

1 TO 4
CAN PLAY

KISS

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 400,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 640,000 POINTS.

END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

5 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

5 BALLS
PER
GAME

M-1508-80-A

1 TO 4
CAN PLAY

KISS

FOR
AMUSEMENT
ONLY

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 280,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 520,000 POINTS.

END OF GAME REPLAY AWARDS-PER PLAYER

3 BALLS
PER
GAME

3 REPLAYS FOR BEATING HIGH SCORE TO DATE.
1 REPLAY FOR MATCHING LAST TWO SCORE
NUMBERS WITH MATCH NUMBERS.

3 BALLS
PER
GAME

M-1508-80-B

**1 TO 4
CAN PLAY**

KISS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 400,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 640,000 POINTS.

5 BALLS PER GAME

M-1508-80-C

**1 TO 4
CAN PLAY**

KISS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 280,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 520,000 POINTS.

3 BALLS PER GAME

M-1508-80-D

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL THRU TOP LANES OR HITTING SIDE TARGETS LITES CORRESPONDING LETTERS K-I-S-S.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS OR BALL THRU TOP CENTER LANE WHEN LIT SPOTS K-I-S-S.
- ★ BONUS ARROWS ARE LIT BY COMPLETING A VERTICAL OR HORIZONTAL LINE.
- ★ EACH LIT LETTER K-I-S-S SCORES 1000 BONUS POINTS, AND AN ARROW SCORES 3000 BONUS POINTS.
- ★ MAKING ENTIRE K-I-S-S CARD:
 - 1st TIME LITES SUPER BONUS.
 - 2nd TIME LITES COLOSSAL BONUS AND K-I-S-S SPECIAL.
 - 3rd TIME LITES OUTLANE FOR SPECIAL.
- ★ MAKING A-B-C-D:
 - 1st TIME LITES 2X.
 - 2nd TIME SCORES EXTRA BALL.
 - 3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ BALL THRU CENTER LANE LITES SPINNERS AND OPENS BALL RETURN GATE WHEN LIT.
- ★ BUMPERS SCORE 1000 POINTS WHEN LIT.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-80-E

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL THRU TOP LANES OR HITTING SIDE TARGETS LITES CORRESPONDING LETTERS K-I-S-S.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS OR BALL THRU TOP CENTER LANE WHEN LIT SPOTS K-I-S-S.
- ★ BONUS ARROWS ARE LIT BY COMPLETING A VERTICAL OR HORIZONTAL LINE.
- ★ EACH LIT LETTER K-I-S-S SCORES 1000 BONUS POINTS, AND AN ARROW SCORES 3000 BONUS POINTS.
- ★ MAKING ENTIRE K-I-S-S CARD:
 - 1st TIME LITES SUPER BONUS.
 - 2nd TIME LITES COLOSSAL BONUS AND K-I-S-S SPECIAL.
 - 3rd TIME LITES OUTLANE FOR SPECIAL.
- ★ MAKING A-B-C-D:
 - 1st TIME LITES 2X.
 - 2nd TIME SCORES EXTRA BALL OR 25,000 POINTS.
 - 3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS.
- ★ BALL THRU CENTER LANE LITES SPINNERS AND OPENS BALL RETURN GATE WHEN LIT.
- ★ BUMPERS SCORE 1000 POINTS WHEN LIT.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-80-F

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL THRU TOP LANES OR HITTING SIDE TARGETS LITES CORRESPONDING LETTERS K-I-S-S.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS OR BALL THRU TOP CENTER LANE WHEN LIT SPOTS K-I-S-S.
- ★ BONUS ARROWS ARE LIT BY COMPLETING A VERTICAL OR HORIZONTAL LINE.
- ★ EACH LIT LETTER K-I-S-S SCORES 1000 BONUS POINTS, AND AN ARROW SCORES 3000 BONUS POINTS.
- ★ MAKING ENTIRE K-I-S-S CARD:
 - 1st TIME LITES SUPER BONUS.
 - 2nd TIME LITES COLOSSAL BONUS.
 - 3rd TIME LITES K-I-S-S SPECIAL AND OUTLANE SPECIAL.
- ★ MAKING A-B-C-D:
 - 1st TIME LITES 2X.
 - 2nd TIME SCORES 25,000 POINTS WHEN EXTRA BALL IS LIT.
 - 3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES 50,000 POINTS WHEN SPEICAL IS LIT.
- ★ BALL THRU CENTER LANE LITES SPINNERS AND OPENS BALL RETURN GATE WHEN LIT.
- ★ BUMPERS SCORE 1000 POINTS WHEN LIT.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-80-G

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ BALL THRU TOP LANES OR HITTING SIDE TARGETS LITES CORRESPONDING LETTERS K-I-S-S.
- ★ KNOCKING DOWN ALL TARGETS OR BALL THRU TOP CENTER LANE WHEN LIT SPOTS K-I-S-S.
- ★ BONUS ARROWS ARE LIT BY COMPLETING A VERTICAL OR HORIZONTAL LINE.
- ★ EACH LIT LETTER K-I-S-S SCORES 1000 BONUS POINTS, AND AN ARROW SCORES 3000 BONUS POINTS.
- ★ MAKING ENTIRE K-I-S-S CARD:
 - 1st TIME LITES SUPER BONUS.
 - 2nd TIME LITES COLOSSAL BONUS.
 - 3rd TIME LITES K-I-S-S SPECIAL AND OUTLANE SPECIAL.
- ★ MAKING A-B-C-D:
 - 1st TIME LITES 2X.
 - 2nd TIME SCORES EXTRA BALL.
 - 3rd AND EACH ADDITIONAL TIME SCORES SPECIAL.
- ★ BALL THRU CENTER LANE LITES SPINNERS AND OPENS BALL RETURN GATE WHEN LIT.
- ★ BUMPERS SCORE 1000 POINTS WHEN LIT.
- ★ **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-80-TT

**1 à 4
JOUEURS**

KISS

**POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT**

1 PARTIE GRATUITE POUR 400,000 POINTS

1 PARTIE GRATUITE POUR 640,000 POINTS

**NOMBRE DE PARTIES GRATUITES POUVANT ETRE
GAGNEES PAR CHAQUE JOUEUR**

**5 BOULES
PAR
PARTIE**

**5 BOULES
PAR
PARTIE**

M-1508-80-A

**1 à 4
JOUEURS**

KISS

**POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT**

1 PARTIE GRATUITE POUR 280,000 POINTS

1 PARTIE GRATUITE POUR 520,000 POINTS

**NOMBRE DE PARTIES GRATUITES POUVANT ETRE
GAGNEES PAR CHAQUE JOUEUR**

**3 BOULES
PAR
PARTIE**

**3 BOULES
PAR
PARTIE**

M-1508-80-B

**1 à 4
JOUEURS**

INSTRUCTIONS

**POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT**

- ★ LES LETTERS K-I-S-S ALLUMENT QUAND LA BOULE PASSE PAR LES PASSAGES SUPERIEURS CORRESPONDANTS OU QUAND ELLE TOUCHE LES CIBLES LATERALES CORRESPONDANTES.
- ★ K-I-S-S EST ACTIVE QUAND TOUTES LES CIBLES LATERALES SONT ABATTUES OU QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL SUPERIEUR.
- ★ LES FLECHES DE BONUS S'ALLUMENT QUAND ON FAIT UNE LIGNE VERTICALE OU HORIZONTALE COMPLETE.
- ★ CHAQUE LETTRE ALLUMEE K-I-S-S MARQUE 1000 POINTS SUPPLEMENTAIRES ET UNE FLECHE MARQUE 3000 POINTS SUPPLEMENTAIRES.
- ★ QUAND ON FAIT TOUTE LA RANGEE K-I-S-S:
 - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUME.
 - LA 2ème FOIS: LE BONUS COLOSSALE ET LE KISS SPECIAL S'ALLUMENT.
 - LA 3ème FOIS: LES PASSAGES DE COTE S'ALLUMENT POUR ACTIVER LE SPECIAL.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D:
 - LA 1ère FOIS: 2X S'ALLUME.
 - LA 2ème FOIS: GAGNE 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNE SPECIAL.
- ★ QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL, LES TOURNIQUETS S'ALLUMENT ET LA PORTE DE RENVOI DE BOULE S'OUVRE SI ELLE EST ALLUMEE.
- ★ LES POUSSEURS MARQUENT 1000 POINTS QUAND ILS SONT ALLUMES.
- ★ 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.
- ★ PENALITE TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-80-E

**1 à 4
JOUEURS**

INSTRUCTIONS

**POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT**

- ★ LES LETTERS K-I-S-S ALLUMENT QUAND LA BOULE PASSE PAR LES PASSAGES SUPERIEURS CORRESPONDANTS OU QUAND ELLE TOUCHE LES CIBLES LATERALES CORRESPONDANTES.
- ★ K-I-S-S EST ACTIVE QUAND TOUTES LES CIBLES LATERALES SONT ABATTUES OU QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL SUPERIEUR.
- ★ LES FLECHES DE BONUS S'ALLUMENT QUAND ON FAIT UNE LIGNE VERTICALE OU HORIZONTALE COMPLETE.
- ★ CHAQUE LETTRE ALLUMEE K-I-S-S MARQUE 1000 POINTS SUPPLEMENTAIRES ET UNE FLECHE MARQUE 3000 POINTS SUPPLEMENTAIRES.
- ★ QUAND ON FAIT TOUTE LA RANGEE K-I-S-S:
 - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUME.
 - LA 2ème FOIS: LE BONUS COLOSSALE ET LE KISS SPECIAL S'ALLUMENT.
 - LA 3ème FOIS: LES PASSAGES DE COTE S'ALLUMENT POUR ACTIVER LE SPECIAL.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D:
 - LA 1ère FOIS: 2X S'ALLUME.
 - LA 2ème FOIS: GAGNE 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE OU MARQUE 25000 POINTS.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: MARQUE 50000 POINTS.
- ★ SPECIAL: GAGNE 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE OU MARQUE 50000 POINTS.
- ★ QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL, LES TOURNIQUETS S'ALLUMENT ET LA PORTE DE RENVOI DE BOULE S'OUVRE SI ELLE EST ALLUMEE.
- ★ LES POUSSEURS MARQUENT 1000 POINTS QUAND ILS SONT ALLUMES.
- ★ 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.
- ★ PENALITE TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-80-F

**1 à 4
JOUEURS**

INSTRUCTIONS

**POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT**

- ★ LES LETTERS K-I-S-S ALLUMENT QUAND LA BOULE PASSE PAR LES PASSAGES SUPERIEURS CORRESPONDANTS OU QUAND ELLE TOUCHE LES CIBLES LATERALES CORRESPONDANTES.
- ★ K-I-S-S EST ACTIVE QUAND TOUTES LES CIBLES LATERALES SONT ABATTUES OU QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL SUPERIEUR.
- ★ LES FLECHES DE BONUS S'ALLUMENT QUAND ON FAIT UNE LIGNE VERTICALE OU HORIZONTALE COMPLETE.
- ★ CHAQUE LETTRE ALLUMEE K-I-S-S MARQUE 1000 POINTS SUPPLEMENTAIRES ET UNE FLECHE MARQUE 3000 POINTS SUPPLEMENTAIRES.
- ★ QUAND ON FAIT TOUTE LA RANGEE K-I-S-S:
 - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUME.
 - LA 2ème FOIS: LE BONUS COLOSSALE S'ALLUME.
 - LA 3ème FOIS: LE K-I-S-S SPECIAL ET LE SPECIAL DES PASSAGES LATEREUX S'ALLUMENT.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D:
 - LA 1ère FOIS: 2X S'ALLUME.
 - LA 2ème FOIS: MARQUE 25000 POINTS QUAND LE SINGE BOULE SUPPLEMENTAIRE EST ALLUME.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: MARQUE 50000 POINTS QUAND "SPECIAL" EST ALLUME.
- ★ SPECIAL, QUAND ILS SONT ALLUMES: MARQUENT 50000 POINTS.
- ★ QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL, LES TOURNIQUETS S'ALLUMENT ET LA PORTE DE RENVOI DE BOULE S'OUVRE SI ELLE EST ALLUMEE.
- ★ LES POUSSEURS MARQUENT 1000 POINTS QUAND ILS SONT ALLUMES.
- ★ PENALITE TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-80-G

**1 à 4
JOUEURS**

INSTRUCTIONS

**POUR LE
DIVERTISSEMENT
SEULEMENT**

- ★ LES LETTERS K-I-S-S ALLUMENT QUAND LA BOULE PASSE PAR LES PASSAGES SUPERIEURS CORRESPONDANTS OU QUAND ELLE TOUCHE LES CIBLES LATERALES CORRESPONDANTES.
- ★ K-I-S-S EST ACTIVE QUAND TOUTES LES CIBLES LATERALES SONT ABATTUES OU QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL SUPERIEUR.
- ★ LES FLECHES DE BONUS S'ALLUMENT QUAND ON FAIT UNE LIGNE VERTICALE OU HORIZONTALE COMPLETE.
- ★ CHAQUE LETTRE ALLUMEE K-I-S-S MARQUE 1000 POINTS SUPPLEMENTAIRES ET UNE FLECHE MARQUE 3000 POINTS SUPPLEMENTAIRES.
- ★ QUAND ON FAIT TOUTE LA RANGEE K-I-S-S:
 - LA 1ère FOIS: LE SUPER BONUS S'ALLUME.
 - LA 2ème FOIS: LE BONUS COLOSSALE S'ALLUME.
 - LA 3ème FOIS: LE K-I-S-S SPECIAL ET LE SPECIAL DES PASSAGES LATEREUX S'ALLUMENT.
- ★ QUAND ON FAIT A-B-C-D:
 - LA 1ère FOIS: 2X S'ALLUME.
 - LA 2ème FOIS: GAGNE 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE.
 - LA 3ème FOIS ET CHACUNE DES FOIS SUIVANTES: GAGNE SPECIAL.
- ★ QUAND LA BOULE PASSE PAR LE PASSAGE CENTRAL, LES TOURNIQUETS S'ALLUMENT ET LA PORTE DE RENVOI DE BOULE S'OUVRE SI ELLE EST ALLUMEE.
- ★ LES POUSSEURS MARQUENT 1000 POINTS QUAND ILS SONT ALLUMES.
- ★ 1 BOULE SUPPLEMENTAIRE MAXIMUM POUR CHAQUE BOULE EN JEU.
- ★ PENALITE TILT: ANNULE LA BOULE EN JEU.

M-1508-80-TT

Münze einwerfen.

Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Seitliche K-I-S-S Zielscheiben und obere Kugeldurchlaufbahnen beleuchten die dazugehörige Buchstaben der K-I-S-S Anzeige.

Das Treffen aller Fallziele oder der oben mittleren Kugeldurchlaufbahn beleuchtet eine komplette Reihe K-I-S-S. Bonuspfeile leuchten auf, wenn horizontale oder vertikale Reihen der K-I-S-S Anzeige komplett beleuchtet sind. Beleuchtete Buchstaben der K-I-S-S Anzeige werten 1.000, Bonuspfeile 3.000 Punkte.

Das komplette Beleuchten der K-I-S-S Anzeige ergibt folgende Wertungen:

1. Beleuchten — Super Bonus leuchtet auf
2. Beleuchten — Colossal Bonus und Kiss Special leuchtet auf
3. Beleuchten — Kugelauslaufbahn Special leuchtet auf

Das Treffen der A-B-C-D Zielscheiben ergibt folgende Wertungen:

1. komplettes Treffen — Doppelbonus
2. komplettes Treffen — **1 Freikugel**
3. und jedes weitere Treffen — **1 Freispiel**

Die mittlere obere Kugeldurchlaufbahn öffnet das untere Kugeltor und beleuchtet die Spinner.

Beleuchtete Schlagtürme und Spinner werten 1.000 Punkte.

3 Freispiele für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

1 Freispiel bei Übereinstimmung der letzten beiden Zahlen auf dem Zählwerk mit der im Match-Fenster aufleuchtenden Zahl.

1 Freispiel bei 400.000 Punkten

1 Freispiel bei 640.000 Punkten

KISS

„Tilt“

schaltet die Ergebniszählung automatisch ab.



Fonts used: Wingdings, News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, Helvetica75, Helvetica Narrow, Helvetica, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

Cards status English complete:

M1508-80-A confirmed.
M1508-80-B confirmed.
M1508-80-C confirmed.
M1508-80-D confirmed.
M1508-80-E confirmed.
M1508-80-F confirmed.
M1508-80-G confirmed.
M1508-80-TT confirmed.

Recommended "High Score to Date" levels:

(reset periodically)
3 ball 600,000 points
5 ball 700,000 points

Cards status French:

M1508-80-A needed to verify.
M1508-80-B needed to verify.
M1508-80-E confirmed.
M1508-80-F confirmed.
M1508-80-G confirmed.
M1508-80-TT confirmed.

German version confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl