POPEYE SAVES THE EARTH

• **SKILL WHEEL** = Shoot ball into wheel & score value of the hole entered.

• **“O Y L”** = O-Y-L rollover lanes advance bonus “X” & lite “FIGHT BLUTO”. Defeat Bluto for mode  
 bonus.

• **“SEA HAG” & “ITEMS”** = “SEA” & “HAG” targets lite ramp to collect - Can Opener - Baby Bottle -  
 Ketchup - Flower. During Multi-ball get 4 items to - Popeye - Swee’pea - Wimpy & Olive.

• **SPINACH** = Spell “POP” & “EYE” to lite “SPINACH CAN” which doubles corresponding shot.

• **ANIMAL “KICKER RAMP”** = On “ANIMAL RAMP”, left flipper button kicks balls to animals.  
 ‘ROUND HOUSE’ shots save animals when lit. All 5 animals starts Spinach Can “HURRY UP”.

• **MULTI-BALL™** = Left & right ‘JABS’ lite “LOCKJAW”. During Multi-ball ramp scores ‘JACKPOT’.

• **ESCALATOR** = When riding escalator use flipper buttons to “SELECT AWARD” when lit.

• **FIND “SWEE’PEA”** = Try to find “SWEE’PEA” by going thru doorways on upper level ramp.  
 Watch display for map.

• **RESCUE OLIVE “SUPER JACKPOT”** = Complete - Bluto Modes - All 4 Items - 5 Animals - 3-ball  
 Multi-ball - Find Swee’pea. Lock ball to start 6-ball Multiball. Collect 5 spinach Cans &  
 “RESCUE OLIVE” for “SUPER JACKPOT”.

16-50022-1

POPEYE SAVES THE EARTH

• **SKILL WHEEL** = Shoot ball into wheel & score value of the hole entered.

• **“O Y L”** = O-Y-L rollover lanes advance bonus “X” & lite “FIGHT BLUTO”. Defeat Bluto for mode  
 bonus.

• **“SEA HAG” & “ITEMS”** = “SEA” & “HAG” targets lite ramp to collect - Can Opener - Baby Bottle -  
 Ketchup - Flower. During Multi-ball get 4 items to - Popeye - Swee’pea - Wimpy & Olive.

• **SPINACH** = Spell “POP” & “EYE” to lite “SPINACH CAN” which doubles corresponding shot.

• **ANIMAL “KICKER RAMP”** = On “ANIMAL RAMP”, left flipper button kicks balls to animals.  
 ‘ROUND HOUSE’ shots save animals when lit. All 5 animals starts Spinach Can “HURRY UP”.

• **MULTI-BALL™** = Left & right ‘JABS’ lite “LOCKJAW”. During Multi-ball ramp scores ‘JACKPOT’.

• **ESCALATOR** = When riding escalator use flipper buttons to “SELECT AWARD” when lit.

• **FIND “SWEE’PEA”** = Try to find “SWEE’PEA” by going thru doorways on upper level ramp.  
 Watch display for map.

• **RESCUE OLIVE “SUPER JACKPOT”** = Complete - Bluto Modes - All 4 Items - 5 Animals - 3-ball  
 Multi-ball. Lock ball to start 6-ball Multiball. Collect 5 spinach Cans & “RESCUE OLIVE”  
 for “SUPER JACKPOT”.

16-50022-2

POPEYE SAVES THE EARTH

• **LANCE BILLE:** Envoyer la bille dans la Roue pour récupérer la valeur d’un der trous.

• **"O Y L":** Les couloirs O-Y-L avancent le bonus ("X") et allument la flèche "FIGHT BLUTO". Battez  
 Brutus pour récupérer le bonus de la séquence.

• **"SEA" "HAG" et ARTICLES:** Les cibles "SEA" et "HAG" allument la lampe **"Collect Item"**. Avec  
 cette lampe passez par la rampe gauche pour allumer; **l’ouvre bolte, le biberon, le Ketchup**  
 **et les fleurs**. Ces 4 articles allumés vous donnent droit à l’ "Instant Multiball". En Multibille  
 récupérez les 4 articles pour les donner; a **Popeye**, Mimosa **(Swee’pea)**, **Whimpy** et **Olive**.

• **EPINARDS:** Faites les cibles "POP" ou "EYE" pour allumer les boites d’épinards ("SPINACH") qui  
 augmentent la valeur de la rangée des cibles.

• **RAMPE D’ANIMAUX:** Quand vous êtes sur la rampe latérale gauche, dirigez la bille avec le flipper  
 gauche vers un des animaux. Puis libérez-le, en passant par les boucles "Round House".

• **MULTIBILLE:** Les cibles "JAB" allument le blocage des billes "LOCKJAW" pour le Multibille. En  
 Multibille faites un tour par la rampe gauche pour récupérer le JACKPOT.

• **ECHELLE:** Montez sur l'échelle (rampe verticale droite) et sélectionnez un gain avec les flippers.

• **RECHERCHE MIMOSA:** Essayez de trouver Mimosa ("Swee'pea") à travers les portes et couloirs.

• **SAUVER OLIVE:** Faites les sequences **Brutus**, donnez les **4 articles**, libérez **les animaux**, jouez  
 en **Multibille 3 billes**, prenez les **boites d'épinards**, bloquez les billes pour le **Multibille 6**  
 **billes** et enfin secourez **OLIVE** pour récupérer le **SUPER JACKPOT**.

16-50022-2-FR

POPEYE SAVES THE EARTH

• **SKILL WHEEL** = Ein Treffer in das Rad bringt den entsprechenden Lochwert.

• **"O Y L"** = O-Y-L-Rollover-Bahnen erhöhen Bonus X und beleuchten "FIGHT BLUTO". Der Sieg über BLUTO  
 ergibt den Bonus-Modus.

• **"SEA HAG" & "ITEMS"** = Diese Targets beleuchten die Rampe und bringen Can Opener-Baby Bottle-Ketchup-  
 Flower. Im Multiball werden 4 Items benötigt für Popeye-Swee'pea-Wimpy & Olive.

• **SPINACH** = Buchstabieren von "POP" oder "EYE" beleuchtet "SPINACH CAN" und verdoppelt Punkte.

• **ANIMAL "KICKER RAMP"** = Mit der linken Flippertaste Kugeln auf Tiere schießen.

• **'ROUND HOUSE'** = Schüsse retten beleuchtete Tiere. Alle 5 Tiere starten Spinach Can "HURRY UP".

• **MULTI-BALL™** = 'JABS' auf der rechten und linken Seite beleuchten "LOCKJAW". Im Multiball-Spiel über Rampe  
 zum "JACKPOT".

• **ESCALATOR** = Ist man im Escalator, wird mit Flippertasten beleuchteter "SELECT AWARD" angewählt.

• **FIND "SWEE’PEA"** = SWEE'PEA findet man, wenn man durch die Türen der oberen Rampenstufe geht. Der  
 Lageplan wird in Display angezeigt.

• **RESCUE OLIVE "SUPER JACKPOT"** = Bluto-Modi - All 4 Items - 5 Animals - 3-Ball-Multiball - und Find Swee-Pea  
 komplettieren. Die eingelochte Kugel startet den 6-Kugel-Multiball. 5 Spinatdosen und "RESCUE OLIVE" zürn  
 "SUPER JACKPOT" einsammeln.

"Wer sagt denn, dass SPINAT keine Kraft bringt"

16-50022-1-GER

POPEYE SAVES THE EARTH

• **SKILL WHEEL** = Ein Treffer in das Rad bringt den entsprechenden Lochwert.

• **"O Y L"** = O-Y-L-Rollover-Bahnen erhöhen Bonus X und beleuchten "FIGHT BLUTO". Der Sieg über BLUTO  
 ergibt den Bonus-Modus.

• **"SEA HAG" & "ITEMS"** = Diese Targets beleuchten die Rampe und bringen Can Opener-Baby Bottle-Ketchup-  
 Flower. Im Multiball werden 4 Items benötigt für Popeye-Swee'pea-Wimpy & Olive.

• **SPINACH** = Buchstabieren von "POP" oder "EYE" beleuchtet "SPINACH CAN" und verdoppelt Punkte.

• **ANIMAL "KICKER RAMP"** = Mit der linken Flippertaste Kugeln auf Tiere schießen.

• **'ROUND HOUSE'** = Schüsse retten beleuchtete Tiere. Alle 5 Tiere starten Spinach Can "HURRY UP".

• **MULTI-BALL™** = 'JABS' auf der rechten und linken Seite beleuchten "LOCKJAW". Im Multiball-Spiel über Rampe  
 zum "JACKPOT".

• **ESCALATOR** = Ist man im Escalator, wird mit Flippertasten beleuchteter "SELECT AWARD" angewählt.

• **FIND "SWEE’PEA"** = SWEE'PEA findet man, wenn man durch die Türen der oberen Rampenstufe geht. Der  
 Lageplan wird in Display angezeigt.

• **RESCUE OLIVE "SUPER JACKPOT"** = Bluto-Modi - All 4 Items - 5 Animals und 3-Ball-Multiball komplettieren.  
 Die eingelochte Kugel startet den 6-Kugel-Multiball. 5 Spinatdosen und "RESCUE OLIVE" zürn  
 "SUPER JACKPOT" einsammeln.

"Wer sagt denn, dass SPINAT keine Kraft bringt"

16-50022-2-GER

Font used: Helvetica

**Cards status:**

16-50022-1 confirmed.

16-50022-2 confirmed (only difference is in the “Rescue Olive” line, Super Jackpot without finding Swee’Pea).

16-50022-2-FR confirmed.

16-50022-1-GER confirmed.

16-50022-2-GER needed to verify.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.