

1 TO 4
CAN PLAY

GROUND SHAKER

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 360,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

5 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS
PER
GAME

M-1508-82-A

1 TO 4
CAN PLAY

GROUND SHAKER

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 220,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 460,000 POINTS.

3 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS
PER
GAME

M-1508-82-B

1 TO 4
CAN PLAY

INSTRUCTIONS

FOR
AMUSEMENT
ONLY

- ★ BALL IN TOP HOLE LITES BONUS HOLE LEFT OR RIGHT ARROWS, CENTER BUMPER, AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.
- ★ MAKING A-B-C-D-E-F
 - 1ST TIME LITES SUPER BONUS.
 - 2ND TIME LITES NITRO BONUS AND SPECIAL LITE.
 - 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS
 - 1ST TIME SCORES 5,000 POINTS.
 - 2ND TIME SCORES EXTRA BALL.
 - 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ OUTLANE SPECIALS LITE WHEN LEFT AND RIGHT BONUS SCORES ATTAIN 15,000 POINTS.
- ★ BONUS HOLE SCORES 3,000 POINTS AND LEFT OR RIGHT BONUS WHEN ARROWS ARE LIT. BONUS SCORES ARE RETAINED AFTER BONUS HOLE SCORING IS COMPLETED. SUPER BONUS AND NITRO BONUS SCORES ARE COLLECTED ONLY WITH BALL IN OUTHOLE.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL PER BALL IN PLAY.**
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-82-E

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL IN TOP HOLE LITES BONUS HOLE LEFT OR RIGHT ARROWS, CENTER BUMPER, AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.
- ★ MAKING A-B-C-D-E-F
 - 1ST TIME LITES SUPER BONUS.
 - 2ND TIME LITES NITRO BONUS AND SPECIAL LITE.
 - 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS
 - 1ST TIME SCORES 5,000 POINTS.
 - 2ND TIME SCORES EXTRA BALL.
 - 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ OUTLANE SPECIALS LITE WHEN LEFT AND RIGHT BONUS SCORES ATTAIN 20,000 POINTS.
- ★ BONUS HOLE SCORES 3,000 POINTS AND LEFT OR RIGHT BONUS WHEN ARROWS ARE LIT. BONUS SCORES ARE RETAINED AFTER BONUS HOLE SCORING IS COMPLETED. SUPER BONUS AND NITRO BONUS SCORES ARE COLLECTED ONLY WITH BALL IN OUTHOLE.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-82-F

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL IN TOP HOLE LITES BONUS HOLE LEFT OR RIGHT ARROWS, CENTER BUMPER, AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.
- ★ MAKING A-B-C-D-E-F
 - 1ST TIME LITES SUPER BONUS.
 - 2ND TIME LITES NITRO BONUS AND SPECIAL LITE FOR EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
 - 3RD TIME SCORES EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS
 - 1ST TIME SCORES 5,000 POINTS.
 - 2ND TIME SCORES EXTRA BALL OR 25,000 POINTS.
 - 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ OUTLANE SPECIALS LITE WHEN LEFT AND RIGHT BONUS SCORES ATTAIN 15,000 POINTS.
- ★ BALL THRU OUTLANES WHEN LIT FOR SPECIAL SCORE EXTRA BALL OR 50,000 POINTS.
- ★ BONUS HOLE SCORES 3,000 POINTS AND LEFT OR RIGHT BONUS WHEN ARROWS ARE LIT. BONUS SCORES ARE RETAINED AFTER BONUS HOLE SCORING IS COMPLETED. SUPER BONUS AND NITRO BONUS SCORES ARE COLLECTED ONLY WITH BALL IN OUTHOLE.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-82-G

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL IN TOP HOLE LITES BONUS HOLE LEFT OR RIGHT ARROWS, CENTER BUMPER, AND SPINNER FOR 1,000 POINTS.
- ★ MAKING A-B-C-D-E-F
 - 1ST TIME LITES SUPER BONUS.
 - 2ND TIME LITES NITRO BONUS AND SPECIAL LITE FOR 50,000 POINTS.
 - 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS
 - 1ST TIME SCORES 5,000 POINTS.
 - 2ND TIME SCORES 25,000 POINTS.
 - 3RD AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ OUTLANE SPECIALS LITE WHEN LEFT AND RIGHT BONUS SCORES ATTAIN 15,000 POINTS.
- ★ BALL THRU OUTLANES WHEN LIT FOR SPECIAL SCORES 50,000 POINTS.
- ★ BONUS HOLE SCORES 3,000 POINTS AND LEFT OR RIGHT BONUS WHEN ARROWS ARE LIT. BONUS SCORES ARE RETAINED AFTER BONUS HOLE SCORING IS COMPLETED. SUPER BONUS AND NITRO BONUS SCORES ARE COLLECTED ONLY WITH BALL IN OUTHOLE.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-82-TT

1 à 4
JOUEURS

GROUND SHAKER

POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT

1 PARTIE GRATUITE POUR 360,000 POINTS.

1 PARTIE GRATUITE POUR 600,000 POINTS.

5 BOULES
PAR
PARTIE

5 BOULES
PAR
PARTIE

M-1508-82-A

1 à 4
JOUEURS

GROUND SHAKER

POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT

1 PARTIE GRATUITE POUR 220,000 POINTS.

1 PARTIE GRATUITE POUR 460,000 POINTS.

3 BOULES
PAR
PARTIE

3 BOULES
PAR
PARTIE

M-1508-82-B

1 à 4
JOUEURS

INSTRUCTIONS

POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT

- ★ LA BOULE PASSANT DANS LE TROU DU HAUT ALLUME LE TROU DU BONUS, LES FLÈCHES DE DROITE OU DE GAUCHE, LE HEURTOIR DU MILIEU ET LE TOURNIQUET À 1000 POINTS.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D-E-F:
 - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUMENT.
 - LA 2ème FOIS: LE NITRO BONUS ET LA-LUMIÈRE SPÉCIALE S'ALLUMENT.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT LE SPÉCIAL.
- ★ QUAND ON ABAT TOUTES LES CIBLES:
 - LA 1ère FOIS: GAGNE 5000 POINTS.
 - LA 2ème FOIS: GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT LE SPÉCIAL.
- ★ LES SPÉCIAL DU PASSAGE EXTÉRIEUR S'ALLUMENT QUAND LES MARQUES DES BONUS DE DROITE ET DE GAUCHE ATTEIGNENT 15000 POINTS.
- ★ LE TROU DU BONUS MARQUE 3000 POINTS ET LA VALEUR DU BONUS DE DROITE OU DE GAUCHE QUAND LES FLÈCHES SONT ALLUMÉES. LES POINTS MARQUÉS AU BONUS RESTENT APRÈS QUE LE MARQUAGE AU TROU DU BONUS EST FINI.
- ★ LES POINTS DU SUPER BONUS ET DU NITRO BONUS NE SONT MARQUÉS QUE LORSQUE LA BOULE SE TROUVE DANS LE TROU EXTÉRIEUR.
- ★ 1 BOULE SUPPLÉMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.
- ★ PENALITÉ TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-82-E

1 à 4
JOUEURS

INSTRUCTIONS

POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT

- ★ LA BOULE PASSANT DANS LE TROU DU HAUT ALLUME LE TROU DU BONUS, LES FLÈCHES DE DROITE OU DE GAUCHE, LE HEURTOIR DU MILIEU ET LE TOURNIQUET À 1000 POINTS.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D-E-F:
 - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUMENT.
 - LA 2ème FOIS: LE NITRO BONUS ET LA-LUMIÈRE SPÉCIALE S'ALLUMENT.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT LE SPÉCIAL.
- ★ QUAND ON ABAT TOUTES LES CIBLES:
 - LA 1ère FOIS: GAGNE 5000 POINTS.
 - LA 2ème FOIS: GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT LE SPÉCIAL.
- ★ LES SPÉCIAL DU PASSAGE EXTÉRIEUR S'ALLUMENT QUAND LES MARQUES DES BONUS DE DROITE TE DE GAUCHE ATTEIGNENT 20000 POINTS.
- ★ LE TROU DU BONUS MARQUE 3000 POINTS ET LA VALEUR DU BONUS DE DROITE OU DE GAUCHE QUAND LES FLÈCHES SONT ALLUMÉES. LES POINTS MARQUÉS AU BONUS RESTENT APRÈS QUE LE MARQUAGE AU TROU DU BONUS EST FINI.
- ★ LES POINTS DU SUPER BONUS ET DU NITRO BONUS NE SONT MARQUÉS QUE LORSQUE LA BOULE SE TROUVE DANS LE TROU EXTÉRIEUR.
- ★ 1 BOULE SUPPLÉMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.
- ★ PENALITÉ TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-82-F

1 à 4
JOUEURS

INSTRUCTIONS

POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT

- ★ LA BOULE PASSANT DANS LE TROU DU HAUT ALLUME LE TROU DU BONUS, LES FLÈCHES DE DROITE OU DE GAUCHE, LE HEURTOIR DU MILIEU ET LE TOURNIQUET À 1000 POINTS.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D-E-F:
 - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUME.
 - LA 2ème FOIS: LE NITRO BONUS ET LA-LUMIÈRE SPÉCIALE S'ALLUMENT POUR UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE OU 50000 POINTS.
 - LA 3ème FOIS: GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE OU 50000 POINTS.
- ★ QUAND ON ABAT TOUTES LES CIBLES:
 - LA 1ère FOIS: GAGNE 5000 POINTS.
 - LA 2ème FOIS: GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE OU 25000 POINTS.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT 50000 POINTS.
- ★ LES SPÉCIAL DU PASSAGE EXTÉRIEUR S'ALLUMENT QUAND LES MARQUES DES BONUS DE DROITE TE DE GAUCHE ATTEIGNENT 15000 POINTS.
- ★ LA BOULE PASSANT PAR LES PASSAGES EXTERIEURS QUAND ILS SONT ALLUMÉS POUR LE SPÉCIAL GAGNE UNE BOULE SUPPLÉMENTAIRE OU 50000 POINTS.
- ★ LE TROU DU BONUS MARQUE 3000 POINTS ET LA VALEUR DU BONUS DE DROITE OU DE GAUCHE QUAND LES FLÈCHES SONT ALLUMÉES. LES POINTS MARQUÉS AU BONUS RESTENT APRÈS QUE LE MARQUAGE AU TROU DU BONUS EST FINI.
- ★ LES POINTS DU SUPER BONUS ET DU NITRO BONUS NE SONT MARQUÉS QUE LORSQUE LA BOULE SE TROUVE DANS LE TROU EXTÉRIEUR.
- ★ 1 BOULE SUPPLÉMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.
- ★ PENALITÉ TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-82-G

1 à 4
JOUEURS

INSTRUCTIONS

POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT

- ★ LA BOULE PASSANT DANS LE TROU DU HAUT ALLUME LE TROU DU BONUS, LES FLÈCHES DE DROITE OU DE GAUCHE, LE HEURTOIR DU MILIEU ET LE TOURNIQUET À 1000 POINTS.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D-E-F:
 - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUMENT.
 - LA 2ème FOIS: LE NITRO BONUS ET LA-LUMIÈRE SPÉCIALE S'ALLUMENT POUR 50000 POINTS.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT 50000 POINTS.
- ★ QUAND ON ABAT TOUTES LES CIBLES:
 - LA 1ère FOIS: GAGNE 5000 POINTS.
 - LA 2ème FOIS: GAGNE 25000 POINTS.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNENT 50000 POINTS.
- ★ LES SPÉCIAL DU PASSAGE EXTÉRIEUR S'ALLUMENT QUAND LES MARQUES DES BONUS DE DROITE TE DE GAUCHE ATTEIGNENT 15000 POINTS.
- ★ LA BOULE PASSANT PAR LE PASSAGE EXTERIEURS QUAND IL EST ALLUMÉ POUR LE SPÉCIAL GAGNE 50000 POINTS.
- ★ LE TROU DU BONUS MARQUE 3000 POINTS ET LA VALEUR DU BONUS DE DROITE OU DE GAUCHE QUAND LES FLÈCHES SONT ALLUMÉES. LES POINTS MARQUÉS AU BONUS RESTENT APRÈS QUE LE MARQUAGE AU TROU DU BONUS EST FINI.
- ★ LES POINTS DU SUPER BONUS ET DU NITRO BONUS NE SONT MARQUÉS QUE LORSQUE LA BOULE SE TROUVE DANS LE TROU EXTÉRIEUR.
- ★ PENALITÉ TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-82-TT

Fonts used: News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, Wingdings.

Cards status English:

M1508-82-A confirmed.
M1508-82-B confirmed.
M1508-82-E confirmed.
M1508-82-F confirmed.
M1508-82-G confirmed.
M1508-82-TT confirmed.

Recommended "High Score to Date" levels:

(reset periodically)
3 ball 540,000 points
5 ball 680,000 points

Cards status French:

M1508-82-A (French) confirmed.
M1508-82-B (French) confirmed.
M1508-82-E (French) confirmed.
M1508-82-F (French) confirmed.
M1508-82-G (French) confirmed.
M1508-82-tt (French) confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.