SOLO PER

DIVERTIMENTO

POSSONO

GIOCARE DA 1 A 4

GIOCATORI

## REGOLE DI GIOCO

ABBATTENDO I 3 BERSAGLI IN ALTO A SINISTRA QUANDO LE LUCI SONO ACCESE SI OTTIENE IL MINI BONUS  
DA 50.000, LA FRECCIA BIANCA 2X, PER DOPPIARE I PUNTI DELLA BUCA, ED IL POP ALTO.

ABBATTENDO I BERSAGLI PER LA SECONDA E LA TERZA VOLTA SI ACCENDE COLLECT BONUS E LO  
SPECIAL DEL CENTRINO IN ALTO.

ACCENDENDO I LAMPEGGIANTI A B C D DEI 4 BERSAGLI A SINISTRA E DEI 2 CANALI ALTI,  
E DEI CANALI LATERALI AL FLIPPER, SI ACCENDE IL SUPER BONUS DA 100.000 E LA FRECCIA BIANCA 3X.

ABBATTENDO PIU’ VOLTE I 4 BERSAGLI A SINISTRA, AUMENTA IL VALORE DELLA BUCA IN ALTO,  
SI ACCENDONO GLI SPINNER, ED INFINE SI ACCENDONO GLI SPECIAL USCITE.

QUANDO LE FRECCE BIANCHE 2X E 3X SONO ACCESE ANDANDO NELLA BUCA SI DA INIZIO AL CONTEGGIO  
DEI 20 SECONDI ENTRO I QUALI TORNANDO IN BUCA SI MOLTIPLICA IL VALORE DEI PUNTI X2 o X3;  
SE LE DUE FRECCE SONO ACCESE CONTEMPORANEAMENTE IL VALORE E’ MOLTIPLICATO PER 5.

SI POSSONO MOLTIPLICARE I BONUS X2 E X3 ABBATTENDO IL BANCHINO A 3 BERSAGLI IN LINEA, DOPO DI  
CHE COL BANCHINO A 3 BERSAGLI IN ALTO SI PUO’ AVERE 4X ED APPRESSO CON QUELLO A 4 BERSAGLI 5X.

I BONUS SONO ACCREDITATI ALLA FINE DI OGNI PALLA.

MASSIMO 1 PALLA EXTRA PER PALLINA IN GIOCO.

TILT, PENALIZZATA LA PALLINA IN GIOCO.

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 TO 4  
CAN PLAY

## INSTRUCTIONS

HITTING THE TOP LEFT 3 TARGETS WHEN LIT AWARDS A MINI BONUS OF 50.000 POINTS, THE 2X ARROW  
WILL LIGHT TO DOUBLE POINTS AT THE HOLE AND THE UPPER POP BUMPERS.

HITTING THE TOP TARGETS A SECOND AND THIRD TIME LIGHTS COLLECT BONUS AND TOP CENTER SPECIAL.

LIGHTING THE FLASHING A B C D LAMPS AT THE LEFT 4 TARGETS, UPPER LANES AND FLIPPER RETURN LANES  
WILL LIGHT 100,000 SUPER BONUS AND 3X ARROW.

HITTING THE 4 TARGETS ON THE LEFT MORE TIMES WILL INCREASE THE VALUE AT THE TOP HOLE  
UP TO SPECIAL AT THE OUTLANES.

WHEN THE 2X AND/OR 3X ARROWS ARE FLASHING, SHOOT THE HOLE TO START A 20 SECONDS COUNTDOWN.   
ALL POINTS WILL BE MULTIPLIED BY 2X OR 3X; IF BOTH 2X AND 3X ARE LIT THE POINTS ARE  
MULTIPLIED BY 5.

YOU CAN MULTIPLY THE BONUS BY 2X AND 3X BY SHOOTING THE IN-LINE DROP TARGETS. AFTER THE 3RD  
TARGET YOU CAN GET 4X AT THE TOP LEFT DROP TARGETS AND THE 5X AT THE LEFT A-B-C-D TARGETS.

BONUS IS COLLECTED AT THE END OF EACH BALL.

MAXIMUM 1 EXTRA BALL PER BALL IN PLAY.

TILT PENALTY; BALL IN PLAY.

## Wie spielt man

## COSMIC FLASH ?

Jeder Treffer gibt einen Bonuspunkt auf der oberen Bonus-  
leiter. Ist die zugehörige Lampe zur Targetbank gerade an,  
so bleibt diese an. Sind alle Lampen an, blinken die 50.000  
Bonuslampe und die 2x Flashlampe.

Sind A, B, C, D Lampen bei den Spot-Targets und Rollover-  
kontakten an, blinken die 100.000 Bonuslampe und die 3x  
Flashlampe.

Wenn alle einmal getroffen sind, erhöht sich jeweils der Wert  
im Flashkanal. Sind alle an, leuchtet als nächstes die rechte  
Speciallampe.

Wenn 2x, 3x oder beide Lampen blinken und die Kugel in  
"Hole" kommt, werden für 20 Sekunden alle Punkte mit 2, 3  
oder 5 multipliziert.

2x und 3x durch rechte Drop-Targets, danach 4x durch Ab-  
räumen der Drop-Targets oben, danach 5x durch treffen aller  
linken Spot-Targets.

Verläßt die Kugel das Spielfeld werden die Bonuspunkte gegeben.

**Targetbank oben:**

**A, B, C, D Lampen:**

**Spot-Targets links:**

**Flash:**

**Bonusmultiplikator:**

218758 555

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## COSMIC

## FLASH

**1 FOR EACH SCORE OF POINTS.**

**1 FOR EACH SCORE OF POINTS.**

#### BALLS PER GAME

#### BALLS PER GAME

Nur zur Unterhaltung

1 bis 4 Spieler können spielen Für . . . . . . . . . . . Punkte . . . Freispiele

1 Münze . . . . . Spiele Für . . . . . . . . . . . Punkte . . . Freispiele

2 Münze . . . . . Spiele Für . . . . . . . . . . . Punkte . . . Freispiele

5 Münze . . . . . Spiele Für . . . . . . . . . . . Punkte . . . Freispiele

. . . . . Kugeln pro Spiel

1 bis 4 Spieler können spielen Für . . . . . . . . . . . Punkte . . . Freispiele

**N M**

218760 / 555

Fonts used: NewsGoth Cn BT, HelveticaNeue, News, News Gothic MT Std, Helvetica CE, MS Reference Sans Serif

Card size: 140x82mm

**Cards status:**

Italian instruction card confirmed.

English instruction card is a translation from the Italian card.

German instruction card confirmed.

Score card confirmed.

German score card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.