

POPEYE SAVES THE EARTH

- **SKILL WHEEL** = Shoot ball into wheel & score value of the hole entered.
- **"O Y L"** = O-Y-L rollover lanes advance bonus "X" & lite "FIGHT BLUTO". Defeat Bluto for mode bonus.
- **"SEA HAG" & "ITEMS"** = "SEA" & "HAG" targets lite ramp to collect - Can Opener - Baby Bottle - Ketchup - Flower. During Multi-ball get 4 items to - Popeye - Swee'pea - Wimpy & Olive.
- **SPINACH** = Spell "POP" & "EYE" to lite "SPINACH CAN" which doubles corresponding shot.
- **ANIMAL "KICKER RAMP"** = On "ANIMAL RAMP", left flipper button kicks balls to animals. 'ROUND HOUSE' shots save animals when lit. All 5 animals starts Spinach Can "HURRY UP".
- **MULTI-BALL™** = Left & right 'JABS' lite "LOCKJAW". During Multi-ball ramp scores 'JACKPOT'.
- **ESCALATOR** = When riding escalator use flipper buttons to "SELECT AWARD" when lit.
- **FIND "SWEET'PEA"** = Try to find "SWEET'PEA" by going thru doorways on upper level ramp. Watch display for map.
- **RESCUE OLIVE "SUPER JACKPOT"** = Complete - Bluto Modes - All 4 Items - 5 Animals - 3-ball Multi-ball - Find Swee'pea. Lock ball to start 6-ball Multiball. Collect 5 spinach Cans & "RESCUE OLIVE" for "SUPER JACKPOT".

16-50022-1

POPEYE SAVES THE EARTH

- **SKILL WHEEL** = Shoot ball into wheel & score value of the hole entered.
- **"O Y L"** = O-Y-L rollover lanes advance bonus "X" & lite "FIGHT BLUTO". Defeat Bluto for mode bonus.
- **"SEA HAG" & "ITEMS"** = "SEA" & "HAG" targets lite ramp to collect - Can Opener - Baby Bottle - Ketchup - Flower. During Multi-ball get 4 items to - Popeye - Swee'pea - Wimpy & Olive.
- **SPINACH** = Spell "POP" & "EYE" to lite "SPINACH CAN" which doubles corresponding shot.
- **ANIMAL "KICKER RAMP"** = On "ANIMAL RAMP", left flipper button kicks balls to animals. 'ROUND HOUSE' shots save animals when lit. All 5 animals starts Spinach Can "HURRY UP".
- **MULTI-BALL™** = Left & right 'JABS' lite "LOCKJAW". During Multi-ball ramp scores 'JACKPOT'.
- **ESCALATOR** = When riding escalator use flipper buttons to "SELECT AWARD" when lit.
- **FIND "SWEET'PEA"** = Try to find "SWEET'PEA" by going thru doorways on upper level ramp. Watch display for map.
- **RESCUE OLIVE "SUPER JACKPOT"** = Complete - Bluto Modes - All 4 Items - 5 Animals - 3-ball Multi-ball. Lock ball to start 6-ball Multiball. Collect 5 spinach Cans & "RESCUE OLIVE" for "SUPER JACKPOT".

16-50022-2

POPEYE SAVES THE EARTH

- **LANCE BILLE:** Envoyer la bille dans la Roue pour récupérer la valeur d'un der trous.
- **"O Y L":** Les couloirs O-Y-L avancent le bonus ("X") et allument la flèche "FIGHT BLUTO". Battez Brutus pour récupérer le bonus de la séquence.
- **"SEA" "HAG" et ARTICLES:** Les cibles "SEA" et "HAG" allument la lampe **"Collect Item"**. Avec cette lampe passez par la rampe gauche pour allumer; **l'ouvre boîte, le biberon, le Ketchup et les fleurs**. Ces 4 articles allumés vous donnent droit à l' "Instant Multiball". En Multibille récupérez les 4 articles pour les donner; a **Popeye**, Mimosa (**Swee'pea**), **Whimpy** et **Olive**.
- **EPINARDS:** Faites les cibles "POP" ou "EYE" pour allumer les boîtes d'épinards ("SPINACH") qui augmentent la valeur de la rangée des cibles.
- **RAMPE D'ANIMAUX:** Quand vous êtes sur la rampe latérale gauche, dirigez la bille avec le flipper gauche vers un des animaux. Puis libérez-le, en passant par les boucles "Round House".
- **MULTIBILLE:** Les cibles "JAB" allument le blocage des billes "LOCKJAW" pour le Multibille. En Multibille faites un tour par la rampe gauche pour récupérer le JACKPOT.
- **ECHELLE:** Montez sur l'échelle (rampe verticale droite) et sélectionnez un gain avec les flippers.
- **RECHERCHE MIMOSA:** Essayez de trouver Mimosa ("Swee'pea") à travers les portes et couloirs.
- **SAUVER OLIVE:** Faites les séquences **Brutus**, donnez les **4 articles**, libérez **les animaux**, jouez en **Multibille 3 billes**, prenez les **boîtes d'épinards**, bloquez les billes pour le **Multibille 6 billes** et enfin secouez **OLIVE** pour récupérer le **SUPER JACKPOT**.

16-50022-2-FR

POPEYE SAVES THE EARTH

- **SKILL WHEEL** = Ein Treffer in das Rad bringt den entsprechenden Lochwert.
- **"O Y L"** = O-Y-L-Rollover-Bahnen erhöhen Bonus X und beleuchten "FIGHT BLUTO". Der Sieg über BLUTO ergibt den Bonus-Modus.
- **"SEA HAG" & "ITEMS"** = Diese Targets beleuchten die Rampe und bringen Can Opener-Baby Bottle-Ketchup-Flower. Im Multiball werden 4 Items benötigt für Popeye-Swee'pea-Wimpy & Olive.
- **SPINACH** = Buchstabieren von "POP" oder "EYE" beleuchtet "SPINACH CAN" und verdoppelt Punkte.
- **ANIMAL "KICKER RAMP"** = Mit der linken Flippertaste Kugeln auf Tiere schießen.
- **'ROUND HOUSE'** = Schüsse retten beleuchtete Tiere. Alle 5 Tiere starten Spinach Can "HURRY UP".
- **MULTI-BALL™** = 'JABS' auf der rechten und linken Seite beleuchten "LOCKJAW". Im Multiball-Spiel über Rampe zum "JACKPOT".
- **ESCALATOR** = Ist man im Escalator, wird mit Flippertasten beleuchteter "SELECT AWARD" angewählt.
- **FIND "SWEET'PEA"** = SWEET'PEA findet man, wenn man durch die Türen der oberen Rampenstufe geht. Der Lageplan wird in Display angezeigt.
- **RESCUE OLIVE "SUPER JACKPOT"** = Bluto-Modi - All 4 Items - 5 Animals - 3-Ball-Multiball - und Find Sweet-Pea komplettieren. Die eingelochte Kugel startet den 6-Kugel-Multiball. 5 Spinatdosen und "RESCUE OLIVE" zum "SUPER JACKPOT" einsammeln.

"Wer sagt denn, dass SPINAT keine Kraft bringt"

16-50022-1-GER

POPEYE SAVES THE EARTH

- **SKILL WHEEL** = Ein Treffer in das Rad bringt den entsprechenden Lochwert.
- **"O Y L"** = O-Y-L-Rollover-Bahnen erhöhen Bonus X und beleuchten "FIGHT BLUTO". Der Sieg über BLUTO ergibt den Bonus-Modus.
- **"SEA HAG" & "ITEMS"** = Diese Targets beleuchten die Rampe und bringen Can Opener-Baby Bottle-Ketchup-Flower. Im Multiball werden 4 Items benötigt für Popeye-Swee'pea-Wimpy & Olive.
- **SPINACH** = Buchstabieren von "POP" oder "EYE" beleuchtet "SPINACH CAN" und verdoppelt Punkte.
- **ANIMAL "KICKER RAMP"** = Mit der linken Flippertaste Kugeln auf Tiere schießen.
- **'ROUND HOUSE'** = Schüsse retten beleuchtete Tiere. Alle 5 Tiere starten Spinach Can "HURRY UP".
- **MULTI-BALL™** = 'JABS' auf der rechten und linken Seite beleuchten "LOCKJAW". Im Multiball-Spiel über Rampe zum "JACKPOT".
- **ESCALATOR** = Ist man im Escalator, wird mit Flippertasten beleuchteter "SELECT AWARD" angewählt.
- **FIND "SWEET'PEA"** = SWEET'PEA findet man, wenn man durch die Türen der oberen Rampenstufe geht. Der Lageplan wird in Display angezeigt.
- **RESCUE OLIVE "SUPER JACKPOT"** = Bluto-Modi - All 4 Items - 5 Animals und 3-Ball-Multiball komplettieren. Die eingelochte Kugel startet den 6-Kugel-Multiball. 5 Spinatdosen und "RESCUE OLIVE" zum "SUPER JACKPOT" einsammeln.

"Wer sagt denn, dass SPINAT keine Kraft bringt"

16-50022-2-GER

Font used: Helvetica

Cards status:

16-50022-1 confirmed.

16-50022-2 confirmed (only difference is in the "Rescue Olive" line, Super Jackpot without finding Sweet'Pea).

16-50022-2-FR confirmed.

16-50022-1-GER confirmed.

16-50022-2-GER needed to verify.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.