**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 360,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.**

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## GROUND SHAKER

#### 5 BALLS PER GAME

#### 5 BALLS PER GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

###### 1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE

**NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.**

M-1508-82-A

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 220,000 POINTS.**

**1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 460,000 POINTS.**

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## GROUND SHAKER

#### 3 BALLS PER GAME

#### 3 BALLS PER GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.

###### 1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE

**NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.**

M-1508-82-B

 BALL IN TOP HOLE LITES BONUS HOLE LEFT OR RIGHT ARROWS, CENTER BUMPER,  
 AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.

 MAKING A-B-C-D-E-F  
 1ST TIME LITES SUPER BONUS.  
 2ND TIME LITES NITRO BONUS AND SPECIAL LITE.  
 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.

 KNOCKING DOWN ALL TARGETS  
 1ST TIME SCORES 5,000 POINTS.  
 2ND TIME SCORES EXTRA BALL.  
 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.

 OUTLANE SPECIALS LITE WHEN LEFT AND RIGHT BONUS SCORES ATTAIN 15,000  
 POINTS.

 BONUS HOLE SCORES 3,000 POINTS AND LEFT OR RIGHT BONUS WHEN ARROWS ARE  
 LIT. BONUS SCORES ARE RETAINED AFTER BONUS HOLE SCORING IS COMPLETED.  
 SUPER BONUS AND NITRO BONUS SCORES ARE COLLECTED ONLY WITH BALL IN  
 OUTHOLE.

 **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-82-E

 BALL IN TOP HOLE LITES BONUS HOLE LEFT OR RIGHT ARROWS, CENTER BUMPER,  
 AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.

 MAKING A-B-C-D-E-F  
 1ST TIME LITES SUPER BONUS.  
 2ND TIME LITES NITRO BONUS AND SPECIAL LITE.  
 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.

 KNOCKING DOWN ALL TARGETS  
 1ST TIME SCORES 5,000 POINTS.  
 2ND TIME SCORES EXTRA BALL.  
 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.

 OUTLANE SPECIALS LITE WHEN LEFT AND RIGHT BONUS SCORES ATTAIN 20,000  
 POINTS.

 BONUS HOLE SCORES 3,000 POINTS AND LEFT OR RIGHT BONUS WHEN ARROWS ARE  
 LIT. BONUS SCORES ARE RETAINED AFTER BONUS HOLE SCORING IS COMPLETED.  
 SUPER BONUS AND NITRO BONUS SCORES ARE COLLECTED ONLY WITH BALL IN  
 OUTHOLE.

 **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-82-F

 BALL IN TOP HOLE LITES BONUS HOLE LEFT OR RIGHT ARROWS, CENTER BUMPER,  
 AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.

 MAKING A-B-C-D-E-F  
 1ST TIME LITES SUPER BONUS.  
 2ND TIME LITES NITRO BONUS AND SPECIAL LITE FOR EXTRA BALL OR  
 50,000 POINTS.  
 3RD TIME SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.

 KNOCKING DOWN ALL TARGETS  
 1ST TIME SCORES 5,000 POINTS.  
 2ND TIME SCORES EXTRA BALL OR 25,000 POINTS.  
 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.

 OUTLANE SPECIALS LITE WHEN LEFT AND RIGHT BONUS SCORES ATTAIN 15,000  
 POINTS.

 BALL THRU OUTLANES WHEN LIT FOR SPECIAL SCORE EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.

 BONUS HOLE SCORES 3,000 POINTS AND LEFT OR RIGHT BONUS WHEN ARROWS ARE  
 LIT. BONUS SCORES ARE RETAINED AFTER BONUS HOLE SCORING IS COMPLETED.  
 SUPER BONUS AND NITRO BONUS SCORES ARE COLLECTED ONLY WITH BALL IN  
 OUTHOLE.

 **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-82-G

 BALL IN TOP HOLE LITES BONUS HOLE LEFT OR RIGHT ARROWS, CENTER BUMPER,  
 AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.

 MAKING A-B-C-D-E-F  
 1ST TIME LITES SUPER BONUS.  
 2ND TIME LITES NITRO BONUS AND SPECIAL LITE FOR 50,000 POINTS.  
 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.

 KNOCKING DOWN ALL TARGETS  
 1ST TIME SCORES 5,000 POINTS.  
 2ND TIME SCORES 25,000 POINTS.  
 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.

 OUTLANE SPECIALS LITE WHEN LEFT AND RIGHT BONUS SCORES ATTAIN 15,000  
 POINTS.

 BALL THRU OUTLANES WHEN LIT FOR SPECIAL SCORES 50,000 POINTS.

 BONUS HOLE SCORES 3,000 POINTS AND LEFT OR RIGHT BONUS WHEN ARROWS ARE  
 LIT. BONUS SCORES ARE RETAINED AFTER BONUS HOLE SCORING IS COMPLETED.  
 SUPER BONUS AND NITRO BONUS SCORES ARE COLLECTED ONLY WITH BALL IN  
 OUTHOLE.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-82-TT

**1 PARTIE GRATUITE POUR 360,000 POINTS.**

**1 PARTIE GRATUITE POUR 600,000 POINTS.**

1 à 4

JOUEURS

POUR LE

DIVERTISSEMENT

SEULEMENT

## GROUND SHAKER

#### 5 BOULES PAR PARTIE

M-1508-82-A

#### 5 BOULES PAR PARTIE

**1 PARTIE GRATUITE POUR 220,000 POINTS.**

**1 PARTIE GRATUITE POUR 460,000 POINTS.**

1 à 4

JOUEURS

POUR LE

DIVERTISSEMENT

SEULEMENT

## GROUND SHAKER

#### 3 BOULES PAR PARTIE

M-1508-82-B

#### 3 BOULES PAR PARTIE

 LA BOULE PASSANT DANS LE TROU DU HAUT ALLUME LE TROU DU BONUS, LES FLÈCHES  
 DE DROITE OU DE GAUCHE, LE HEURTOIR DU MILIEU ET LE TOURNIQUET À 1000 POINTS.

 QUAND ON FAIT A-B-C-D-E-F:  
 LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S’ALLUMENT.  
 LA 2ème FOIS: LE NITRO BONUS ET LA-LUMIÈRE SPÉCIALE S’ALLUMENT.  
 LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT LE SPÉCIAL.

 QUAND ON ABAT TOUTES LES CIBLES:  
 LA 1ère FOIS: GAGNE 5000 POINTS.  
 LA 2ème FOIS: GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE.  
 LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT LE SPÉCIAL.

 LES SPÉCIAL DU PASSAGE EXTÉRIEUR S’ALLUMENT QUAND LES MARQUES DES BONUS DE  
 DROITE TE DE GAUCHE ATTEIGNENT 15000 POINTS.

 LE TROU DU BONUS MARQUE 3000 POINTS ET LA VALEUR DU BONUS DE DROITE OU DE  
 GAUCHE QUAND LES FLÈCHES SONT ALLUMÉES. LES POINTS MARQUÉS AU BONUS RES-  
 TENT APRÈS QUE LE MARQUAGE AU TROU DU BONUS EST FINI.

 LES POINTS DU SUPER BONUS ET DU NITRO BONUS NE SONT MARQUÉS QUE LORSQUE LA  
 BOULE SE TROUVE DANS LE TROU EXTÉRIEUR.

 1 BOULE SUPPLÉMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.

 PENALITÉ TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT

## INSTRUCTIONS

1 à 4

JOUEURS

M-1508-82-E

 LA BOULE PASSANT DANS LE TROU DU HAUT ALLUME LE TROU DU BONUS, LES FLÈCHES  
 DE DROITE OU DE GAUCHE, LE HEURTOIR DU MILIEU ET LE TOURNIQUET À 1000 POINTS.

 QUAND ON FAIT A-B-C-D-E-F:  
 LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S’ALLUMENT.  
 LA 2ème FOIS: LE NITRO BONUS ET LA-LUMIÈRE SPÉCIALE S’ALLUMENT.  
 LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT LE SPÉCIAL.

 QUAND ON ABAT TOUTES LES CIBLES:  
 LA 1ère FOIS: GAGNE 5000 POINTS.  
 LA 2ème FOIS: GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE.  
 LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT LE SPÉCIAL.

 LES SPÉCIAL DU PASSAGE EXTÉRIEUR S’ALLUMENT QUAND LES MARQUES DES BONUS DE  
 DROITE TE DE GAUCHE ATTEIGNENT 20000 POINTS.

 LE TROU DU BONUS MARQUE 3000 POINTS ET LA VALEUR DU BONUS DE DROITE OU DE  
 GAUCHE QUAND LES FLÈCHES SONT ALLUMÉES. LES POINTS MARQUÉS AU BONUS RES-  
 TENT APRÈS QUE LE MARQUAGE AU TROU DU BONUS EST FINI.

 LES POINTS DU SUPER BONUS ET DU NITRO BONUS NE SONT MARQUÉS QUE LORSQUE LA  
 BOULE SE TROUVE DANS LE TROU EXTÉRIEUR.

 1 BOULE SUPPLÉMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.

 PENALITÉ TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT

## INSTRUCTIONS

1 à 4

JOUEURS

M-1508-82-F

 LA BOULE PASSANT DANS LE TROU DU HAUT ALLUME LE TROU DU BONUS, LES FLÈCHES  
 DE DROITE OU DE GAUCHE, LE HEURTOIR DU MILIEU ET LE TOURNIQUET À 1000 POINTS.

 QUAND ON FAIT A-B-C-D-E-F:  
 LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S’ALLUME.  
 LA 2ème FOIS: LE NITRO BONUS ET LA-LUMIÈRE SPÉCIALE S’ALLUMENT POUR UNE  
 BOULE SUPPLÉMENTAIRE OU 50000 POINTS.  
 LA 3ème FOIS: GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE OU 50000 POINTS.

 QUAND ON ABAT TOUTES LES CIBLES:  
 LA 1ère FOIS: GAGNE 5000 POINTS.  
 LA 2ème FOIS: GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE OU 25000 POINTS.  
 LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT 50000 POINTS.

 LES SPÉCIAL DU PASSAGE EXTÉRIEUR S’ALLUMENT QUAND LES MARQUES DES BONUS DE  
 DROITE TE DE GAUCHE ATTEIGNENT 15000 POINTS.

 LA BOULE PASSANT PAR LES PASSAGES EXTERIEURS QUAND ILS SONT ALLUMÉS POUR  
 LE SPÉCIAL GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE OU 50000 POINTS.

 LE TROU DU BONUS MARQUE 3000 POINTS ET LA VALEUR DU BONUS DE DROITE OU DE  
 GAUCHE QUAND LES FLÈCHES SONT ALLUMÉES. LES POINTS MARQUÉS AU BONUS RES-  
 TENT APRÈS QUE LE MARQUAGE AU TROU DU BONUS EST FINI.

 LES POINTS DU SUPER BONUS ET DU NITRO BONUS NE SONT MARQUÉS QUE LORSQUE LA  
 BOULE SE TROUVE DANS LE TROU EXTÉRIEUR.

 1 BOULE SUPPLÉMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.

 PENALITÉ TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT

## INSTRUCTIONS

1 à 4

JOUEURS

M-1508-82-G

 LA BOULE PASSANT DANS LE TROU DU HAUT ALLUME LE TROU DU BONUS, LES FLÈCHES  
 DE DROITE OU DE GAUCHE, LE HEURTOIR DU MILIEU ET LE TOURNIQUET À 1000 POINTS.

 QUAND ON FAIT A-B-C-D-E-F:  
 LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S’ALLUMENT.  
 LA 2ème FOIS: LE NITRO BONUS ET LA-LUMIÈRE SPÉCIALE S’ALLUMENT POUR 50000  
 POINTS.  
 LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT 50000 POINTS.

 QUAND ON ABAT TOUTES LES CIBLES:  
 LA 1ère FOIS: GAGNE 5000 POINTS.  
 LA 2ème FOIS: GAGNE 25000 POINTS.  
 LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT 50000 POINTS.

 LES SPÉCIAL DU PASSAGE EXTÉRIEUR S’ALLUMENT QUAND LES MARQUES DES BONUS DE  
 DROITE TE DE GAUCHE ATTEIGNENT 15000 POINTS.

 LA BOULE PASSANT PAR LE PASSAGE EXTERIEURS QUAND IL EST ALLUMÉ POUR LE  
 SPÉCIAL GAGNE 50000 POINTS.

 LE TROU DU BONUS MARQUE 3000 POINTS ET LA VALEUR DU BONUS DE DROITE OU DE  
 GAUCHE QUAND LES FLÈCHES SONT ALLUMÉES. LES POINTS MARQUÉS AU BONUS RES-  
 TENT APRÈS QUE LE MARQUAGE AU TROU DU BONUS EST FINI.

 LES POINTS DU SUPER BONUS ET DU NITRO BONUS NE SONT MARQUÉS QUE LORSQUE LA  
 BOULE SE TROUVE DANS LE TROU EXTÉRIEUR.

 PENALITÉ TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

POUR LE  
DIVERTISSEMENT  
SEULEMENT

## INSTRUCTIONS

1 à 4

JOUEURS

M-1508-82-TT

Fonts used: News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, Wingdings.

**Cards status English:**

Recommended “High Score to Date” levels:

(reset periodically)

3 ball 540,000 points

5 ball 680,000 points

M1508-82-A confirmed.

M1508-82-B confirmed.

M1508-82-E confirmed.

M1508-82-F confirmed.

M1508-82-G confirmed.

M1508-82-TT confirmed.

**Cards status French:**

M1508-82-A (French) confirmed.

M1508-82-B (French) confirmed.

M1508-82-E (French) confirmed.

M1508-82-F (French) confirmed.

M1508-82-G (French) confirmed.

M1508-82-tt (French) confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via Paypal.