

1 TO 4  
CAN PLAY

## MISS WORLD

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 400,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 640,000 POINTS.

### END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

5 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-80-A

1 TO 4  
CAN PLAY

## MISS WORLD

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 280,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 520,000 POINTS.

### END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

3 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-80-B

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **MISS WORLD**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 400,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 640,000 POINTS.**

**5 BALLS PER GAME**

M-1508-80-C

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **MISS WORLD**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 280,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 520,000 POINTS.**

**3 BALLS PER GAME**

M-1508-80-D

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ BALL THRU TOP LANES OR HITTING SIDE TARGETS LITES CORRESPONDING LETTERS M-I-S-S.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS OR BALL THRU TOP CENTER LANE WHEN LIT SPOTS M-I-S-S.
- ★ BONUS ARROWS ARE LIT BY COMPLETING A VERTICAL OR HORIZONTAL LINE.
- ★ EACH LIT LETTER M-I-S-S SCORES 1000 BONUS POINTS, AND AN ARROW SCORES 3000 BONUS POINTS.
- ★ MAKING ENTIRE M-I-S-S CARD:
  - 1st TIME LITES SUPER BONUS.
  - 2nd TIME LITES COLOSSAL BONUS AND M-I-S-S SPECIAL.
  - 3rd TIME LITES OUTLANE FOR SPECIAL.
- ★ MAKING A-B-C-D:
  - 1st TIME LITES 2X.
  - 2nd TIME SCORES EXTRA BALL.
  - 3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ BALL THRU CENTER LANE LITES SPINNERS AND OPENS BALL RETURN GATE WHEN LIT.
- ★ BUMPERS SCORE 1000 POINTS WHEN LIT.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-80-E

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ BALL THRU TOP LANES OR HITTING SIDE TARGETS LITES CORRESPONDING LETTERS M-I-S-S.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS OR BALL THRU TOP CENTER LANE WHEN LIT SPOTS M-I-S-S.
- ★ BONUS ARROWS ARE LIT BY COMPLETING A VERTICAL OR HORIZONTAL LINE.
- ★ EACH LIT LETTER M-I-S-S SCORES 1000 BONUS POINTS, AND AN ARROW SCORES 3000 BONUS POINTS.
- ★ MAKING ENTIRE M-I-S-S CARD:
  - 1st TIME LITES SUPER BONUS.
  - 2nd TIME LITES COLOSSAL BONUS AND M-I-S-S SPECIAL.
  - 3rd TIME LITES OUTLANE FOR SPECIAL.
- ★ MAKING A-B-C-D:
  - 1st TIME LITES 2X.
  - 2nd TIME SCORES EXTRA BALL OR 25,000 POINTS.
  - 3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ BALL THRU CENTER LANE LITES SPINNERS AND OPENS BALL RETURN GATE WHEN LIT.
- ★ BUMPERS SCORE 1000 POINTS WHEN LIT.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-80-F

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ BALL THRU TOP LANES OR HITTING SIDE TARGETS LITES CORRESPONDING LETTERS M-I-S-S.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS OR BALL THRU TOP CENTER LANE WHEN LIT SPOTS M-I-S-S.
- ★ BONUS ARROWS ARE LIT BY COMPLETING A VERTICAL OR HORIZONTAL LINE.
- ★ EACH LIT LETTER M-I-S-S SCORES 1000 BONUS POINTS, AND AN ARROW SCORES 3000 BONUS POINTS.
- ★ MAKING ENTIRE M-I-S-S CARD:
  - 1st TIME LITES SUPER BONUS.
  - 2nd TIME LITES COLOSSAL BONUS.
  - 3rd TIME LITES M-I-S-S SPECIAL AND OUTLANE SPECIAL.
- ★ MAKING A-B-C-D:
  - 1st TIME LITES 2X.
  - 2nd TIME SCORES 25,000 POINTS WHEN EXTRA BALL IS LIT.
  - 3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS WHEN SPEICAL IS LIT.
- ★ BALL THRU CENTER LANE LITES SPINNERS AND OPENS BALL RETURN GATE WHEN LIT.
- ★ BUMPERS SCORE 1000 POINTS WHEN LIT.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-80-G

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ BALL THRU TOP LANES OR HITTING SIDE TARGETS LITES CORRESPONDING LETTERS M-I-S-S.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS OR BALL THRU TOP CENTER LANE WHEN LIT SPOTS M-I-S-S.
- ★ BONUS ARROWS ARE LIT BY COMPLETING A VERTICAL OR HORIZONTAL LINE.
- ★ EACH LIT LETTER M-I-S-S SCORES 1000 BONUS POINTS, AND AN ARROW SCORES 3000 BONUS POINTS.
- ★ MAKING ENTIRE M-I-S-S CARD:
  - 1st TIME LITES SUPER BONUS.
  - 2nd TIME LITES COLOSSAL BONUS.
  - 3rd TIME LITES M-I-S-S SPECIAL AND OUTLANE SPECIAL.
- ★ MAKING A-B-C-D:
  - 1st TIME LITES 2X.
  - 2nd TIME SCORES EXTRA BALL.
  - 3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ BALL THRU CENTER LANE LITES SPINNERS AND OPENS BALL RETURN GATE WHEN LIT.
- ★ BUMPERS SCORE 1000 POINTS WHEN LIT.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-80-TT

**1 à 4  
JOUEURS**

## **MISS WORLD**

**POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT**

**1 PARTIE GRATUITE POUR 400,000 POINTS**

**1 PARTIE GRATUITE POUR 640,000 POINTS**

**NOMBRE DE PARTIES GRATUITES POUVANT ETRE  
GAGNEES PAR CHAQUE JOUEUR**

**5 BOULES  
PAR  
PARTIE**

**5 BOULES  
PAR  
PARTIE**

M-1508-80-A

**1 à 4  
JOUEURS**

## **MISS WORLD**

**POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT**

**1 PARTIE GRATUITE POUR 280,000 POINTS**

**1 PARTIE GRATUITE POUR 520,000 POINTS**

**NOMBRE DE PARTIES GRATUITES POUVANT ETRE  
GAGNEES PAR CHAQUE JOUEUR**

**3 BOULES  
PAR  
PARTIE**

**3 BOULES  
PAR  
PARTIE**

M-1508-80-B

**1 à 4  
JOUEURS**

## **INSTRUCTIONS**

**POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT**

- ★ LES LETTERS M-I-S-S ALLUMENT QUAND LA BOULE PASSE PAR LES PASSAGES SUPERIEURS CORRESPONDANTS OU QUAND ELLE TOUCHE LES CIBLES LATERALES CORRESPONDANTES.
- ★ M-I-S-S EST ACTIVE QUAND TOUTES LES CIBLES LATERALES SONT ABATTUES OU QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL SUPERIEUR.
- ★ LES FLECHES DE BONUS S'ALLUMENT QUAND ON FAIT UNE LIGNE VERTICALE OU HORIZONTALE COMPLETE.
- ★ CHAQUE LETTRE ALLUMEE M-I-S-S MARQUE 1000 POINTS SUPPLEMENTAIRES ET UNE FLECHE MARQUE 3000 POINTS SUPPLEMENTAIRES.
- ★ QUAND ON FAIT TOUTE LA RANGEE M-I-S-S:
  - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUME.
  - LA 2ème FOIS: LE BONUS COLOSSALE ET LE MISS SPECIAL S'ALLUMENT.
  - LA 3ème FOIS: LES PASSAGES DE COTE S'ALLUMENT POUR ACTIVER LE SPECIAL.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D:
  - LA 1ère FOIS: 2X S'ALLUME.
  - LA 2ème FOIS: GAGNE 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE.
  - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNE SPECIAL.
- ★ QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL, LES TOURNIQUETS S'ALLUMENT ET LA PORTE DE RENVOI DE BOULE S'OUVRE SI ELLE EST ALLUMEE.
- ★ LES POUSSEURS MARQUENT 1000 POINTS QUAND ILS SONT ALLUMES.
- ★ 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.
- ★ PENALITE TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-80-E

**1 à 4  
JOUEURS**

## **INSTRUCTIONS**

**POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT**

- ★ LES LETTERS M-I-S-S ALLUMENT QUAND LA BOULE PASSE PAR LES PASSAGES SUPERIEURS CORRESPONDANTS OU QUAND ELLE TOUCHE LES CIBLES LATERALES CORRESPONDANTES.
- ★ M-I-S-S EST ACTIVE QUAND TOUTES LES CIBLES LATERALES SONT ABATTUES OU QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL SUPERIEUR.
- ★ LES FLECHES DE BONUS S'ALLUMENT QUAND ON FAIT UNE LIGNE VERTICALE OU HORIZONTALE COMPLETE.
- ★ CHAQUE LETTRE ALLUMEE M-I-S-S MARQUE 1000 POINTS SUPPLEMENTAIRES ET UNE FLECHE MARQUE 3000 POINTS SUPPLEMENTAIRES.
- ★ QUAND ON FAIT TOUTE LA RANGEE M-I-S-S:
  - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUME.
  - LA 2ème FOIS: LE BONUS COLOSSALE ET LE MISS SPECIAL S'ALLUMENT.
  - LA 3ème FOIS: LES PASSAGES DE COTE S'ALLUMENT POUR ACTIVER LE SPECIAL.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D:
  - LA 1ère FOIS: 2X S'ALLUME.
  - LA 2ème FOIS: GAGNE 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE OU MARQUE 25000 POINTS.
  - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: MARQUE 50000 POINTS.
- ★ SPECIAL: GAGNE 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE OU MARQUE 50000 POINTS.
- ★ QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL, LES TOURNIQUETS S'ALLUMENT ET LA PORTE DE RENVOI DE BOULE S'OUVRE SI ELLE EST ALLUMEE.
- ★ LES POUSSEURS MARQUENT 1000 POINTS QUAND ILS SONT ALLUMES.
- ★ 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.
- ★ PENALITE TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-80-F

**1 à 4  
JOUEURS**

## **INSTRUCTIONS**

**POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT**

- ★ LES LETTERS M-I-S-S ALLUMENT QUAND LA BOULE PASSE PAR LES PASSAGES SUPERIEURS CORRESPONDANTS OU QUAND ELLE TOUCHE LES CIBLES LATERALES CORRESPONDANTES.
- ★ M-I-S-S EST ACTIVE QUAND TOUTES LES CIBLES LATERALES SONT ABATTUES OU QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL SUPERIEUR.
- ★ LES FLECHES DE BONUS S'ALLUMENT QUAND ON FAIT UNE LIGNE VERTICALE OU HORIZONTALE COMPLETE.
- ★ CHAQUE LETTRE ALLUMEE M-I-S-S MARQUE 1000 POINTS SUPPLEMENTAIRES ET UNE FLECHE MARQUE 3000 POINTS SUPPLEMENTAIRES.
- ★ QUAND ON FAIT TOUTE LA RANGEE M-I-S-S:
  - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUME.
  - LA 2ème FOIS: LE BONUS COLOSSALE S'ALLUME.
  - LA 3ème FOIS: LE M-I-S-S SPECIAL ET LE SPECIAL DES PASSAGES LATEREUX S'ALLUMENT.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D:
  - LA 1ère FOIS: 2X S'ALLUME.
  - LA 2ème FOIS: MARQUE 25000 POINTS QUAND LE SINGE BOULE SUPPLEMENTAIRE EST ALLUME.
  - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: MARQUE 50000 POINTS QUAND "SPECIAL" EST ALLUME.
- ★ SPECIAL, QUAND ILS SONT ALLUMES: MARQUENT 50000 POINTS.
- ★ QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL, LES TOURNIQUETS S'ALLUMENT ET LA PORTE DE RENVOI DE BOULE S'OUVRE SI ELLE EST ALLUMEE.
- ★ LES POUSSEURS MARQUENT 1000 POINTS QUAND ILS SONT ALLUMES.
- ★ PENALITE TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-80-G

**1 à 4  
JOUEURS**

## **INSTRUCTIONS**

**POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT**

- ★ LES LETTERS M-I-S-S ALLUMENT QUAND LA BOULE PASSE PAR LES PASSAGES SUPERIEURS CORRESPONDANTS OU QUAND ELLE TOUCHE LES CIBLES LATERALES CORRESPONDANTES.
- ★ M-I-S-S EST ACTIVE QUAND TOUTES LES CIBLES LATERALES SONT ABATTUES OU QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL SUPERIEUR.
- ★ LES FLECHES DE BONUS S'ALLUMENT QUAND ON FAIT UNE LIGNE VERTICALE OU HORIZONTALE COMPLETE.
- ★ CHAQUE LETTRE ALLUMEE M-I-S-S MARQUE 1000 POINTS SUPPLEMENTAIRES ET UNE FLECHE MARQUE 3000 POINTS SUPPLEMENTAIRES.
- ★ QUAND ON FAIT TOUTE LA RANGEE M-I-S-S:
  - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUME.
  - LA 2ème FOIS: LE BONUS COLOSSALE S'ALLUME.
  - LA 3ème FOIS: LE M-I-S-S SPECIAL ET LE SPECIAL DES PASSAGES LATEREUX S'ALLUMENT.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D:
  - LA 1ère FOIS: 2X S'ALLUME.
  - LA 2ème FOIS: GAGNE 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE.
  - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNE SPECIAL.
- ★ QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL, LES TOURNIQUETS S'ALLUMENT ET LA PORTE DE RENVOI DE BOULE S'OUVRE SI ELLE EST ALLUMEE.
- ★ LES POUSSEURS MARQUENT 1000 POINTS QUAND ILS SONT ALLUMES.
- ★ 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.
- ★ PENALITE TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-80-TT

Münze einwerfen.

## Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Seitliche M-I-S-S Zielscheiben und obere Kugeldurchlaufbahnen beleuchten die dazugehörige Buchstaben der M-I-S-S Anzeige.

Das Treffen aller Fallziele oder der oben mittleren Kugeldurchlaufbahn beleuchtet eine komplette Reihe M-I-S-S.

Bonuspfeile leuchten auf, wenn horizontale oder vertikale Reihen der K-I-S-S Anzeige komplett beleuchtet sind.

Beleuchtete Buchstaben der M-I-S-S Anzeige werten 1.000, Bonuspfeile 3.000 Punkte.

Das komplette Beleuchten der M-I-S-S Anzeige ergibt folgende Wertungen:

1. Beleuchten — Super Bonus leuchtet auf
2. Beleuchten — Colossal Bonus und Miss Special leuchtet auf
3. Beleuchten — Kugelauslaufbahn Special leuchtet auf

Das Treffen der A-B-C-D Zielscheiben ergibt folgende Wertungen:

1. komplettes Treffen — Doppelbonus
2. komplettes Treffen — **1 Freikugel**
3. und jedes weitere Treffen — **1 Freispiel**

Die mittlere obere Kugeldurchlaufbahn öffnet das untere Kugeltor und beleuchtet die Spinner.

Beleuchtete Schlagtürme und Spinner werten 1.000 Punkte.

**3 Freispiele** für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

**1 Freispiel** bei Übereinstimmung der letzten beiden Zahlen auf dem Zählwerk mit der im Match-Fenster aufleuchtenden Zahl.

1 Freispiel bei 400.000 Punkten

1 Freispiel bei 640.000 Punkten

## MISS WORLD

„Tilt“

schaltet die Ergebniszählung automatisch ab.



Fonts used: Wingdings, News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, Helvetica75, Helvetica Narrow, Helvetica, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

All the cards are from KISS and have been changed to MISS.

### Cards status English complete:

M1508-80-A confirmed.  
M1508-80-B confirmed.  
M1508-80-C confirmed.  
M1508-80-D confirmed.  
M1508-80-E confirmed.  
M1508-80-F confirmed.  
M1508-80-G confirmed.  
M1508-80-TT confirmed.

### Recommended "High Score to Date" levels:

(reset periodically)  
3 ball 600,000 points  
5 ball 700,000 points

### Cards status French:

M1508-80-A needed to verify.  
M1508-80-B needed to verify.  
M1508-80-E confirmed.  
M1508-80-F confirmed.  
M1508-80-G confirmed.  
M1508-80-TT confirmed.

German version confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,  
Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)