

## TIME MACHINE

**STARWARP** - RAMPS & COMPLETING TOP LANES SPOT LETTER IN STARWARP TO LITE 1 MILLION POINT CENTER RAMP SHOT.

**TIME TRAVEL TO MULTIBALL** - TRIANGLES FOR THE 70'S, CIRCLES FOR THE 60'S SQUARES FOR THE 50'S & SHOOT LEFT AND RIGHT RAMP TO GO BACK IN TIME. PLAY MULTIBALL TWICE IN ONE GAME TO LITE EXTRA BALL ON OUTLANES.

**JACKPOT** - IN MULTIBALL SHOOT TARGETS TO ADVANCE VALUE AND CENTER RAMP SCORES SPECIAL.

**MINI JACKPOT** - SHOOT STARWARP 3 TIMES FOR MINI JACKPOT 100K 1ST BALL, 200K 2ND BALL, 300K 3RD BALL.

**TOP LANES** - SCORE BACK PANEL VALUE, SPOTS STARWARP & 6X LITES EXTRA BALL.

**LASER KICK** - FLASHING LEFT OR RIGHT RAMP RE-LIGHTS LASERKICK.

**EINSTEIN SHOT** - POPS ADD ENERGY VALUE, RETURN LANE TO OPPOSITE RAMP TO SCORE EINSTEIN SHOT ENERGY VALUE.

## DATA EAST TIME MACHINE (OKTOBER 1988)

**BONUS:** Verschillende contacten verhogen de bonus tot een maximum van 255.000.

**BONUS MULTIPLIER:** Verlicht alle drie de top roll-overs voor 1x extra bonus. Maximaal 5x.

**MULTIBALL:** De driehoeken voor 1970, de cirkels voor 1960 en dan de vierkanten voor 1950. Top roll-overs met hetzelfde symbool en de beide buitenhellingen bouwen ook op. Voor ieder decennium kan je een bal locken (via de linker en rechter helling). Als je in 50-er jaren belandt start drie-bal multibal.

**MINI JACKPOT:** Schiet kort achter elkaar de middenhelling op. Eerste schot 25k, tweede 50k en het derde schot 100k x bal in spel. Na ieder schot ongeveer 12 seconden voor het volgende van de drie.

**JACKPOT:** Bij start multibal 100k, met ieder time-target 100k erbij tot een maximum van 1.000.000. Jackpot haal je met een schot op de middenhelling. Eén jackpot per gestarte multibal.

**SPECIAL:** Schiet na het behalen van de jackpot tijdens multibal vijf willekeurige time-targets. Middenhelling scoort nu de special.

**STAR WARP:** Het completeren van de top roll-overs en ieder schot op de linker en rechter helling geeft een letter in STARWARP. Indien compleet dan binnen de tijd de middenhelling op voor 1.000.000.

## TIME MACHINE

<b>"Starwarp":</b>	Rampenschüsse und das Durchlaufen der oberen Bahnen bringen die Buchstaben des "Starwarp" zum Leuten. Ein Schuß über die Mittelrampe ergibt (dann) 1 Mio. Punkte.
<b>Zeitreise zum Multiballspiel:</b>	Dreiecke für die 70er, Kreise für die 60er, Vierecke für die 50er Jahre und/oder ein rechter Rampschuß und zurück geht's in der Zeit. Ein zweifaches Multiballspiel in einem Spiel, um auf den Außenbahnen einen Extraball auszulösen.
<b>Jackpot:</b>	Schieße im Multiballspiel auf die "Targets", um mehr Punkte zu bekommen. Ein Schuß über die mittlere Rampe zählt extra.
<b>Mini Jackpot:</b>	Um ihn zu bekommen, muß man den "Starwarp" 3 x haben. Mit der ersten Kugel zählt dies 100.000, mit der zweiten 200.000 und mit der dritten 300.000 Punkte.
<b>Obere Bahnen:</b>	Sie zählen den dahinter angegebenen Wert, "Starwarp" erleuchtet, und ein sechsmaliges Überqueren ergibt einen Extraball.
<b>Laser Kick:</b>	Er wird wieder eingeschaltet, wenn die rechte oder linke Rampe durchschritten wird.
<b>"Einstein"-Schuß:</b>	Anticken gibt zusätzliche Energiewerte. Um den "Einstein" - Schuß-Wert zu erhalten, muß die Kugel auf der Bahn zurückrollen und auf die gegenüberliegende Rampe geschossen werden.

Font used: Futura Bk BT, Helvetica.

### Cards status:

English instruction card confirmed.

Dutch instruction card confirmed.

German instruction card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)