PARTY ZONE INSTRUCTION CARD

**OBJECT:** The Party Animals, Party Monsters and Party Dudes meet at the Cosmic Cottage for Happy  
Hour. C’mon in, join the party and HAVE FUN!

**MULTIBALL:** Shoot 3 balls into the Cosmic Cottage to start Happy Hour. Fill the Rock-it Meter with  
Rock-it Fuel. Ride the Rock-it to collect the current Rock-it Meter value.

**BIG BANG:** When the Rock-it Meter is full, Big Bang is lit. Shoot 2 balls up the ramp for Super Jackpot.

**REQUEST TIME:** Hit center targets and eject to request a song. Make a request during one of the  
D.J.’s favourite songs to score Party Saver Bonus.

**WAY OUT OF CONTROL:** Hit stand-up targets to light Way Out of Control lane. Score 5 Million Points,  
Boppers 1 Million, 10X Playfield Value or Special.

**SUPERSONIC ROBOTIC COMIC:** The 3 HA-HA-HA targets light Comic for Extra Ball, Score Increase,  
Bonus Booster, Laff Attack or Surprise Party.

**EAT, DRINK & BE MERRY:** Eat, Drink & Be Merry targets light Eat ramp shot for 1 Million, Drink  
popper for 2 Million and Be Merry eject for 3 Million Points.

**DANCE CONTEST:** B-O-P lanes light Dance Contest. Dance Contest lane lights Jumper Bumpers for  
100,000 points each for a timed period.

**OZONE BONUS:** Rock-it ramp advances Ozone Bonus by 100,000 and awards current Ozone value.

**END ZONE BONUS:** Return lanes light Football Player target. Hit target to increase bonus by 100,000

points. Outlanes collect End Zone Bonus.

16-20004-1

PARTY ZONE

**OBJET:** Les Animaux, les Monstres et les Dudes se réunissent pour une boom d’enfer.

**MULTIBILLE:** Envoyez la bille 3 fois dans l’éjecteur haut droit, en passant sous le **"Cosmic  
Cottage"**, pour démarrer le jeu **Multibille ("Happy Hour").** Faites le plein du "Rock-It-Meter" avec  
le **"Rock-It-Fuel"**.

**BIG BANG:** Quand les lampes **"Rock-it-Meter"** sont au complet, le Big Bang s’allume. Envoyez 2  
billes sur la Rampe de la Fusée pour récupérer le **Super Jackpot.**

**WAY OUT OF CONTROL:** Visez les cibles bas droits pour allumer les **5 Millions** du couloir centre  
droit, faire passer la valeur des Bumpeurs à **1 Million,** allumer le Multiplicateur **X10** ou allumer le  
**Spécial.**

**SUPERSONIC ROBOTIC COMIC:** Allumez les 3 cibles HA-HA-HA (haut droite) puis entrez dans  
l’éjecteur haut droite pour avoir: une **Extra Bille, Augmentation du Bonus,** la combinaison **"Laff  
Attack", Spécial Score** ou **Surprise Party.**

**EAT, DRINK & BE MERRY:** Visez les 5 cibles gauche pour allumer les lampes**: "EAT", Chope de  
Bière** et **"Merry".**

**CONCOURS DE DANSE:** Faites les couloirs **B-O-P** pour allumer la lampe **"Dance Contest"** qui  
vous donne la possibilité d’augmenter la **valeur de Bumpeurs.**

**END ZONE BONUS:** Les couloirs de retour allument la cible de joueur de Football. Cette cible  
augmente le bonus de **100K** points. Les couloirs de sortie donnent le **End Zone Bonus.**

16-20004-2-FR

Font used: Helvetica

**Cards status:**

16-20004-1 confirmed.

16-20004-2-FR back side confirmed to be the same as 16-20004-1 English card.

16-20004-2-FR confirmed (and corrected).

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.