**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 300,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 560,000 POINTS.**

END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## STRIKES AND SPARES

#### 5 BALLS PER GAME

#### 5 BALLS PER GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

###### 1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE

**NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.**

M-1508-74-A

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 320,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 580,000 POINTS.**

END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## STRIKES AND SPARES

#### 3 BALLS PER GAME

#### 3 BALLS PER GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

###### 1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE

**NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.**

M-1508-74-B

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 300,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 560,000 POINTS.**

5 BALLS PER GAME

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## STRIKES AND SPARES

M-1508-74-C

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 320,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 580,000 POINTS.**

3 BALLS PER GAME

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## STRIKES AND SPARES

M-1508-74-D

**ALL LIT SPECIALS SCORE 50,000 POINTS.**

**ALL LIT EXTRA BALLS SCORE 20,000 POINTS.**

5 BALLS PER GAME

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## STRIKES AND SPARES

M-1508-74-X

**ALL LIT SPECIALS SCORE 50,000 POINTS.**

**ALL LIT EXTRA BALLS SCORE 20,000 POINTS.**

3 BALLS PER GAME

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## STRIKES AND SPARES

M-1508-74-Y

 MAKING A-B-C:  
 1st TIME LITES 2X AND CENTER BUMPER;  
 2nd TIME 3X;  
 3rd TIME 5X;  
 4th TIME AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.

 MAKING S-P-A-R-E:  
 1st TIME LITES RETURN LANES FOR EXTRA BALL;  
 2nd TIME LITES OUTLANES FOR SPECIAL;  
 3rd TIME AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.

 MAKING A STRIKE ADVANCES AND SCORES STRIKE VALUE.

 STRIKE SPECIAL SCORES 1 REPLAY.

 **MAXIMUM 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-74-E

 MAKING A-B-C:  
 1st TIME LITES 2X AND CENTER BUMPER;  
 2nd TIME 3X;  
 3rd TIME 5X;  
 4th TIME SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.

 MAKING S-P-A-R-E:  
 1st TIME LITES RETURN LANES FOR EXTRA BALL OR 20,000 POINTS.  
 2nd TIME LITES OUTLANES FOR EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.  
 3rd TIME SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.

 MAKING A STRIKE ADVANCES AND SCORES STRIKE VALUE.

 STRIKE SPECIAL SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.

 **MAXIMUM 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-74-F

 MAKING A-B-C:  
 1st TIME LITES 2X AND CENTER BUMPER;  
 2nd TIME 3X;  
 3rd TIME 5X;  
 4th TIME AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.

 MAKING S-P-A-R-E:  
 1st TIME LITES RETURN LANES FOR 20,000 POINTS.  
 2nd TIME LITES OUTLANES FOR 50,000 POINTS.  
 3rd TIME AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.

 MAKING A STRIKE ADVANCES AND SCORES STRIKE VALUE.

 STRIKE SPECIAL SCORES 50,000 POINTS.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-74-G

**Es können 1 bis 4 Spieler spielen**

Münze einwerfen.

Durchrollt die Kugel jede der A-B-C Kugeldurchlaufbahnen  
 — zum 1. Mal, wird der Bonuswert verdoppelt und der mittlere Schlagturm wird beleuchtet,  
 — zum 2. Mal, wird der Bonuswert verdreifacht,  
 — zum 3. Mal, wird der Bonuswert verfünffacht,  
 — zum 4. Mal, erhält der Spieler **1 Freispiel.**

Werden alle S-P-A-R-E Zielscheiben  
 — zum 1. Mal getroffen, werden die unteren Kugeldurchlaufbahnen beleuchtet,  
 — zum 2. Mal getroffen, werden die Kugeldurchlaufbahnen beleuchtet.  
 — zum 3. Mal getroffen, erhält der Spieler **1 Freispiel.**

Rollt die Kugel durch die mit „STRIKE“ beleuchtete „B“ Kugeldurchlaufbahn oder werden alle Kegel getroffen,  
 erhält der Spieler die beleuchtete Strike-Wertung. Gleichzeitig wird die Strike-Wertung um einen Schritt erhöht.

**1 Extrakugel,** wenn die Kugel durch eine der beleuchteten unteren Kugeldurchlaufbahnen rollt.

**1 Freispiel,** wenn die Kugel durch eine der beleuchteten Kugelauslaufbahnen läuft.

**3 Freispiele** für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

**1 Freispiel** bei Übereinstimmung der beiden letzten Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende  
 auf der Transparentscheibe aufleuchtenden Zahl.

## STRIKES & SPARES

## „Tilt“

## schaltet die Ergebniszählung der im Spiel befindlichen Kugel automatisch ab.

1 Freispiel bei 340.000 Punkten

1 Freispiel bei 600.000 Punkten

logo_Bally_black_small

Fonts used: Wingdings, News GothMT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

**Cards status:**

Recommended “High Score to Date” levels:

(reset periodically)

3 ball 620,000 points

5 ball 580,000 points

M1508-74-A needed to verify.

M1508-74-B needed to verify.

M1508-74-C needed to verify.

M1508-74-D needed to verify.

M1508-74-E needed to verify.

M1508-74-F confirmed.

M1508-74-G needed to verify.

M1508-74-X is an extra card based on newer game cards.

M1508-74-Y is an extra card based on newer game cards.

German card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.