**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 740,000 POINTS.**

## VIKING

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 TO 4  
CAN PLAY

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

###### 1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE

**NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.**

#### 5 BALLS PER GAME

#### 5 BALLS PER GAME

M-1508-91-A

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 280,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 520,000 POINTS.**

## VIKING

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

#### 3 BALLS PER GAME

#### 3 BALLS PER GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

###### 1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE

**NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.**

M-1508-91-B

 MAKING A-B LANES:  
 1ST TIME LITES BI-DIRECTIONAL SAUCER TO COLLECT BONUS.  
 2ND TIME LITES A-B AND RETURN LANES SPECIALS.  
 3RD AND EACH ADITIONAL TIME SCORES SPECIAL.

 DROPPING IN LINE TARGETS SCORE AND ADVANCE LIT VALUE, ADVANCES BONUS  
 SCORES AND 2X-3X-4X-5X RESPECTIVELY.

 ALL 4 IN LINE TARGETS DOWN, LITES ROLL-OVER BUTTON ARROWS FOR EXTRA BALL  
 OR SPECIAL AND OUTLANES FOR 25,000 POINTS.

 IN LINE VALHALLA TARGET SCORES LIT VALUE.

 DROPPING TARGETS 1-2-3 IN NUMERICAL ORDER SCORES 10 TIMES LIT VALUE.

 SPINNER SCORES AND SELF-ADVANCES IN VALUE FROM 10 TO 1000 POINTS.

 **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

# 1 TO 4 CAN PLAY

M-1508-91-E

**500,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE**

**740,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE**

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

JEU DE

DIVERTISSEMENT

## VIKING

#### UNE PARTIE CINQ BILLES

#### UNE PARTIE CINQ BILLES

M-1508-91-A

**280,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE**

**520,000 POINTS 1 PARTIE GRATUITE**

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

JEU DE

DIVERTISSEMENT

## VIKING

#### UNE PARTIE TROIS BILLES

#### UNE PARTIE TROIS BILLES

M-1508-91-B

JEU DE

DIVERTISSEMENT

## REGLE DU JEU

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

 EN PASSANT PAR LES COULOIRS A-B:  
 LA PREMIERE FOIS LA SOUCOUPE BI-DIRECTIONNELLE S’ALLUME POUR ENREGISTRER  
 LE BONUS.  
 LA DEUXIEME FOIS A ET B ET LES COULOIRS DE RETOUR "SPECIAL" S’ALLUMENT.  
 LA TROISIEME FOIS ET TOUTES LES AUTRES FOIS ON MARQUE LE SPECIAL.

 EN TOMBANT, LES CIBLES QUI SONT L’UNE DERRIERE L’AUTRE MARQUENT ET FONT  
 PROGRESSER LE NOMBRE DE POINTS ALLUME, LES SCORES DES BONUS "ADVANCES" ET  
 LES MULTIPLIENT RESPECTIVEMENT PAR 2-3-4-5.

 QUAND LES 4 CIBLES L’UNE DERRIERE L’AUTRE SONT TOMBEES, LES FLECHES DU BOUTON  
 DU "ROLL-OVER" S’ALLUMENT POUR DONNER UNE BILLE GRATUITE OU UN SPECIAL ET LES  
 COULOIRS EXTERIEURS POUR 25.000 POINTS.

 LA CIBLE EN LIGNE VALHALLA MARQUE LE NOMBRE DE POINTS ALLUME.

 QUAND L’ON FAIT TOMBER LES CIBLES 1-2-3 DANS L’ORDRE NUMERIQUE ON MARQUE DIX  
 FOIS LA VALEUR INDIQUEE

 LE SPINNER MARQUE ET AUGMENTE DE LUI-MEME DE 10 A 1000 POINTS.

 **MAXIMUM — 1 BILLE SUPPLEMENTAIRE** PAR BILLE EN JEU.

 PENALLISATION — TILT ANNULE LA BILLE EN JEU.

M-1508-91-E

### Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Münze einwerfen.

Rollt die Kugel durch die A und B Kugelbahnen, wird beim

1. Mal das Zweiwegekugelauswurfloch mit “zählt Bonus auf” beleuchtet.

2. Mal an den unteren und an den A und B Kugelbahnen Special beleuchtet.

3. Mal ein **Freispiel** gewertet.

Das Treffen der Fallziele der Reihenfallzieleinheit wertet und erhöht die angezeigte Punktzahl. Weiterhin wird  
 der Bonusmultiplikator auf zweifach, dreifach, vierfach und fünffach erhöht.

Sind alle 4 Fallziele der Reihenfallzieleinheit getroffen, wird am Überrollstern Freikugel- oder Freispielmög-  
 lichkeit und an den Auslaufbahnen 25.000 Punkte beleuchtet.

Die rote Zielscheibe wertet die angezeigte Punktzahl oder ein **Freispiel.**

Das Treffen der Fallziele 1-2-3 in der richtigen Reihenfolge wertet zehnfach die angezeigte Punktzahl.

Die Spinnerwertung erhöht sich von 10 über 100 auf 1.000 Punkte und wird nach einer Zeitverzögerung wieder

auf das Startfeld zurückgesetzt.

**3 Freispiele** für das Übertreffen von 1.000.000 Punkten oder des bisherigen Höchstergebnisses.

**1 Freispiel** bei Übereinstimmung der letzten beiden Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende aufleuch-  
 tenden Endzahl.

## VIKING „Tilt“

## schaltet die Ergebniszählung automatisch ab.

1 Freispiel bei 280.000 Punkten

1 Freispiel bei 520.000 Punkten

..\..\Logo's\logo_Bally_black_small.bmp

Fonts used: Wingdings, News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

**English cards status:**

Recommended “High Score to Date” levels:

(reset periodically)

3 ball 600,000 points

5 ball 820,000 points

M1508-91-A confirmed.

M1508-91-B confirmed.

M1508-91-E confirmed.

M1508-91-F needed.

M1508-91-G needed.

**French cards status:**

M1508-91-A confirmed.

M1508-91-B confirmed.

M1508-91-E confirmed.

M1508-91-F needed.

M1508-91-G needed.

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.