HOW TO PLAY

SPECIAL: **COMPLETE J-A-I-L-B-R-E-A-K TO LIGHT TOP “SPECIAL”  
 COMPLETE DROP TARGET BANK WHEN FLASHING TO  
 LIGHT BOTTOM “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL: COMPLETE “CELL BLOCK TARGETS #1- #4” TO LIGHT TOP ROLLOVER.

## MULTI-BALL: SHOOT “ESCAPE” WHEN FLASHING TO ACTIVATE MULTI-BALL.

## MULTIPLIER: ANY SCORING BREAKS DOWN WALL TO ADVANCE MULTIPLIER LEVEL.

## LAST CHANCE: RELEASE A LOCKED BALL WHEN LIT.



ENTERING INITIALS: **USING FRONT RIGHT CABINET  
 BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY  
 PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP AHEAD  
 ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**3 BALLS**

**PER GAME**

26469

HOW TO PLAY

SPECIAL: **COMPLETE J-A-I-L-B-R-E-A-K TO LIGHT TOP “SPECIAL”  
 COMPLETE DROP TARGET BANK WHEN FLASHING TO  
 LIGHT BOTTOM “SPECIAL”.**

## EXTRA BALL: COMPLETE “CELL BLOCK TARGETS #1- #4” TO LIGHT TOP ROLLOVER.

## MULTI-BALL: SHOOT “ESCAPE” WHEN FLASHING TO ACTIVATE MULTI-BALL.

## MULTIPLIER: ANY SCORING BREAKS DOWN WALL TO ADVANCE MULTIPLIER LEVEL.

## LAST CHANCE: RELEASE A LOCKED BALL WHEN LIT.



ENTERING INITIALS: **USING FRONT RIGHT CABINET  
 BUTTONS, SELECT DESIRED LETTER. ENTER LETTER BY  
 PRESSING CREDIT BUTTON. SELECT “**►**” TO SKIP AHEAD  
 ONE SPACE OR “◄” TO GO BACK AND ERASE ONE SPACE.**

**5 BALLS**

**PER GAME**

26469

REGLE DU JEU

SPECIAL: **ALLUMER J-A-I-L-B-R-E-A-K POUR ALLUMER LE  
 SPECIAL SUPERIEUR. ABATTRE LA RANGEE DES CIBLES,  
 QUAND ELLES CLIGNOTENT, POUR ALLUMER LE SPECIAL  
 INFERIEUR.**

## EXTRA BALL: TOUCHER LES CIBLES “CELL BLOCK” #1-#4 POUR ALLUMER UN DES PASSAGES SUPERIEURS.

## MULTI-BILLES: FAIRE “ESCAPE” CLIGNOTANT POUR DEBUTER LE MULTI-BILLES.

## MULTIPLICATEUR: TOOT SCORE CASSE LE MUR POUR FAIRE AVANCER LE MULTIPLICATEUR.

## DERNIERE CHANCE: ALLUME LIBERE UNE BILLE CAPTIVE.



ENTERING INITIALS: **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE  
 AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA  
 LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE   
 BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR SAUTER  
 UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET  
 EFFACER UNE CASE.**

**3 BILLES**

**PAR JOUEUR**

26470

REGLE DU JEU

SPECIAL: **ALLUMER J-A-I-L-B-R-E-A-K POUR ALLUMER LE  
 SPECIAL SUPERIEUR. ABATTRE LA RANGEE DES CIBLES,  
 QUAND ELLES CLIGNOTENT, POUR ALLUMER LE SPECIAL  
 INFERIEUR.**

## EXTRA BALL: TOUCHER LES CIBLES “CELL BLOCK” #1-#4 POUR ALLUMER UN DES PASSAGES SUPERIEURS.

## MULTI-BILLES: FAIRE “ESCAPE” CLIGNOTANT POUR DEBUTER LE MULTI-BILLES.

## MULTIPLICATEUR: TOOT SCORE CASSE LE MUR POUR FAIRE AVANCER LE MULTIPLICATEUR.

## DERNIERE CHANCE: ALLUME LIBERE UNE BILLE CAPTIVE.



ENTERING INITIALS: **SELECTIONNER LA LETTRE DESIREE  
 AVEC LES 2 BOUTONS A DROITE DE LA PORTE AVANT. LA  
 LETTRE CHOISIE EST ENREGISTREE EN APPUYANT SUR LE   
 BOUTON DES PARTIES. SELECTIONNER “**►**” POUR SAUTER  
 UNE CASE OU “◄” POUR REVENIER EN ARRIERE ET  
 EFFACER UNE CASE.**

**5 BILLES**

**PAR JOUEUR**

26470

SPIELANLEITUNG

SPECIAL: **KOMPLETTIERUNG DES SCHRIFTZUGS  
 J-A-I-L-B-R-E-A-K SCHALTET OBERES “SPECIAL” EIN.  
 ABSCHIESSEN DER BLINKENDEN DROP TARGET BANK  
 SCHALTET UNTERES “SPECIAL” EIN.**

## EXTRA BALL: KOMPLETTIERUNG DER “CELL BLOCK TARGETS NR. 1-4” BELEUCHTET EINEN TOP ROLLOVER.

## MULTI-BALL: EINSCHUSS IN BLINKENDES “ESCAPE” GIBT MULTI-BALL.

## MULTIPLIER: JEDE WERTUNG “ZERSTOERT” EINEN TEIL DER MAUER UND SCHALTET DEN MULTIPLIKATOR WEITER.

## LAST CHANCE: AUSLOESEN EINER GEFANGENEN KUGEL WENN ERLEUCHTET.



INITIALEN-EINGABE: **BUCHSTABENWAHL, RECHTE  
 VORDERE TASTE BUCHSTABEN, EINGABE, KREDIT-  
 TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

**3 KUGELN**

**PRO SPIEL**

26471

SPIELANLEITUNG

SPECIAL: **KOMPLETTIERUNG DES SCHRIFTZUGS  
 J-A-I-L-B-R-E-A-K SCHALTET OBERES “SPECIAL” EIN.  
 ABSCHIESSEN DER BLINKENDEN DROP TARGET BANK  
 SCHALTET UNTERES “SPECIAL” EIN.**

## EXTRA BALL: KOMPLETTIERUNG DER “CELL BLOCK TARGETS NR. 1-4” BELEUCHTET EINEN TOP ROLLOVER.

## MULTI-BALL: EINSCHUSS IN BLINKENDES “ESCAPE” GIBT MULTI-BALL.

## MULTIPLIER: JEDE WERTUNG “ZERSTOERT” EINEN TEIL DER MAUER UND SCHALTET DEN MULTIPLIKATOR WEITER.

## LAST CHANCE: AUSLOESEN EINER GEFANGENEN KUGEL WENN ERLEUCHTET.



INITIALEN-EINGABE: **BUCHSTABENWAHL, RECHTE  
 VORDERE TASTE BUCHSTABEN, EINGABE, KREDIT-  
 TASTE “**►**” ABSTAND “◄” ABSTAND LOESCHEN.**

**5 KUGELN**

**PRO SPIEL**

26471

Fonts used: Arial, Helvetica, Eras Bold ITC, Eras Demi ITC, Wingdings.

**Cards status:**

26469 instruction card (3 & 5 ball) confirmed.

26470 (French) instruction card (3 ball) confirmed.

26471 (German) instruction card (5 ball) confirmed.

Score cards are available in a separate file.

Look for [Score card for System 3 games](http://www.pinballrebel.com/pinball/cards/Gottlieb/Gottlieb_System3_score_cards.zip).

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)