

“SPECIAL FORCE” INSTRUCTIONS

- R-O-C-K-E-T AWARDS 1 ROCKET.
- USE YELLOW BUTTONS TO FIRE ROCKETS AND KNOCK DOWN TANK DROP TARGETS.
- RAMP BEHIND SINGLE TANK TARGET AWARDS 1 ROCKET AND ADVANCES WEAPON BONUS.
- RIGHT RAMP AWARDS WEAPON BONUS.
- LEFT LANE TARGET LIGHTS X-BALL, WHEN QUALIFIED. RAMP BEHIND SINGLE TANK TARGET AWARDS X-BALL, WHEN LIT.
- LEFT LANE TARGET LIGHTS BONUS X.
- B-O-M-B AWARDS 1 BOMB.

M051-00E47-A013

**1 TO 4
CAN PLAY**

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- HELICOPTER RAMP DROPS LOADED BOMBS AND INCREASES BUMPER VALUE.
- MAKING COLLECT BONUS, WHEN LIT, CAPTURES HOSTAGE.
 - LEFT LANE TARGET LIGHTS RELEASE HOSTAGE.
 - MAKING RIGHT RAMP, WHEN QUALIFIED, RELEASES HOSTAGES FOR MULTI-BALL.
- ESCAPE BONUS INCREASES DURING MULTIBALL.
- USE LEFT LANE OR ANY RAMP TO SET EXPLOSIVES AND LIGHT ESCAPE.
- MAKING HELICOPTER RAMP, WHEN ESCAPE IS LIT, AWARDS ESCAPE BONUS.

M051-00E47-A014

Es können
1-4 Spieler spielen

»SPECIAL FORCE«

- ★ Durch den **linken gelben Knopf** werden die 4 besten Punktezahlen auf den Displays angezeigt.
- ★ Durch den **rechten gelben Knopf** wird die Spielbeschreibung angezeigt.
- ★ Hat man eine der vier **besten Punktezahlen** erreicht, können nach dem Spiel die **Initialien** eingegeben werden:
Rechten Flipperknopf Alphabet vorwärts.
Linker Flipperknopf Alphabet rückwärts.
Durch den **Spielknopf** werden ausgewählte Buchstaben abgespeichert.
- ★ Die **Freispiel-Punktezahlen** werden auf den Displays angezeigt.

SPIELBESCHREIBUNG

»SPECIAL FORCE«

- ★ Durch die **gelben Knöpfe** können **Raketen abgefeuert** und **Fallziele versenkt** werden.
- ★ Durch die Rampe hinter dem **rechten** einzelnen Fallziel werden **Raketen** gegeben und der **»Weapon Bonus«** ermöglicht.
- ★ Durch die **rechte** Rampe wird der **»Weapon Bonus«** gegeben.
- ★ Durch das **Target** in der **linken** Schußbahn wird **»BONUS X«** beleuchtet.
- ★ Durch das **Target** in der **linken** Schußbahn wird **»EXTRA BALL«** beleuchtet. Schüsse durch die Rampe hinter dem **rechten** einzelnen Fallziel geben **»EXTRA BALL«**.
- ★ Die **Hubschrauber-Rampe** gibt geladene Bomben und Punkte.
- ★ Leuchtet **»ESCAPE«** wenn die Kugel im Hubschrauber ist, wird der **»ESCAPE BONUS«** gegeben.
- ★ Sind **Geiseln (Hostage)** im Dschungel gefangen:
Das Target in der **linken** Schußbahn beleuchtet **»RELEASE HOSTAGE«**.
Durch die **rechte** Rampe können die Geiseln befreit werden, wenn **»RELEASE HOSTAGE«** leuchtet.
Sind **beide** Geiseln gefangen, ist die Befreiung auch durch **mehrmaliges** Abschießen des Geisel-Fallzieles möglich.

Fonts used: Helvetica-Black, Helvetica.

Cards status:

M051-00E47-A013 confirmed
M051-00E47-A014 confirmed

Recommended "High Score to Date" levels:
(reset periodically)

3 ball 3,000,000 points
5 ball 5,000,000 points

German card 1 confirmed (no card number).

German card 2 confirmed (no card number).

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please make a donation via Paypal.