFEFORCE . . . . . . DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

## MULTI-BILLES . . . FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT’ ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.



ENTRER VOSINITIALES . . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE** **DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN  
 APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR  
 SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET EFFACER  
 UNE CASE.**

**CARTE #7**

25116

REGLE DU JEUX

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME LE SPECIAL.**

## EXTRA BALL . . . . FAIRE 2 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR  
DE SCORE **. . . . . . .** **FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE  
 AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.**

## MULTIPLICATEUR MULTI BILLES . . . LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

## LETTRE DES PARTIE LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN DU CORPS . . . . . . BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS.

## LIFEFORCE . . . . . . DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

## MULTI-BILLES . . . FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT’ ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.



ENTRER VOSINITIALES . . . . . **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE** **DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN  
 APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR  
 SAUTER UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET EFFACER  
 UNE CASE.**

**CARTE #8**

25116

SPIELANLEITUNG

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET  
 “LIFEFORCE”-LAMPE. DURCH VOLLTREFFER “VARI-TARGET”  
 LEUCHTET “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG VON 3 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET “EXTRA- BALL”-LAMPE. BEI AUFLEUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD “EXTRA-BALL” GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR **. . . . KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.**

## MULTI- MULTIPLIKATOR . . . . WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

## SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN . . . . . . . BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN MEISTBELEUCHTETER SCHRIFTGRUPPE.

## LIFEFORCE . . . . . . . . . . ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO- ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER “LIFEFORCE”-LAMPE.

## MULTI-BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).



DATEN  
EINGABE **. . . . . . . . BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN,  
 EINGABE, KREDIT-TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

KARTE #1

25118

SPIELANLEITUNG

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET  
 “LIFEFORCE”-LAMPE. DURCH VOLLTREFFER “VARI-TARGET”  
 LEUCHTET “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG VON 2 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET “EXTRA- BALL”-LAMPE. BEI AUFLEUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD “EXTRA-BALL” GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR **. . . . KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.**

## MULTI- MULTIPLIKATOR . . . . WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

## SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN . . . . . . . BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN MEISTBELEUCHTETER SCHRIFTGRUPPE.

## LIFEFORCE . . . . . . . . . . ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO- ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER “LIFEFORCE”-LAMPE.

## MULTI-BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).



DATEN  
EINGABE **. . . . . . . . BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN,  
 EINGABE, KREDIT-TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

KARTE #2

25118

SPIELANLEITUNG

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET  
 “SPECIAL”-LAMPE.**

## EXTRA BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG VON 3 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET “EXTRA- BALL”-LAMPE. BEI AUFLEUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD “EXTRA-BALL” GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR **. . . . KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.**

## MULTI- MULTIPLIKATOR . . . . WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

## SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN . . . . . . . BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN MEISTBELEUCHTETER SCHRIFTGRUPPE.

## LIFEFORCE . . . . . . . . . . ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO- ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER “LIFEFORCE”-LAMPE.

## MULTI-BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).



DATEN  
EINGABE **. . . . . . . . BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN,  
 EINGABE, KREDIT-TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

KARTE #3

25119

SPIELANLEITUNG

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET  
 “SPECIAL”-LAMPE.**

## EXTRA BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG VON 2 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET “EXTRA- BALL”-LAMPE. BEI AUFLEUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD “EXTRA-BALL” GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR **. . . . KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.**

## MULTI- MULTIPLIKATOR . . . . WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

## SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN . . . . . . . BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN MEISTBELEUCHTETER SCHRIFTGRUPPE.

## LIFEFORCE . . . . . . . . . . ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO- ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER “LIFEFORCE”-LAMPE.

## MULTI-BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).



DATEN  
EINGABE **. . . . . . . . BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN,  
 EINGABE, KREDIT-TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

KARTE #4

25118

SPIELANLEITUNG

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET  
 “LIFEFORCE”-LAMPE. DURCH VOLLTREFFER “VARI-TARGET”  
 LEUCHTET “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG VON 3 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET “EXTRA- BALL”-LAMPE. BEI AUFLEUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD “EXTRA-BALL” GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR **. . . . KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.**

## MULTI- MULTIPLIKATOR . . . . WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

## SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN . . . . . . . BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN ALLEN SCHRIFTGRUPPE.

## LIFEFORCE . . . . . . . . . . ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO- ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER “LIFEFORCE”-LAMPE.

## MULTI-BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).



DATEN  
EINGABE **. . . . . . . . BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN,  
 EINGABE, KREDIT-TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

KARTE #5

25120

SPIELANLEITUNG

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET  
 “LIFEFORCE”-LAMPE. DURCH VOLLTREFFER “VARI-TARGET”  
 LEUCHTET “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG VON 2 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET “EXTRA- BALL”-LAMPE. BEI AUFLEUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD “EXTRA-BALL” GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR **. . . . KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.**

## MULTI- MULTIPLIKATOR . . . . WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

## SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN . . . . . . . BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN ALLEN SCHRIFTGRUPPE.

## LIFEFORCE . . . . . . . . . . ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO- ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER “LIFEFORCE”-LAMPE.

## MULTI-BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).



DATEN  
EINGABE **. . . . . . . . BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN,  
 EINGABE, KREDIT-TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

KARTE #6

25120

SPIELANLEITUNG

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET  
 “SPECIAL”-LAMPE.**

## EXTRA BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG VON 3 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET “EXTRA- BALL”-LAMPE. BEI AUFLEUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD “EXTRA-BALL” GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR **. . . . KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.**

## MULTI- MULTIPLIKATOR . . . . WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

## SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN . . . . . . . BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN ALLEN SCHRIFTGRUPPE.

## LIFEFORCE . . . . . . . . . . ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO- ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER “LIFEFORCE”-LAMPE.

## MULTI-BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).



DATEN  
EINGABE **. . . . . . . . BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN,  
 EINGABE, KREDIT-TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

KARTE #7

25121

SPIELANLEITUNG

GENESIS

SPECIAL **. . . . . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET  
 “SPECIAL”-LAMPE.**

## EXTRA BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG VON 2 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET “EXTRA- BALL”-LAMPE. BEI AUFLEUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD “EXTRA-BALL” GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR **. . . . KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.**

## MULTI- MULTIPLIKATOR . . . . WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

## SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN . . . . . . . BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN ALLEN SCHRIFTGRUPPE.

## LIFEFORCE . . . . . . . . . . ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO- ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER “LIFEFORCE”-LAMPE.

## MULTI-BALL . . . . . . . . . KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).



DATEN  
EINGABE **. . . . . . . . BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN,  
 EINGABE, KREDIT-TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

KARTE #8

25121

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,600,000 POINTS.**

**3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

25123

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,600,000 POINTS.**

25123

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 3,300,000 POINTS.**

**3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

25125

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 3,300,000 POINTS.**

25125

**UNE PARTIE GRATUITE POUR 2,600,000 POINTS.**

25124

**UNE PARTIE GRATUITE POUR 2,600,000 POINTS.**

**BATTRE LE PLUS HAUT SCORE DONNE 3 PARTIES  
GRATUITES.**

25124

**UNE PARTIE GRATUITE POUR 3,300,000 POINTS.**

25126

**UNE PARTIE GRATUITE POUR 3,300,000 POINTS.**

**BATTRE LE PLUS HAUT SCORE DONNE 3 PARTIES  
GRATUITES.**

25126

Fonts used: Eras Demi ITC, Eras Bold ITC, Helvetica, Wingdings, Arial.

**Cards status:**

25108 card #1 confirmed.

25108 card #2 confirmed.

25109 card #3 confirmed.

25109 card #4 confirmed.

25110 card #5 confirmed.

25110 card #6 confirmed.

25111 card #7 confirmed.

25111 card #8 confirmed.

25112 unknown card.

25113 French carte #1 confirmed.

25113 French carte #2 confirmed.

25114 French carte #3 confirmed.

25114 French carte #4 confirmed.

25115 French carte #5 confirmed.

25115 French carte #6 confirmed.

25116 French carte #7 confirmed.

25116 French carte #8 confirmed.

25117 unknown card.

25118 German Karte #1 confirmed.

25118 German Karte #2 confirmed.

25118 German Karte #3 confirmed.

25118 German Karte #4 confirmed.

25118 German Karte #5 confirmed.

25118 German Karte #6 confirmed.

25118 German Karte #7 confirmed.

25118 German Karte #8 confirmed.

25123 score card confirmed.

25124 French score card confirmed.

25125 score card confirmed.

25126 French score card confirmed.

Score cards are available in a separate file.

Look for [System 80B score cards](http://www.pinballrebel.com/pinball/cards/Gottlieb/Gottlieb_System80B_score_cards.zip) in the red section.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.