HOW TO PLAY

ALIEN STAR

SPECIAL **. . . . . . . . . . . Completing “A-L-I-E-N” targets and “S-T-A-R” rollovers lights Special  
 Scoring outlane, when lit, awards Special.**

MULTI-BALL **. . . . . . . . Completing “A-L-I-E-N” targets lights hole for capture. When ball is  
 captured, multi-ball scoring multiplier is frozen.**

EXTRA BALL **. . . . . . . Scoring top rollover awards Extra Ball if both “R” and “Extra Ball” are lit.**

BONUS  
MULTIPLIER **. . . . . . . .** **Scoring top rollover advances Bonus Multiplier if both “T” and “Advance  
 Multiplier” are lit.**

## HOLD BONUS . . . . . . Restores bonus level if bonus is collected.

**3 BALLS**

**PER GAME**

**A-23954**

HOW TO PLAY

ALIEN STAR

SPECIAL **. . . . . . . . . . . Completing “A-L-I-E-N” targets and “S-T-A-R” rollovers lights Special  
 Scoring outlane, when lit, awards Special.**

MULTI-BALL **. . . . . . . . Completing “A-L-I-E-N” targets lights hole for capture. When ball is  
 captured, multi-ball scoring multiplier is frozen.**

EXTRA BALL **. . . . . . . Scoring top rollover awards Extra Ball if both “R” and “Extra Ball” are lit.**

BONUS  
MULTIPLIER **. . . . . . . .** **Scoring top rollover advances Bonus Multiplier if both “T” and “Advance  
 Multiplier” are lit.**

## HOLD BONUS . . . . . . Restores bonus level if bonus is collected.

**5 BALLS**

**PER GAME**

**A-23954**

REGLE DU JEU

ALIEN STAR

SPECIAL **. . . . . . . . . . ABATTRE LES CIBLES "A-L-I-E-N". ET LES PASSAGES "S-T-A-R"  
 ALLUME LE SPECIAL. LE PASSAGE DE SORTIE ALLUME DONNE  
 LE SPECIAL.**

MULTI-BILLE **. . . . . . ABATTRE LES CIBLES "A-L-I-E-N" ALLUME LE TROU POUR  
 LA CAPTURE. LORSQUE LA BALLE EST CAPTUREE, LE  
 MULTIPLICATEUR DE POINTS EST BLOQUE.**

EXTRA BALL **. . . . . . FAIRE LE PASSAGE DU HAUT DONNE L’EXTRA BALL SI "R" ET  
 "EXTRA BALL" SONT ALLUMES.**

MULTILPICATEUR  
DE BONUS **. . . . . . . FAIRE LE PASSAGE DE HAUT AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE  
 BONUS SI "T" ET "ADVANCE MULTIPLIER" SONT ALLUMES.**

## HOLD BONUS . . . . . RESTITUT LE NIVEAU DO BONUS SI IL EST DECOMPTE.

## 

**3 BILLES**

A-23956

REGLE DU JEU

ALIEN STAR

SPECIAL **. . . . . . . . . . ABATTRE LES CIBLES "A-L-I-E-N". ET LES PASSAGES "S-T-A-R"  
 ALLUME LE SPECIAL. LE PASSAGE DE SORTIE ALLUME DONNE  
 LE SPECIAL.**

MULTI-BILLE **. . . . . . ABATTRE LES CIBLES "A-L-I-E-N" ALLUME LE TROU POUR  
 LA CAPTURE. LORSQUE LA BALLE EST CAPTUREE, LE  
 MULTIPLICATEUR DE POINTS EST BLOQUE.**

EXTRA BALL **. . . . . . FAIRE LE PASSAGE DU HAUT DONNE L’EXTRA BALL SI "R" ET  
 "EXTRA BALL" SONT ALLUMES.**

MULTILPICATEUR  
DE BONUS **. . . . . . . FAIRE LE PASSAGE DE HAUT AVANCE LE MULTIPLICATEUR DE  
 BONUS SI "T" ET "ADVANCE MULTIPLIER" SONT ALLUMES.**

## HOLD BONUS . . . . . RESTITUT LE NIVEAU DO BONUS SI IL EST DECOMPTE.

## 

**5 BILLES**

A-23956

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.**

**3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.**

**A-23212**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.**

**A-23212**

Fonts used: Eras Demi ITC, Eras Bold ITC, Helvetica.

**Cards status:**

A-23954 instruction 3 ball confirmed.

A-23954 instruction 5 ball confirmed.

A-23956 instruction 3 ball French confirmed.

A-23956 instruction 5 ball French confirmed.

A-23212 score card front confirmed.

A-23212 score card back needed to verify.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.