

1 TO 4
CAN PLAY

MR. &
MRS.

PAC-MAN PINBALL

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,000,000 POINTS.

5 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS
PER
GAME

M-1508-108-A

1 TO 4
CAN PLAY

MR. &
MRS.

PAC-MAN PINBALL

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

3 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS
PER
GAME

M-1508-108-B

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ DROPPING TOP 3 TARGETS TWICE OPENS GATE.
- ★ **PAC-MAZE FEATURE:**
BALL IN SAUCER WHEN QUALIFIED STARTS PAC-MAZE PLAY — 6 MOVES OR MORE TO QUALIFY.
WHEN PAC-MAZE IS PLAYED:
RIGHT FLIPPER BUTTON MOVES THE YELLOW PAC-MAN.
LEFT FLIPPER BUTTON MOVES THE DIRECTIONAL ARROWS CLOCKWISE.
- ★ PAC-MAN AGGRESSIVE:
WHEN LIT, PAC-MAN EATS RED MONSTER LITE FOR 50,000 POINTS.
WHEN NOT LIT, MONSTER EATS AND SUBTRACTS ONE PAC-MAN.
- ★ SPECIALS: 1 REPLAY FOR P-A-C-M-A-N TARGETS WHEN SPECIAL LITE IS LIT. (5 PAC-MEN)
1 REPLAY FOR BEATING THE TIME LIMIT TO COMPLETE A MAZE.
- ★ EXTRA BALL: 1 EXTRA BALL FOR BALL IN EITHER SAUCER WHEN LIT.
- ★ BONUS SCORE: 5,000 FOR EACH PAC-MAZE LITE.
- ★ ADDITIONAL BONUS SCORE: 50,000 FOR EACH LIT PAC-MAN AT END OF GAME.
250,000 FOR EACH COMPLETED PAC-MAZE AT END OF GAME.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-108-E

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ DROPPING TOP 3 TARGETS TWICE OPENS GATE.
- ★ **PAC-MAZE FEATURE:**
BALL IN SAUCER WHEN QUALIFIED STARTS PAC-MAZE PLAY — 6 MOVES OR MORE TO QUALIFY.
WHEN PAC-MAZE IS PLAYED:
RIGHT FLIPPER BUTTON MOVES THE YELLOW PAC-MAN.
LEFT FLIPPER BUTTON MOVES THE DIRECTIONAL ARROWS CLOCKWISE.
- ★ PAC-MAN AGGRESSIVE:
WHEN LIT, PAC-MAN EATS RED MONSTER LITE FOR 50,000 POINTS.
WHEN NOT LIT, MONSTER EATS AND SUBTRACTS ONE PAC-MAN.
- ★ SPECIALS: 1 EXTRA BALL OR 50,000 POINTS FOR P-A-C-M-A-N TARGETS WHEN SPECIAL LITE IS LIT. (5 PAC-MEN)
1 EXTRA BALL OR 50,000 POINTS FOR BEATING THE TIME LIMIT TO COMPLETE A MAZE.
- ★ EXTRA BALL: 1 EXTRA BALL OR 25,000 POINTS FOR BALL IN EITHER SAUCER WHEN LIT.
- ★ BONUS SCORE: 5,000 FOR EACH PAC-MAZE LITE.
- ★ ADDITIONAL BONUS SCORE: 50,000 FOR EACH LIT PAC-MAN AT END OF GAME.
250,000 FOR EACH COMPLETED PAC-MAZE AT END OF GAME.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-108-F

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ DROPPING TOP 3 TARGETS TWICE OPENS GATE.
- ★ PAC-MAZE FEATURE:
BALL IN SAUCER WHEN QUALIFIED STARTS PAC-MAZE PLAY — 6 MOVES OR MORE TO QUALIFY.
WHEN PAC-MAZE IS PLAYED:
RIGHT FLIPPER BUTTON MOVES THE YELLOW PAC-MAN.
LEFT FLIPPER BUTTON MOVES THE DIRECTIONAL ARROWS CLOCKWISE.
- ★ PAC-MAN AGGRESSIVE:
WHEN LIT, PAC-MAN EATS RED MONSTER LITE FOR 50,000 POINTS.
WHEN NOT LIT, MONSTER EATS AND SUBTRACTS ONE PAC-MAN.
- ★ 50,000 POINTS FOR P-A-C-M-A-N TARGETS WHEN SPECIAL LITE IS LIT. (5 PAC-MEN)
- ★ 50,000 POINTS FOR BEATING THE TIME LIMIT TO COMPLETE A MAZE.
- ★ 25,000 POINTS FOR BALL IN EITHER SAUCER WHEN LIT FOR EXTRA BALL.
- ★ BONUS SCORE: 5,000 FOR EACH PAC-MAZE LITE.
- ★ ADDITIONAL BONUS SCORE: 50,000 FOR EACH LIT PAC-MAN AT END OF GAME.
250,000 FOR EACH COMPLETED PAC-MAZE AT END OF GAME.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-108-G

**1 TO 4
CAN PLAY**

**MR. &
MRS. PAC-MAN PINBALL**

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

ALL LIT SPECIALS SCORE 50,000 POINTS.

ALL LIT EXTRA BALLS SCORE 25,000 POINTS.

**5 BALLS
PER
GAME**

**5 BALLS
PER
GAME**

M-1508-108-G-1

**1 TO 4
CAN PLAY**

**MR. &
MRS. PAC-MAN PINBALL**

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

ALL LIT SPECIALS SCORE 50,000 POINTS.

ALL LIT EXTRA BALLS SCORE 25,000 POINTS.

**3 BALLS
PER
GAME**

**3 BALLS
PER
GAME**

M-1508-108-G-2

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

MR. &
MRS.

PAC-MAN PINBALL

JEU DE
DIVERTISSEMENT

1 PARTIE GRATUITE POUR 1,200,000 POINTS.

1 PARTIE GRATUITE POUR 2,000,000 POINTS.

UNE
PARTIE
CINQ
BILLES

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

UNE
PARTIE
CINQ
BILLES

M-1508-108-A

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

MR. &
MRS.

PAC-MAN PINBALL

JEU DE
DIVERTISSEMENT

1 PARTIE GRATUITE POUR 900,000 POINTS.

1 PARTIE GRATUITE POUR 1,400,000 POINTS.

UNE
PARTIE
TROIS
BILLES

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

UNE
PARTIE
TROIS
BILLES

M-1508-108-B

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

REGLE DU JEU

JEU DE
DIVERTISSEMENT

- ★ En faisant tomber deux fois les 3 cibles supérieures, on ouvre la porte.
- ★ Pac-Maze est caractérisé par:
 - ★ La bille dans le trou quand elle est qualifiée commence la partie Pac-Maze - 6 tours ou plus pour se qualifier.
 - ★ Quand l'on joue Pac-Maze:
 - ★ Le bouton du flipper de droite fait bouger le Pac-Man jaune
 - ★ Le bouton du flipper de gauche fait bouger la flèche de direction dans le sens des aiguilles d'une montre.
- ★ Le Pac-Man est agressif:
 - ★ Quand la lumière du Pac-Man est allumée pour 50.000 points, il peut manger le monstre rouge.
 - ★ Quand elle n'est pas allumée, le monstre peut le manger et un Pac-Man est soustrait.
- ★ Spéciaux: 1 partie gratuite pour les cibles P-A-C-M-A-N quand la lumière spéciale est allumée. (5 Pac-Men).
1 partie gratuite si l'on bat le temps limité et que l'on complète un labyrinthe.
- ★ Bille Supplémentaire: 1 bille supplémentaire quand elle est dans un des trous s'ils sont allumés.
- ★ Bonus: 5000 points pour chaque lumière Pac-Maze.
- ★ Bonus Additionnel: 50.000 points pour chaque Pac-Man allumé à la fin de la partie.
250.000 points pour chaque Pac-Maze complété à la fin de la partie.
- ★ Pénalité Tilt — Bille en jeu.

M-1508-108-E

1 à 4
JOUEURS PEUVENT
Y JOUER

REGLE DU JEU

JEU DE
DIVERTISSEMENT

- ★ En faisant tomber deux fois les 3 cibles supérieures, on ouvre la porte.
- ★ Pac-Maze est caractérisé par:
 - ★ La bille dans le trou quand elle est qualifiée commence la partie Pac-Maze - 6 tours ou plus pour se qualifier.
 - ★ Quand l'on joue Pac-Maze:
 - ★ Le bouton du flipper de droite fait bouger le Pac-Man jaune
 - ★ Le bouton du flipper de gauche fait bouger la flèche de direction dans le sens des aiguilles d'une montre.
- ★ Le Pac-Man est agressif:
 - ★ Quand la lumière du Pac-Man est allumée pour 50.000 points, il peut manger le monstre rouge.
 - ★ Quand elle n'est pas allumée, le monstre peut le manger et un Pac-Man est soustrait.
- ★ Spéciaux: 1 bille supplémentaire ou 50.000 points pour les cibles P-A-C-M-A-N quand la lumière spéciale est allumée. (5 Pac-Men).
1 bille supplémentaire ou 50.000 points si l'on bat le temps limité et que l'on complète un labyrinthe.
- ★ Bille Supplémentaire: 1 bille supplémentaire ou 25.000 points quand elle est dans un des trous s'ils sont allumés.
- ★ Bonus: 5000 points pour chaque lumière Pac-Maze.
- ★ Bonus Additionnel: 50.000 points pour chaque Pac-Man allumé à la fin de la partie.
250.000 points pour chaque Pac-Maze complété à la fin de la partie.
- ★ Pénalité Tilt — Bille en jeu.

M-1508-108-F

Fonts used: Wingdings, News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, Helvetica Narrow, Helvetica CE.

Cards status: complete

M1508-108-A confirmed.
M1508-108-B confirmed.
M1508-108-E confirmed.
M1508-108-F confirmed.
M1508-108-G confirmed.
M1508-108-G-1 confirmed.
M1508-108-G-2 confirmed.

Recommended "High Score to Date" levels:
(reset periodically)
3 ball 1,600,000 points
5 ball 2,200,000 points

French cards status:

M1508-108-A confirmed.
M1508-108-B confirmed.
M1508-108-E confirmed.
M1508-108-F confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.