HOW TO PLAY

ICEPOP: **COMPLETING ALL DROPTARGETS OR PLUNGER SKILL  
 SHOT ROLLOVER AWARDS FLASHING ICEPOP. COMPLETING  
 FIVE ICEPOPS AWARDS A BIG POINT VALUE.**

## SPECIAL: COMPLETING ALL DROP TARGETS DURING “SPECIAL ROUND”. COMPLETING FOUR HOT DOGS LIGHTS “BULLS-EYE SPECIAL” FOR A TIMED PERIOD.

## EXTRA BALL: COMPLETING ALL DROP TARGETS DURING “EXTRA BALL ROUND”. LINING-UP THREE PURPLE BURGERS WILL LIGHT “EXTRA BALL” SHOT.

## HEATWAVE: COMPLETING “HEAT” AND “WAVE” ICEPOPS LIGHTS HOLES FOR “HEATWAVE”. COMPLETING BACKGLASS THERMOMETER DURING HEATWAVE WINS AWARD.

## BIG POINTS: LINING-UP THREE WHITE BURGERS LIGHTS BULL-EYE FOR “BIG POINTS”.

## CAR  HOP: BULLS-EYE SPOTS LIT LETTER ONTO BACKGLASS. COMPLETING ALL LETTERS ON BACKGLASS AWARDS JACKPOT.

## BULLS-EYE: SHOTS MUST HIT CENTER OF TARGET!!



ENTERING INITIALS: **USING FRONT RIGHT CABINET  
 BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY  
 PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP AHEAD ONE  
 SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**3 BALLS**

**PER GAME**

CARHOP

27831

HOW TO PLAY

ICEPOP: **COMPLETING ALL DROPTARGETS OR PLUNGER SKILL  
 SHOT ROLLOVER AWARDS FLASHING ICEPOP. COMPLETING  
 FIVE ICEPOPS AWARDS A BIG POINT VALUE.**

## SPECIAL: COMPLETING ALL DROP TARGETS DURING “SPECIAL ROUND”. COMPLETING FOUR HOT DOGS LIGHTS “BULLS-EYE SPECIAL” FOR A TIMED PERIOD.

## EXTRA BALL: COMPLETING ALL DROP TARGETS DURING “EXTRA BALL ROUND”. LINING-UP THREE PURPLE BURGERS WILL LIGHT “EXTRA BALL” SHOT.

## HEATWAVE: COMPLETING “HEAT” AND “WAVE” ICEPOPS LIGHTS HOLES FOR “HEATWAVE”. COMPLETING BACKGLASS THERMOMETER DURING HEATWAVE WINS AWARD.

## BIG POINTS: LINING-UP THREE WHITE BURGERS LIGHTS BULL-EYE FOR “BIG POINTS”.

## CAR  HOP: BULLS-EYE SPOTS LIT LETTER ONTO BACKGLASS. COMPLETING ALL LETTERS ON BACKGLASS AWARDS JACKPOT.

## BULLS-EYE: SHOTS MUST HIT CENTER OF TARGET!!



ENTERING INITIALS: **USING FRONT RIGHT CABINET  
 BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY  
 PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP AHEAD ONE  
 SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**5 BALLS**

**PER GAME**

CARHOP

27831

COMO JUGAR

ICEPOP: **CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES O  
 INTRODUCIENDOSE POR EL ROLLOVER CUANDO PARPADEA  
 OBTENDRA UNA BUENA PUNTUACION.**

## SPECIAL: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES DURANTE “SPECIAL ROUND”. CONSIGUIENDO 4 PERRITOS CALIENTES CUANDO SE ENCIENDA “BULLS-EYE SPECIAL” POR UN PERIODO DETERMINADO

## EXTRA BALL: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES DURANTE “EXTRA BALL ROUND”. ALINEANDO 3 HAMBURGUESAS ROJAS SE ENCENDERA “EXTRA BALL” CON SU CORRESPONDIENTE ACIERTO.

## HEATWAVE: COMPLETANDO “HEAT” AND “WAVE” Y ENCENDIENDO SUS RESPECTIVAS LAMPARAS. SUBIENDO LA TEMPERATURA DEL TERMOMETRO DURANTE HEAT WAVE CONSIGUE VENTAJAS.

## BIG POINTS: ALINEANDO 3 HAMBURGUESAS BLANCAS CONSEGUIRA LA PUNTUACION “BIG POINTS”.

## CAR  HOP: ENCENDIENDO Y COMPLETANDO TODOS LOS CARACTERES QUE FORMA CARHOP EN EL FRONTAL, CONSEGUIRA EL JACK POT.

## BULLS-EYE: LOS TIROS DEBEN ALCANZAR EL CENTRO DE LA DIANA!!

**3 BOLAS**

**POR JUEGO**

CARHOP

COMO JUGAR

ICEPOP: **CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES O  
 INTRODUCIENDOSE POR EL ROLLOVER CUANDO PARPADEA  
 OBTENDRA UNA BUENA PUNTUACION.**

## SPECIAL: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES DURANTE “SPECIAL ROUND”. CONSIGUIENDO 4 PERRITOS CALIENTES CUANDO SE ENCIENDA “BULLS-EYE SPECIAL” POR UN PERIODO DETERMINADO

## EXTRA BALL: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES DURANTE “EXTRA BALL ROUND”. ALINEANDO 3 HAMBURGUESAS ROJAS SE ENCENDERA “EXTRA BALL” CON SU CORRESPONDIENTE ACIERTO.

## HEATWAVE: COMPLETANDO “HEAT” AND “WAVE” Y ENCENDIENDO SUS RESPECTIVAS LAMPARAS. SUBIENDO LA TEMPERATURA DEL TERMOMETRO DURANTE HEAT WAVE CONSIGUE VENTAJAS.

## BIG POINTS: ALINEANDO 3 HAMBURGUESAS BLANCAS CONSEGUIRA LA PUNTUACION “BIG POINTS”.

## CAR  HOP: ENCENDIENDO Y COMPLETANDO TODOS LOS CARACTERES QUE FORMA CARHOP EN EL FRONTAL, CONSEGUIRA EL JACK POT.

## BULLS-EYE: LOS TIROS DEBEN ALCANZAR EL CENTRO DE LA DIANA!!

**5 BOLAS**

**POR JUEGO**

CARHOP

REGLE DU JEU

ICEPOP: **ABATTRE TOUTES LES CIBLES, OU FAIRE LE TIR DE  
 PRECISION, DONNE LE ICEPOP CLIGNOTANT. FAIRE LES 5  
 ICEPOP DONNE LA VALEUR “BIG POINT”.**

## SPECIAL: ABATTRE TOUTES LES CIBLES DURANT LA COMBINAISON “SPECIAL”. FAIRE 4 HOT DOGS, ALLUME “BULLS- EYE” SPECIAL, POUR UN TEMPS.

## EXTRA BALL: ABATTRE TOUTES LES CIBLES DURANT LA COMBINAISON “EXTRA BALL”. FAIRE UN RANGEE DE “BURGERS” VIOLETS, ALLUME “EXTRA BALL”.

## HEATWAVE: FAIRE LES ICEPOPS “HEAT” ET “WAVE” ALLUME LES TROUS POUR “HEATWAVE”. FAIRE MONTER LE THERMOMETRE JUSQU’EN HAUT DURANT “HEATWAVE” DONNE UNE RECOMPENCE.

## BIG POINTS: ALIGNER 3 BURGERS BLANCS ALLUME LA CIBLE POUR “BIG POINTS”.

## CAR  HOP: LA CIBLE ALLUME LES LETTRES DU FRONTON. LES ALLUMER TOUTES DONNE LE JACKPOT.



**ENTRER VOS INITIALES: SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE  
 AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE  
 CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE BOUTON  
 DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR SAUTER UNE CASE  
 OU “◄” POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.**

**3 BILLES**

**PAR JOUEUR**

CARHOP

27832

REGLE DU JEU

ICEPOP: **ABATTRE TOUTES LES CIBLES, OU FAIRE LE TIR DE  
 PRECISION, DONNE LE ICEPOP CLIGNOTANT. FAIRE LES 5  
 ICEPOP DONNE LA VALEUR “BIG POINT”.**

## SPECIAL: ABATTRE TOUTES LES CIBLES DURANT LA COMBINAISON “SPECIAL”. FAIRE 4 HOT DOGS, ALLUME “BULLS- EYE” SPECIAL, POUR UN TEMPS.

## EXTRA BALL: ABATTRE TOUTES LES CIBLES DURANT LA COMBINAISON “EXTRA BALL”. FAIRE UN RANGEE DE “BURGERS” VIOLETS, ALLUME “EXTRA BALL”.

## HEATWAVE: FAIRE LES ICEPOPS “HEAT” ET “WAVE” ALLUME LES TROUS POUR “HEATWAVE”. FAIRE MONTER LE THERMOMETRE JUSQU’EN HAUT DURANT “HEATWAVE” DONNE UNE RECOMPENCE.

## BIG POINTS: ALIGNER 3 BURGERS BLANCS ALLUME LA CIBLE POUR “BIG POINTS”.

## CAR  HOP: LA CIBLE ALLUME LES LETTRES DU FRONTON. LES ALLUMER TOUTES DONNE LE JACKPOT.



**ENTRER VOS INITIALES: SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE  
 AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE  
 CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE BOUTON  
 DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR SAUTER UNE CASE  
 OU “◄” POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.**

**5 BILLES**

**PAR JOUEUR**

CARHOP

27832

Fonts used: Helvetica, Eras, Eras Bold ITC, Eras Demi ITC, Wingdings, Wingdings 2

**Cards status:**

27831 English instruction card (3 & 5 ball) confirmed.

Spanish instruction card is translated from the English card.

27832 French instruction card (3 & 5 ball) confirmed.

Score cards are available in a separate file.

Look for [Score card for System 3 games](http://www.pinballrebel.com/pinball/cards/Gottlieb/Gottlieb_System3_score_cards.zip).

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.