

CAR*HOP

**3 BALLS
PER GAME**

ICEPOP: COMPLETING ALL DROPTARGETS OR PLUNGER SKILL SHOT ROLLOVER AWARDS FLASHING ICEPOP. COMPLETING FIVE ICEPOPS AWARDS A BIG POINT VALUE.

SPECIAL: COMPLETING ALL DROP TARGETS DURING “SPECIAL ROUND”. COMPLETING FOUR HOT DOGS LIGHTS “BULLS-EYE SPECIAL” FOR A TIMED PERIOD.

EXTRA BALL: COMPLETING ALL DROP TARGETS DURING
“EXTRA BALL ROUND”. LINING-UP THREE PURPLE BURGERS
WILL LIGHT “EXTRA BALL” SHOT.

HEATWAVE: COMPLETING “HEAT” AND “WAVE” ICEPOPS
LIGHTS HOLES FOR “HEATWAVE”. COMPLETING BACKGLASS
THERMOMETER DURING HEATWAVE WINS AWARD.

BIG POINTS: LINING-UP THREE WHITE BURGERS LIGHTS
BULL-EYE FOR “BIG POINTS”.

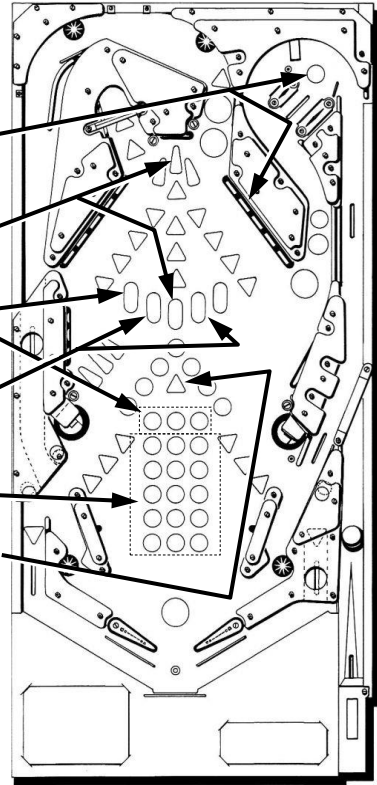
CAR * HOP: BULLS-EYE SPOTS LIT LETTER ONTO BACKGLASS.
COMPLETING ALL LETTERS ON BACKGLASS AWARDS JACKPOT.

BULLS-EYE: SHOTS MUST HIT CENTER OF TARGET!!

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

ENTERING INITIALS: USING FRONT RIGHT CABINET
BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY
PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “►” TO SKIP AHEAD ONE
SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

27831



HOW TO PLAY

CAR*HOP

**5 BALLS
PER GAME**

ICEPOP: COMPLETING ALL DROPTARGETS OR PLUNGER SKILL SHOT ROLLOVER AWARDS FLASHING ICEPOP. COMPLETING FIVE ICEPOPS AWARDS A BIG POINT VALUE.

SPECIAL: COMPLETING ALL DROP TARGETS DURING “SPECIAL ROUND”. COMPLETING FOUR HOT DOGS LIGHTS “BULLS-EYE SPECIAL” FOR A TIMED PERIOD.

EXTRA BALL: COMPLETING ALL DROP TARGETS DURING “EXTRA BALL ROUND”. LINING-UP THREE PURPLE BURGERS WILL LIGHT “EXTRA BALL” SHOT.

HEATWAVE: COMPLETING “HEAT” AND “WAVE” ICEPOPS
LIGHTS HOLES FOR “HEATWAVE”. COMPLETING BACKGLASS
THERMOMETER DURING HEATWAVE WINS AWARD.

BIG POINTS: LINING-UP THREE WHITE BURGERS LIGHTS BULL-EYE FOR “BIG POINTS”.

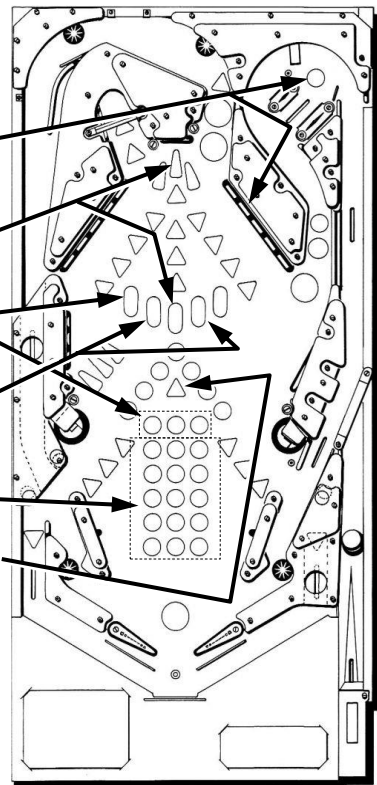
CAR * HOP: BULLS-EYE SPOTS LIT LETTER ONTO BACKGLASS.
COMPLETING ALL LETTERS ON BACKGLASS AWARDS JACKPOT.

BULLS-EYE: SHOTS MUST HIT CENTER OF TARGET!!

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

ENTERING INITIALS: USING FRONT RIGHT CABINET
BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY
PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “►” TO SKIP AHEAD ONE
SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.

27831



COMO JUGAR

CAR*HOP

3 BOLAS
POR JUEGO

ICEPOP: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES O INTRODUCIENDOSE POR EL ROLLOVER CUANDO PARPADEA OBTENDRA UNA BUENA PUNTUACION.

SPECIAL: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES DURANTE "SPECIAL ROUND". CONSIGUIENDO 4 PERRITOS CALIENTES CUANDO SE ENCIENDA "BULLS-EYE SPECIAL" POR UN PERIODO DETERMINADO

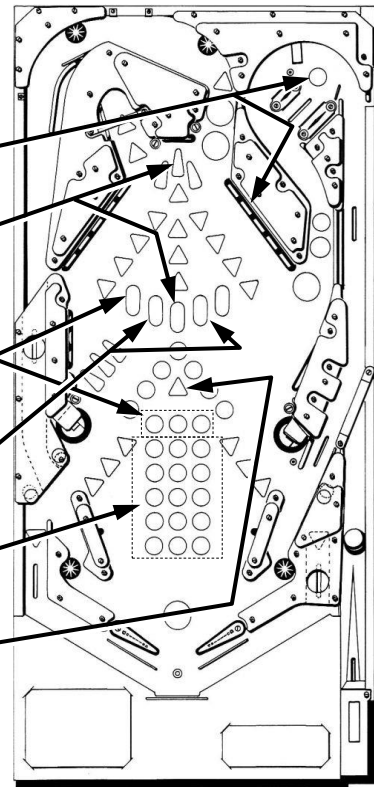
EXTRA BALL: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES DURANTE "EXTRA BALL ROUND". ALINEANDO 3 HAMBURGUESAS ROJAS SE ENCENDERA "EXTRA BALL" CON SU CORRESPONDIENTE ACIERTO.

HEATWAVE: COMPLETANDO "HEAT" AND "WAVE" Y ENCENDIENDO SUS RESPECTIVAS LAMPARAS. SUBIENDO LA TEMPERATURA DEL TERMOMETRO DURANTE HEAT WAVE CONSIGUE VENTAJAS.

BIG POINTS: ALINEANDO 3 HAMBURGUESAS BLANCAS CONSEGUIRA LA PUNTUACION "BIG POINTS".

CAR * HOP: ENCENDIENDO Y COMPLETANDO TODOS LOS CARACTERES QUE FORMA CAR*HOP EN EL FRONTAL, CONSEGUIRA EL JACK POT.

BULLS-EYE: LOS TIROS DEBEN ALCANZAR EL CENTRO DE LA DIANA!!



COMO JUGAR

CAR*HOP

5 BOLAS
POR JUEGO

ICEPOP: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES O INTRODUCIENDOSE POR EL ROLLOVER CUANDO PARPADEA OBTENDRA UNA BUENA PUNTUACION.

SPECIAL: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES DURANTE "SPECIAL ROUND". CONSIGUIENDO 4 PERRITOS CALIENTES CUANDO SE ENCIENDA "BULLS-EYE SPECIAL" POR UN PERIODO DETERMINADO

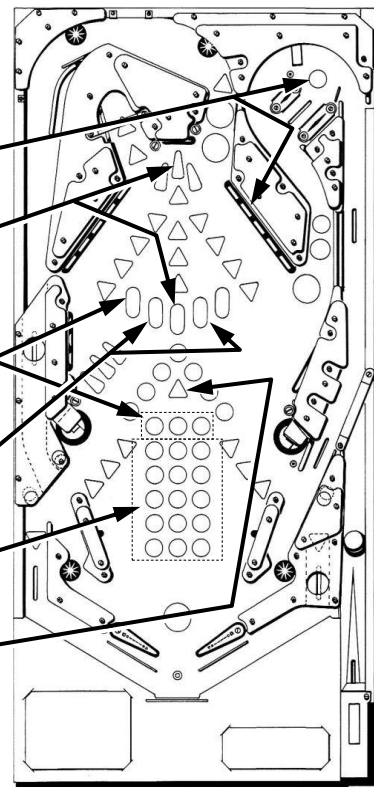
EXTRA BALL: CONSIGUIENDO TODAS LAS DIANAS ABATIBLES DURANTE "EXTRA BALL ROUND". ALINEANDO 3 HAMBURGUESAS ROJAS SE ENCENDERA "EXTRA BALL" CON SU CORRESPONDIENTE ACIERTO.

HEATWAVE: COMPLETANDO "HEAT" AND "WAVE" Y ENCENDIENDO SUS RESPECTIVAS LAMPARAS. SUBIENDO LA TEMPERATURA DEL TERMOMETRO DURANTE HEAT WAVE CONSIGUE VENTAJAS.

BIG POINTS: ALINEANDO 3 HAMBURGUESAS BLANCAS CONSEGUIRA LA PUNTUACION "BIG POINTS".

CAR * HOP: ENCENDIENDO Y COMPLETANDO TODOS LOS CARACTERES QUE FORMA CAR*HOP EN EL FRONTAL, CONSEGUIRA EL JACK POT.

BULLS-EYE: LOS TIROS DEBEN ALCANZAR EL CENTRO DE LA DIANA!!



CAR*HOP

3 BILLES PAR JOUEUR

ICEPOP: ABATTRE TOUTES LES CIBLES, OU FAIRE LE TIR DE PRECISION, DONNE LE ICEPOP CLIGNOTANT. FAIRE LES 5 ICEPOP DONNE LA VALEUR “BIG POINT”.

SPECIAL: ABATTRE TOUTES LES CIBLES DURANT LA COMBINAISON "SPECIAL". FAIRE 4 HOT DOGS, ALLUME "BULLSEYE" SPECIAL, POUR UN TEMPS.

EXTRA BALL: ABATTRE TOUTES LES CIBLES DURANT LA COMBINAISON “EXTRA BALL”. FAIRE UN RANGE DE “BURGERS” VIOLETS. ALLUME “EXTRA BALL”.

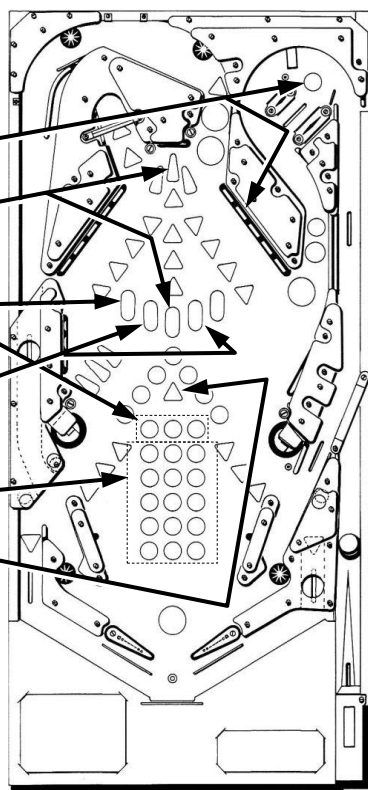
HEATWAVE: FAIRE LES ICEPOPS “HEAT” ET “WAVE” ALLUME LES TROUS POUR “HEATWAVE”. FAIRE MONTER LE THERMOMETRE JUSQU’EN HAUT DURANT “HEATWAVE” DONNE UNE RECOMPENSE.

BIG POINTS: ALIGNER 3 BURGERS BLANCS ALLUME LA CIBLE POUR “BIG POINTS”.

CAR * HOP: LA CIBLE ALLUME LES LETTRES DU FRONTON.
LES ALLUMER TOUTES DONNE LE JACKPOT.

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

**ENTRER VOS INITIALES: SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE
AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE
CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE BOUTON
DES PARTIES. SELECTIONNER “►” POUR SAUTER UNE CASE
OU “◄” POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.**



27832

REGLE DU JEU

CAR*HOP

**5 BILLES
PAR JOUEUR**

ICEPOP: ABATTRE TOUTES LES CIBLES, OU FAIRE LE TIR DE PRECISION, DONNE LE ICEPOP CLIGNOTANT. FAIRE LES 5 ICEPOP DONNE LA VALEUR "BIG POINT".

SPECIAL: ABATTRE TOUTES LES CIBLES DURANT LA COMBINAISON "SPECIAL". FAIRE 4 HOT DOGS, ALLUME "BULLSEYE" SPECIAL, POUR UN TEMPS.

EXTRA BALL: ABATTRE TOUTES LES CIBLES DURANT LA COMBINAISON “EXTRA BALL”. FAIRE UN RANGEE DE “BURGERS” VIOLETS. ALLUME “EXTRA BALL”.

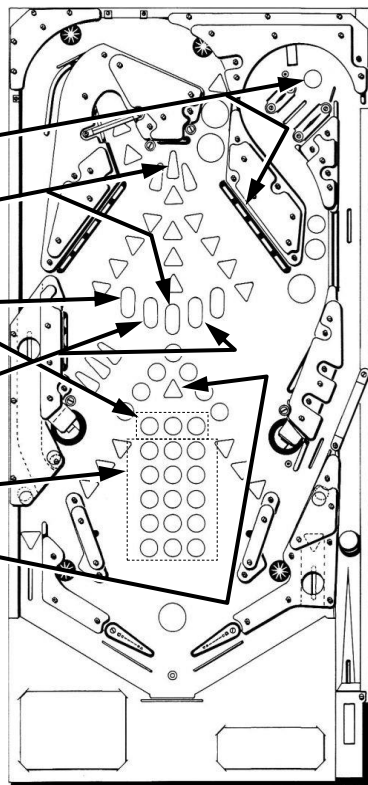
HEATWAVE: FAIRE LES ICEPOPS “HEAT” ET “WAVE” ALLUME LES TROUS POUR “HEATWAVE”. FAIRE MONTER LE THERMOMETRE JUSQU’EN HAUT DURANT “HEATWAVE” DONNE UNE RECOMPENSE.

BIG POINTS: ALIGNER 3 BURGERS BLANCS ALLUME LA CIBLE POUR “BIG POINTS”.

CAR * HOP: LA CIBLE ALLUME LES LETTRES DU FRONTON.
LES ALLUMER TOUTES DONNE LE JACKPOT.

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

ENTRER VOS INITIALES: SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE
AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA LETTRE
CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE BOUTON
DES PARTIES. SELECTIONNER "►" POUR SAUTER UNE CASE
OU "◄" POUR REVENIR EN ARRIERE ET EFFACER UNE CASE.



27832

Fonts used: Helvetica, Eras, Eras Bold ITC, Eras Demi ITC, Wingdings, Wingdings 2

Cards status:

27831 English instruction card (3 & 5 ball) confirmed.

Spanish instruction card is translated from the English card.

27832 French instruction card (3 & 5 ball) confirmed.

Score cards are available in a separate file.

Look for [Score card for System 3 games](#).

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.