

27579

DEADLY WEAPON

3 BILLES PAR JOUEUR

SQUAD CARS: LES VOITURES DOIVENT ETRE ALLUMEES EN ROTATION. FAIRE LA VOITURE 5 ALLUME "PIK-5" FAIRE LA VOITURE ROUGE 7 ALLUME LE TROU ROUGE POUR "ADD BADGE". FAIRE LA VOITURE JAUNE 7 ALLUME LE TROU JAUNE POUR "ADD BADGE".

WEAPON: “SUPER COP” ALLUME LES LETTRES DE “WEAPON”. ALLUMER TOUTES LES LETTRES DE “WEAPON” DEBUTE LA RONDE DES BONUS “RIOT”.

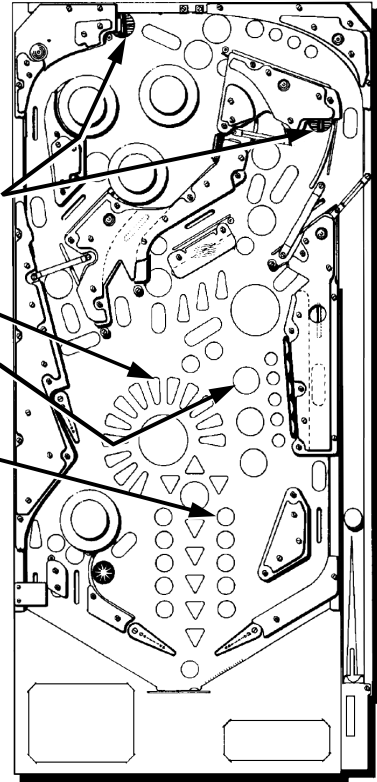
**EXTRA BALL: COMPLETER "ARRESTS" (VOIR L'AFFICHEUR)
DONNE L'EXTRA BALL. FAIRE TOUTES LES CIBLES DE
DROITE ALLUMÉES DONNE L'EXTRA BALL.**

SPECIAL: COMPLETER TOUTES LES SCENES DE CRIME DURANT "RIOT" DONNE LE SPECIAL. FAIRE 5 BADGES ROUGES DEBUTE LA RONDE DES BONUS "SPECIAL". DURANT LA RONDE DES BONUS "SPECIAL" LA SCENE DE CRIME CLIGNOTANTE DONNE LE "SPECIAL".

*** * * * ***

ENTRER VOS INITIALES: SELECTIONNER LA LETTRE
DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA
PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE
EN APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES.
SELECTIONNER “►” POUR SAUTER UNE CASE OU “◄”
POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.

27580



REGLE DU JEU

DEADLY WEAPON

**5 BILLES
PAR JOUEUR**

SQUAD CARS: LES VOITURES DOIVENT ETRE ALLUMEES EN ROTATION. FAIRE LA VOITURE 5 ALLUME "PIK-5" FAIRE LA VOITURE ROUGE 7 ALLUME LE TROU ROUGE POUR "ADD BADGE". FAIRE LA VOITURE JAUNE 7 ALLUME LE TROU JAUNE POUR "ADD BADGE".

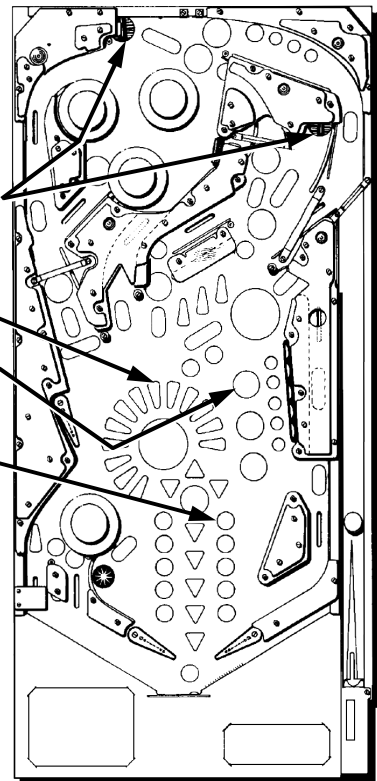
WEAPON: “SUPER COP” ALLUME LES LETTRES DE “WEAPON”. ALLUMER TOUTES LES LETTRES DE “WEAPON” DEBUTE LA RONDE DES BONUS “RIOT”.

**EXTRA BALL: COMPLETER “ARRESTS” (VOIR L’AFFICHEUR)
DONNE L’EXTRA BALL. FAIRE TOUTES LES CIBLES DE
DROITE ALLUMÉES DONNE L’EXTRA BALL.**

SPECIAL: COMPLETER TOUTES LES SCENES DE CRIME DURANT "RIOT" DONNE LE SPECIAL. FAIRE 5 BADGES ROUGES DEBUTE LA RONDE DES BONUS "SPECIAL". DURANT LA RONDE DES BONUS "SPECIAL" LA SCENE DE CRIME CLIGNOTANTE DONNE LE "SPECIAL".

ENTREZ VOS INITIALES: SELECTIONNER LA LETTRE
DESIREE AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA
PORTE AVANT. LA LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE
EN APPUYANT SUR LE BOUTON DES PARTIES.
SELECTIONNER “►” POUR SAUTER UNE CASE OU “◄”
POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.

27580



INSTRUCTIES VOOR DEADLY WEAPON

SKILL SHOT: Schiet de bal in het bovenste gat als PIK-5 brandt.

SQUAD CARS: Schiet de squad cars in volgorde. Bij zeven kan je kiezen voor geel of rood. De rode is voor rode badges, de gele voor de gele badges. Na zeven begint het weer bij één.

BONUS: Schiet de drop targets om met 'ADVANCE BONUS' verlicht.

BONUS MULTIPLIER: Raak alle targets met knipperende lampjes met 'ADVANCE MULTIPLIER' verlicht.

MULTIBALL: Start als een feature bij MYSTERY of PIK-5. Kies voor het wegschieten of je voor arrests of punten wilt spelen. Tijdens multiball moeten squad cars 1 t/m 6 geschoten worden. Elke keer als dit lukt levert het op het display aangegeven aantal arrests of punten op.

EXTRA BALL: Raak alle targets met knipperende lampjes met 'EXTRA BALL' verlicht. Ook bij de opgegeven scores en bij 40 arrests krijg je een extra bal. Tevens kan een extra bal gegeven worden tijdens MYSTERY of PIK-5.

SPECIAL: Bij vijf rode badges start de special round. Schiet de flitsende crime scene voor de special.

ARRESTS: 1 bij een knipperende squad car en indien aangegeven bij drop targets of rechter targets 3 bij het halen van een knipperende crime scene, 5 mogelijk bij MYSTERY of PIK-5 en 10 bij multiball indien gekozen en bij het halen van alle flitsende crime scenes bij een RIOT ROUND.

MILLIONS: Minimaal 1 en maximaal 10 miljoen haal je bij multiball als je kiest voor points, bij 5 gele badges in de MILLION X MULTIPLIER ROUND, als je de POP BUMPERS BONUS haalt en de JACKPOT.

SUPERCOP: Gaat via de pop bonus. Schiet in het bovenste gat indien voor SUPERCOP verlicht.

W-E-A-P-O-N: Letters krijg je via MYSTERY of PIK-5. Alle crime scenes flitsen. Voor iedere scene krijg je 3 arrests en bij alle scenes binnen de tijd nog eens 10 arrests en een special extra. SUPERCOP verlicht alle letters in W-E-A-P-O-N ineens.

TILT WARNING: Je hebt er twee, Je raakt de gewone bonus kwijt bij een tilt warning. De derde keer is het TILT.

Fonts used: Arial, Helvetica, Eras, Eras Bold ITC, Eras Demi ITC, Wingdings.

Cards status:

27579 instruction card (3 & 5 ball) confirmed.

27580 instruction card (3 & 5 ball French) confirmed.

Dutch instruction card translated by Ad Jonker.

Score cards are available in a separate file.

Look for [Score cards for System 3 games](#).

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please make donation via Paypal.