

**1 TO 4
CAN PLAY**

MOTORDOME

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

INSTRUCTIONS

- ★ Each player selects SKILL LEVEL before shooting their first ball.
- ★ FLIPPER BUTTON SELECTS SKILL LEVEL.
- ★ Ball over shooter lane switch within time limit stops RIDER LIGHTS.
- ★ Stop RIDER LIGHTS on BLUE VISOR to collect bonus.
- ★ Turbo-Saucer spots and collects “M-I-L-L-I-O-N-**-” when qualified.
- ★ Tilt Penalty — Ball-in-play.

**1 TO 4
CAN PLAY**

MOTORDOME

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

	Skill Level I	Skill Level II	Skill Level III
*Playfield Values	Single Value	Double Value	Triple Value
*Thunder Bolt Targets	25,000	Extra Ball	Special
*Difficulty	Easy	Medium	Hard
*Player Mode	Gearhead	Cruiser	Dome Master

* Press Flipper Button

* See Backglass For Special & Score Awards

Es können
1-4 Spieler spielen

»MOTORDOME«

	I	Schwierigkeitsgrad II	III
Spielfeld- Punktezahlen*	angezeigte Werte	doppelte Werte	dreifache Werte
Vollständiges Abschießen der Blitz-Kontakte ergibt:*	25 000 Punkte	Freikugel	Freispiel
Schwierigkeitsgrad	leicht	mittel	schwer
Spielermodus	Anfänger	Amateur	Motor-Profi

* Freispiel-Punktezahlen werden auf den Displays angezeigt

X-00.000.1360

1 to 4
can play

»MOTORDOME«

	I	Skill Level II	III
Playfield Values*	Indicated Value	Double Value	Triple Value
Lighting Bolt Targets*	25 000	Extra Ball	“Special”
Difficulty	Easy	Moderate	Hard
Player Mode	Rookie	Athlete	Warrior

* See Backglass For Special & Score Awards

X-00.000.1361

SPIELBESCHREIBUNG

»MOTORDOME«

- ★ Jeder Spieler kann seinen **Schwierigkeitsgrad** bestimmen.
- ★ Der **Schwierigkeitsgrad** wird mit dem rechten Flipperknopf eingestellt bevor die erste Kugel abgeschossen wird.
- ★ Betätigt die Kugel den **Schussßbahnkontakt** werden die **blinkenden Fahrerlichter** gestoppt
- ★ Stoppt die Kugel die **blauen Visierlichter** werden **50 000 (100 000, 150 000) Punkte** gegeben
- ★ Die **»Turbo-Station«** beleuchtet **»MILLION«** und gibt **25 000 (50 000, 75 000) Punkte** für jede beleuchtete **»MILLION«-Lampe**
- ★ **Namenseingabe:** Buchstaben mit Flipperknöpfen auswählen, mit Kreditknopf fixieren

X-00.000.1283

INSTRUCTIONS

»MOTORDOME«

- ★ Each player selects SKILL LEVEL before shooting their first ball.
- ★ FLIPPER BUTTON SELECTS SKILL LEVEL.
- ★ Ball over shooter lane switch within time limit stops RIDER LIGHTS.
- ★ Stop RIDER LIGHTS on BLUE VISOR to collect bonus.
- ★ Turbo-Saucer spots and collects "M-I-L-L-I-O-N-*.*)" when qualified.
- ★ Tilt Penalty — Ball-in-play.

X-00.000.1284

Fonts used: News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, Wingdings, HelvCondensed Normal.
Card size: 85x142mm

Cards status:

1st instruction card confirmed (card number unknown).
2nd instruction card confirmed (card number unknown).
X 00.000.1283 confirmed.
X 00.000.1284 needed to verify.
X 00.000.1360 confirmed.
X 00.000.1361 confirmed.

Recommended "High Score to Date" levels:
(reset periodically)
3 ball 4,000,000 points
5 ball 5,000,000 points

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.