

HOW TO PLAY GENESIS

CARD #1

SPECIAL COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS "LIFEFORCE". HITTING THE VARI-TARGET ALL THE WAY BACK LIGHTS "SPECIAL".

EXTRA BALL COMPLETING THREE BODY PARTS LIGHTS "EXTRA BALL". COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS "EXTRA BALL".

SCORING MULTIPLIER COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING MULTIPLIER.

MULTI-MULTIPLIER SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

BODY PARTS LETTERS LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IN THE MOST COMPLETE BODY PART.

LIFEFORCE EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN "LIFEFORCE" IS FLASHING.

MULTI-BALL COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.

* * * * *

ENTERING INITIALS USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT "►" TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR "◄" TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25108

HOW TO PLAY GENESIS

CARD #2

SPECIAL COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS "LIFEFORCE". HITTING THE VARI-TARGET ALL THE WAY BACK LIGHTS "SPECIAL".

EXTRA BALL COMPLETING TWO BODY PARTS LIGHTS "EXTRA BALL". COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS "EXTRA BALL".

SCORING MULTIPLIER COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING MULTIPLIER.

MULTI-MULTIPLIER SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

BODY PARTS LETTERS LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IN THE MOST COMPLETE BODY PART.

LIFEFORCE EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN "LIFEFORCE" IS FLASHING.

MULTI-BALL COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.

★ ★

ENTERING INITIALS USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT "▶" TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR "◀" TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25108

HOW TO PLAY GENESIS

CARD #3

SPECIAL COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “SPECIAL”.

**EXTRA BALL COMPLETING THREE BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”.
COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.**

SCORING MULTIPLIER COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING MULTIPLIER.

MULTI-MULTIPLIER SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

BODY PARTS
LETTERS LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IN THE MOST COMPLETE BODY PART.

**LIFEFORCE EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN
“LIFEFORCE” IS FLASHING.**

MULTI-BALL COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.

★ ★

ENTERING INITIALS USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT "►" TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR "◄" TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25109

HOW TO PLAY GENESIS

CARD #4

SPECIAL COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS "SPECIAL".

**EXTRA BALL COMPLETING TWO BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”.
COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.**

SCORING MULTIPLIER COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING MULTIPLIER.

MULTI-MULTIPLIER SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

BODY PARTS LETTERS LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IN THE MOST COMPLETE BODY PART.

**LIFEFORCE EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN
“LIFEFORCE” IS FLASHING.**

MULTI-BALL COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.

★ ★

ENTERING INITIALS USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “▶” TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR “◀” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25109

HOW TO PLAY GENESIS

CARD #5

SPECIAL COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS "LIFEFORCE". HITTING THE VARI-TARGET ALL THE WAY BACK LIGHTS "SPECIAL".

EXTRA BALL COMPLETING THREE BODY PARTS LIGHTS "EXTRA BALL". COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS "EXTRA BALL".

SCORING MULTIPLIER COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING MULTIPLIER.

MULTI-MULTIPLIER SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

BODY PARTS LETTERS LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IS ALL BODY PARTS.

LIFEFORCE EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN "LIFEFORCE" IS FLASHING.

MULTI-BALL COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.

* * * * *

ENTERING INITIALS USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT "►" TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR "◄" TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25110

HOW TO PLAY GENESIS

CARD #6

SPECIAL COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS "LIFEFORCE". HITTING THE VARI-TARGET ALL THE WAY BACK LIGHTS "SPECIAL".

EXTRA BALL COMPLETING TWO BODY PARTS LIGHTS "EXTRA BALL". COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS "EXTRA BALL".

SCORING MULTIPLIER COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING MULTIPLIER.

MULTI-MULTIPLIER SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

BODY PARTS LETTERS LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IS ALL BODY PARTS.

LIFEFORCE EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN "LIFEFORCE" IS FLASHING.

MULTI-BALL COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.

★ ★

ENTERING INITIALS USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT "►" TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR "◄" TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25110

HOW TO PLAY GENESIS

CARD #7

SPECIAL COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “SPECIAL”.

**EXTRA BALL COMPLETING THREE BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”.
COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.**

SCORING MULTIPLIER COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING MULTIPLIER.

MULTI-MULTIPLIER SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

BODY PARTS LETTERS LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IS ALL BODY PARTS.

**LIFEFORCE EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN
“LIFEFORCE” IS FLASHING.**

MULTI-BALL COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.

★ ★

ENTERING INITIALS USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT "►" TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR "◄" TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25111

HOW TO PLAY GENESIS

CARD #8

SPECIAL COMPLETING ALL BODY PARTS LIGHTS “SPECIAL”.

**EXTRA BALL COMPLETING TWO BODY PARTS LIGHTS “EXTRA BALL”.
COMPLETING NEXT BODY PART AWARDS “EXTRA BALL”.**

SCORING MULTIPLIER COMPLETING BODY PARTS WHEN NEEDED ADVANCES SCORING MULTIPLIER.

MULTI-MULTIPLIER SCORING MULTIPLIER IS DOUBLED DURING MULTI-BALL PLAY.

BODY PARTS LETTERS LETTERS AWARDED BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK OR SCORING FLASHING TARGETS OR SEQUENCES. RETURN ROLLOVERS FLASH VARI-TARGET FOR A PERIOD OF TIME. HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN FLASHING AWARDS A LETTER IN ALL BODY PARTS. COMPLETING THE DROP TARGET SEQUENCE (1-2-3) AWARDS A LETTER IS ALL BODY PARTS.

**LIFEFORCE EXPOSE ROBOT BY HITTING VARI-TARGET ALL THE WAY BACK WHEN
“LIFEFORCE” IS FLASHING.**

MULTI-BALL COMPLETING BODY PART WHEN NEEDED ENABLES RAMP FOR CAPTURE.

★ ★

ENTERING INITIALS USING FRONT RIGHT CABINET BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “▶” TO SKIP AHEAD ONE SPACE OR “◀” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

25111

CARTE #1

25113

CARTE #2

25113

REGLE DU JEUX GENESIS

CARTE #3

SPECIAL FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME LE SPECIAL.

EXTRA BALL FAIRE 3 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR DE SCORE FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.

MULTIPLICATEUR MULTI BILLES ... LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

LETTRE DES PARTIE DU CORPS LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS LA PARTIE DU CORPS LA PLUS COMPLETE.

LIFEFORCE DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

MULTI-BILLES ... FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT' ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.

★ ★

ENTRER VOS INITIALES SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER "►" POUR SAUTER UNE CASE OU "◄" POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.

25114

25114

REGLE DU JEUX GENESIS

CARTE #4

SPECIAL FAIRE TOUTES LES PARTIES DU CORPS ALLUME LE SPECIAL.

EXTRA BALL FAIRE 2 PARTIES DU CORPS ALLUME L'EXTRA BALL. FAIRE UNE PARTIE SUPPLEMENTAIRE DU CORPS DONNE L'EXTRA BALL.

MULTIPLICATEUR DE SCORE FAIRE LES PARTIES DU CORPS QUAND CELA EST NECESSAIRE AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE SCORE.

MULTIPLICATEUR MULTI BILLES ... LE MULTIPLICATEUR EST DOUBLE DURANT LE JEU MULTI BILLES.

LETTRE DES PARTIE DU CORPS LES LETTRES SONT OBTENUES EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE OU EN TOUCHANT LES CIBLES CLIGNOTANTES OU SEQUENTIELLES. LES PASSAGES DE RETOUR FONT CLIGNOTER LA CIBLE VARIABLE POUR UNE PERIODE DE TEMPS. AMENER LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE LORSQU'ELLE CLIGNOTE DONNE UNE LETTRE DANS TOUTES LES PARTIES DU CORPS. FAIRE LES CIBLES SEQUENTIELLES (1-2-3) DONNE UNE LETTRE DANS LA PARTIE DU CORPS LA PLUS COMPLETE.

LIFEFORCE DECOUVREZ LE ROBOT EN AMENANT LA CIBLE VARIABLE EN BUTEE QUAND "LIFEFORCE" EST CLIGNOTANT.

MULTI-BILLES ... FAIRE LA PARTIE DU CORPS QUAND IL LE FAUT' ENCLENCHE LA RAMPE POUR LA CAPTURE.

★ ★

ENTRER VOS INITIALES SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER "►" POUR SAUTER UNE CASE OU "◄" POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.

25114

25114

CARTE #5

25115

CARTE #6

25115

CARTE #7

25116

CARTE #8

25116

SPIELANLEITUNG GENESIS

KARTE #1

SPECIAL	KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET "LIFEFORCE"-LAMPE. DURCH VOLLTREFFER "VARI-TARGET" LEUCHTET "SPECIAL".
EXTRA BALL	KOMPLETTIERUNG VON 3 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET "EXTRA-BALL"-LAMPE. BEI AUFLUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD "EXTRA-BALL" GEGEBEN.
MULTIPLIKATOR	KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.
MULTI-MULTIPLIKATOR	WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.
SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN	BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN MEISTBELEUCHTETER SCHRIFTGRUPPE.
LIFEFORCE	ENTHUELFT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER "LIFEFORCE"-LAMPE.
MULTI-BALL	KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).
DATEN EINGABE	BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN, EINGABE, KREDIT-TASTE "►" ABSTAND "◄" ABSTAND LOESCHEN.

SPIELANLEITUNG GENESIS

KARTE #2

SPECIAL	KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET "LIFEFORCE"-LAMPE. DURCH VOLLTREFFER "VARI-TARGET" LEuchtet "SPECIAL".
EXTRA BALL	KOMPLETTIERUNG VON 2 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET "EXTRA-BALL"-LAMPE. BEI AUFLICHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD "EXTRA-BALL" GEGEBEN.
MULTIPLIKATOR MULTI- MULTIPLIKATOR	KOMPLETTIERUNG VON SCHRITZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR. WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.
SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN	BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN MEISTBELEUCHTER SCHRIFTGRUPPE.
LIFEFORCE	ENTHUELFT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER "LIFEFORCE"-LAMPE.
MULTI-BALL	KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).
DATEN EINGABE	BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN, EINGABE. KREDIT-TASTE ">" ABSTAND "<" ABSTAND LOESCHEN.

SPIELANLEITUNG GENESIS

KARTE #3

SPECIAL	KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET "SPECIAL"-LAMPE.
EXTRA BALL	KOMPLETTIERUNG VON 3 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET "EXTRA-BALL"-LAMPE. BEI AUFLUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD "EXTRA-BALL" GEGEBEN.
MULTIPLIKATOR	KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.
MULTI-MULTIPLIKATOR	WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.
SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN	BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN MEISTBELEUCHTETER SCHRIFTGRUPPE.
LIFEFORCE	ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER "LIFEFORCE"-LAMPE.
MULTI-BALL	KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).
* * * * *	
DATEN EINGABE	BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN, EINGABE, KREDIT-TASTE "►" ABSTAND "◄" ABSTAND LOESCHEN.

25119

SPIELANLEITUNG GENESIS

KARTE #4

SPECIAL	KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET "SPECIAL"-LAMPE.
EXTRA BALL	KOMPLETTIERUNG VON 2 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET "EXTRA-BALL"-LAMPE. BEI AUFLUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD "EXTRA-BALL" GEGEBEN.
MULTIPLIKATOR	KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.
MULTI-MULTIPLIKATOR	WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.
SCHRIFTGRUPPEN- BUCHSTABEN	BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN MEISTBELEUCHTETER SCHRIFTGRUPPE.
LIFEFORCE	ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER "LIFEFORCE"-LAMPE.
MULTI-BALL	KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).
* * * * *	
DATEN	
EINGABE	BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN, EINGABE. KREDIT-TASTE "►" ABSTAND "◄" ABSTAND LOESCHEN.

25118

SPIELANLEITUNG GENESIS

KARTE #5

SPECIAL KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET "LIFEFORCE"-LAMPE. DURCH VOLLTREFFER "VARI-TARGET" LEUCHTET "SPECIAL".

EXTRA BALL KOMPLETTIERUNG VON 3 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET "EXTRA-BALL"-LAMPE. BEI AUFLUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD "EXTRA-BALL" GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.

MULTI-MULTIPLIKATOR WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

**SCHRIFTGRUPPEN-
BUCHSTABEN** BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAEUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN ALLEN SCHRIFTGRUPPE.

LIFEFORCE ENTHUELLT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER "LIFEFORCE"-LAMPE.

MULTI-BALL KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).

* * * * *

**DATEN
EINGABE** BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN,
25120 EINGABE, KREDIT-TASTE "►" ABSTAND "◄" ABSTAND LOESCHEN.

SPIELANLEITUNG GENESIS

KARTE #6

SPECIAL KOMPLETTIERUNG ALLER SCHRIFTGRUPPEN LEUCHTET "LIFEFORCE"-LAMPE. DURCH VOLLTREFFER "VARI-TARGET" LEUCHTET "SPECIAL".

EXTRA BALL KOMPLETTIERUNG VON 2 SCHRIFTGRUPPEN SCHALTET "EXTRA-BALL"-LAMPE. BEI AUFLUCHTEN EINER WEITEREN SCHRIFTGRUPPE WIRD "EXTRA-BALL" GEGEBEN.

MULTIPLIKATOR KOMPLETTIERUNG VON SCHRIFTZUEGEN SCHALTET MULTIPLIKATOR.

MULTI-MULTIPLIKATOR WAEHREND DES MULTI-BALLSPIELS WERDEN DIE WERTUNGEN ZUSAETZLICH VERDOPPELT.

**SCHRIFTGRUPPEN-
BUCHSTABEN** BUCHSTABEN WERDEN DURCH VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER BELEUCHTET ODER DURCH TREFFEN BLINKENDER ZIELE BZW. TREFFEN DER ZIELE IN REIHENFOLGE. RETURN-UEBERLAUFE LASSEN VARIO-ZIEL KURZZEITIG BLINKEN. BEI BLINKENDEN VARIO-VOLLTREFFERN LEUCHTET EIN BUCHSTABE IN ALLEN SCHRIFTGRUPPEN. KOMPLETTIERUNG DER DROP-TARGETS IN REIHENFOLGE (1-2-3) BELEUCHTET EINEN BUCHSTABEN IN ALLEN SCHRIFTGRUPPE.

LIFEFORCE ENTHUELFT DEN ROBOTER IN MAGISCHEN FENSTER BEI VARIO-ZIEL-VOLLTREFFER UND BLINKENDER "LIFEFORCE"-LAMPE.

MULTI-BALL KOMPLETTIERUNG DER SCHRIFTGRUPPEN ERMOEGLICHT (RAMP FOR CAPTURE).

* * * * *

**DATEN
EINGABE** BUCHSTABENWAHL, RECHTE VORDERE TASTE BUCHSTABEN, EINGABE, KREDIT-TASTE "►" ABSTAND "◄" ABSTAND LOESCHEN.

KARTE #7

25121

KARTE #8

25121

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,600,000 POINTS.
3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

25123

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,600,000 POINTS.

25123

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 3,300,000 POINTS.
3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

25125

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 3,300,000 POINTS.

25125

UNE PARTIE GRATUITE POUR 2,600,000 POINTS.

25124

**UNE PARTIE GRATUITE POUR 2,600,000 POINTS.
BATTRE LE PLUS HAUT SCORE DONNE 3 PARTIES
GRATUITES.**

25124

UNE PARTIE GRATUITE POUR 3,300,000 POINTS.

25126

**UNE PARTIE GRATUITE POUR 3,300,000 POINTS.
BATTRE LE PLUS HAUT SCORE DONNE 3 PARTIES
GRATUITES.**

25126

Fonts used: Eras Demi ITC, Eras Bold ITC, Helvetica, Wingdings, Arial.

Cards status:

25108 card #1 confirmed.

25108 card #2 confirmed.

25109 card #3 confirmed.

25109 card #4 confirmed.

25110 card #5 confirmed.

25110 card #6 confirmed.

25111 card #7 confirmed.

25111 card #8 confirmed.

25112 unknown card.

25113 French carte #1 confirmed.

25113 French carte #2 confirmed.

25114 French carte #3 confirmed.

25114 French carte #4 confirmed.

25115 French carte #5 confirmed.

25115 French carte #6 confirmed.

25116 French carte #7 confirmed.

25116 French carte #8 confirmed.

25117 unknown card.

25118 German Karte #1 confirmed.

25118 German Karte #2 confirmed.

25118 German Karte #3 confirmed.

25118 German Karte #4 confirmed.

25118 German Karte #5 confirmed.

25118 German Karte #6 confirmed.

25118 German Karte #7 confirmed.

25118 German Karte #8 confirmed.

25123 score card confirmed.

25124 French score card confirmed.

25125 score card confirmed.

25126 French score card confirmed.

Score cards are available in a separate file.

Look for **System 80B score cards** in the red section.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.