

PARTY ZONE INSTRUCTION CARD

OBJECT: The Party Animals, Party Monsters and Party Dudes meet at the Cosmic Cottage for Happy Hour. C'mon in, join the party and HAVE FUN!

MULTIBALL: Shoot 3 balls into the Cosmic Cottage to start Happy Hour. Fill the Rock-it Meter with Rock-it Fuel. Ride the Rock-it to collect the current Rock-it Meter value.

BIG BANG: When the Rock-it Meter is full, Big Bang is lit. Shoot 2 balls up the ramp for Super Jackpot.

REQUEST TIME: Hit center targets and eject to request a song. Make a request during one of the D.J.'s favourite songs to score Party Saver Bonus.

WAY OUT OF CONTROL: Hit stand-up targets to light Way Out of Control lane. Score 5 Million Points, Boppers 1 Million, 10X Playfield Value or Special.

SUPERSONIC ROBOTIC COMIC: The 3 HA-HA-HA targets light Comic for Extra Ball, Score Increase, Bonus Booster, Laff Attack or Surprise Party.

EAT, DRINK & BE MERRY: Eat, Drink & Be Merry targets light Eat ramp shot for 1 Million, Drink popper for 2 Million and Be Merry eject for 3 Million Points.

DANCE CONTEST: B-O-P lanes light Dance Contest. Dance Contest lane lights Jumper Bumpers for 100,000 points each for a timed period.

OZONE BONUS: Rock-it ramp advances Ozone Bonus by 100,000 and awards current Ozone value.

END ZONE BONUS: Return lanes light Football Player target. Hit target to increase bonus by 100,000 points. Outlanes collect End Zone Bonus.

16-20004-1

PARTY ZONE

OBJET: Les Animaux, les Monstres et les Dudes se réunissent pour une boom d'enfer.

MULTIBILLE: Envoyez la bille 3 fois dans l'éjecteur haut droit, en passant sous le "**Cosmic Cottage**", pour démarrer le jeu **Multibille ("Happy Hour")**. Faites le plein du "Rock-It-Meter" avec le "**Rock-It-Fuel**".

BIG BANG: Quand les lampes "**Rock-it-Meter**" sont au complet, le Big Bang s'allume. Envoyez 2 billes sur la Rampe de la Fusée pour récupérer le **Super Jackpot**.

WAY OUT OF CONTROL: Visez les cibles bas droits pour allumer les **5 Millions** du couloir centre droit, faire passer la valeur des Bumpeurs à **1 Million**, allumer le Multiplicateur **X10** ou allumer le **Spécial**.

SUPERSONIC ROBOTIC COMIC: Allumez les 3 cibles HA-HA-HA (haut droite) puis entrez dans l'éjecteur haut droite pour avoir: une **Extra Bille**, **Augmentation du Bonus**, la combinaison "**Laff Attack**", **Spécial Score** ou **Surprise Party**.

EAT, DRINK & BE MERRY: Visez les 5 cibles gauche pour allumer les lampes: "**EAT**", **Chope de Bière** et "**Merry**".

CONCOURS DE DANSE: Faites les couloirs **B-O-P** pour allumer la lampe "**Dance Contest**" qui vous donne la possibilité d'augmenter la **valeur de Bumpeurs**.

END ZONE BONUS: Les couloirs de retour allument la cible de joueur de Football. Cette cible augmente le bonus de **100K** points. Les couloirs de sortie donnent le **End Zone Bonus**.

16-20004-2-FR

Font used: Helvetica

Cards status:

16-20004-1 confirmed.

16-20004-2-FR back side confirmed to be the same as 16-20004-1 English card.

16-20004-2-FR confirmed (and corrected).

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.