

1 TO 4  
CAN PLAY

## STRIKES AND SPARES

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 300,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 560,000 POINTS.

### END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

5 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-74-A

1 TO 4  
CAN PLAY

## STRIKES AND SPARES

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 320,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 580,000 POINTS.

### END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

3 BALLS  
PER  
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.  
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE  
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS  
PER  
GAME

M-1508-74-B

1 TO 4  
CAN PLAY

## STRIKES AND SPARES

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 300,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 560,000 POINTS.

5 BALLS PER GAME

M-1508-74-C

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **STRIKES AND SPARES**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 320,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 580,000 POINTS.

## **3 BALLS PER GAME**

M-1508-74-D

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **STRIKES AND SPARES**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

ALL LIT SPECIALS SCORE 50,000 POINTS.

ALL LIT EXTRA BALLS SCORE 20,000 POINTS.

## **5 BALLS PER GAME**

M-1508-74-X

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **STRIKES AND SPARES**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

ALL LIT SPECIALS SCORE 50,000 POINTS.

ALL LIT EXTRA BALLS SCORE 20,000 POINTS.

## **3 BALLS PER GAME**

M-1508-74-Y

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ MAKING A-B-C:  
1st TIME LITES 2X AND CENTER BUMPER;  
2nd TIME 3X;  
3rd TIME 5X;  
4th TIME AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ MAKING S-P-A-R-E:  
1st TIME LITES RETURN LANES FOR EXTRA BALL;  
2nd TIME LITES OUTLANES FOR SPECIAL;  
3rd TIME AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ MAKING A STRIKE ADVANCES AND SCORES STRIKE VALUE.
- ★ STRIKE SPECIAL SCORES 1 REPLAY.
- ★ **MAXIMUM 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-74-E

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ MAKING A-B-C:  
1st TIME LITES 2X AND CENTER BUMPER;  
2nd TIME 3X;  
3rd TIME 5X;  
4th TIME SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ MAKING S-P-A-R-E:  
1st TIME LITES RETURN LANES FOR EXTRA BALL OR 20,000 POINTS.  
2nd TIME LITES OUTLANES FOR EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.  
3rd TIME SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ MAKING A STRIKE ADVANCES AND SCORES STRIKE VALUE.
- ★ STRIKE SPECIAL SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ **MAXIMUM 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-74-F

**1 TO 4  
CAN PLAY**

## **INSTRUCTIONS**

**FOR  
AMUSEMENT  
ONLY**

- ★ MAKING A-B-C:  
1st TIME LITES 2X AND CENTER BUMPER;  
2nd TIME 3X;  
3rd TIME 5X;  
4th TIME AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ MAKING S-P-A-R-E:  
1st TIME LITES RETURN LANES FOR 20,000 POINTS.  
2nd TIME LITES OUTLANES FOR 50,000 POINTS.  
3rd TIME AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ MAKING A STRIKE ADVANCES AND SCORES STRIKE VALUE.
- ★ STRIKE SPECIAL SCORES 50,000 POINTS.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-74-G

## Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Münze einwerfen.

Durchrollt die Kugel jede der A-B-C Kugeldurchlaufbahnen

- zum 1. Mal, wird der Bonuswert verdoppelt und der mittlere Schlagturm wird beleuchtet,
- zum 2. Mal, wird der Bonuswert verdreifacht,
- zum 3. Mal, wird der Bonuswert verfünffacht,
- zum 4. Mal, erhält der Spieler **1 Freispiel**.

Werden alle S-P-A-R-E Zielscheiben

- zum 1. Mal getroffen, werden die unteren Kugeldurchlaufbahnen beleuchtet,
- zum 2. Mal getroffen, werden die Kugeldurchlaufbahnen beleuchtet.
- zum 3. Mal getroffen, erhält der Spieler **1 Freispiel**.

Rollt die Kugel durch die mit „STRIKE“ beleuchtete „B“ Kugeldurchlaufbahn oder werden alle Kegel getroffen, erhält der Spieler die beleuchtete Strike-Wertung. Gleichzeitig wird die Strike-Wertung um einen Schritt erhöht.

**1 Extrakugel**, wenn die Kugel durch eine der beleuchteten unteren Kugeldurchlaufbahnen rollt.

**1 Freispiel**, wenn die Kugel durch eine der beleuchteten Kugelauslaufbahnen läuft.

**3 Freispiele** für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

**1 Freispiel** bei Übereinstimmung der beiden letzten Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende auf der Transparentscheibe aufleuchtenden Zahl.

1 Freispiel bei 340.000 Punkten

1 Freispiel bei 600.000 Punkten

## STRIKES & SPARES

„Tilt“  
schaltet die Ergebniszählung  
der im Spiel befindlichen  
Kugel automatisch ab.



Fonts used: Wingdings, News GothicMT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

### Cards status:

M1508-74-A needed to verify.

M1508-74-B needed to verify.

M1508-74-C needed to verify.

M1508-74-D needed to verify.

M1508-74-E needed to verify.

M1508-74-F confirmed.

M1508-74-G needed to verify.

M1508-74-X is an extra card based on newer game cards.

M1508-74-Y is an extra card based on newer game cards.

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.

Recommended "High Score to Date" levels:  
(reset periodically)

3 ball 620,000 points

5 ball 580,000 points