

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ INSERT COIN AND WAIT FOR MACHINE TO RESET BEFORE INSERTING COIN FOR NEXT PLAYER.
- ★ **1 EXTRA BALL** AND 5000 POINTS FOR KNOCKING ALL TARGETS DOWN.
- ★ **1 REPLAY** FOR EACH ADDITIONAL TIME TARGETS ARE KNOCKED DOWN.
- ★ TWO SAUCERS AND TWO BOTTOM OUTLANES SCORE WHEEL VALUE.
- ★ SPINNERS SCORE 100 POINTS WHEN LIT.
- ★ MAXIMUM — **1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
TILT PENALTY — BALL IN PLAY.
- ★ **1 REPLAY** FOR EACH PLAYER MATCHING LAST TWO SCORE NUMBERS WITH NUMBERS THAT APPEAR ON BACK GLASS AT END OF GAME.
- ★ **3 REPLAYS** FOR BEATING HIGHEST SCORE ACHIEVED TO DATE.

M-1508-60-M

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ INSERT COIN AND WAIT FOR MACHINE TO RESET BEFORE INSERTING COIN FOR NEXT PLAYER.
- ★ **1 EXTRA BALL** AND 500 POINTS FOR KNOCKING ALL TARGETS DOWN.
- ★ **1 REPLAY** FOR EACH ADDITIONAL TIME TARGETS ARE KNOCKED DOWN.
- ★ TWO SAUCERS AND TWO BOTTOM OUTLANES SCORE WHEEL VALUE.
- ★ SPINNERS SCORE 1000 POINTS WHEN LIT.
- ★ TILT PENALTY — BALL IN PLAY.
- ★ MAXIMUM — **1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
- ★ **1 REPLAY** FOR EACH PLAYER MATCHING LAST TWO SCORE NUMBERS WITH NUMBERS THAT APPEAR ON BACK GLASS AT END OF GAME.
- ★ **3 REPLAYS** FOR BEATING HIGHEST SCORE ACHIEVED TO DATE.

M-1508-60-O

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ INSERT COIN.
- ★ TWO SAUCERS AND TWO BOTTOM OUTLANES SCORE WHEEL VALUE.
- ★ SPINNERS SCORE 1,000 POINTS WHEN LIT.
- ★ **1 EXTRA BALL** OR 5000 POINTS FOR KNOCKING ALL TARGETS DOWN.
- ★ **1 REPLAY** FOR EACH ADDITIONAL TIME TARGETS ARE KNOCKED DOWN.
- ★ MAXIMUM — **1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

M-1508-64-AC

**1 TO 4
CAN PLAY**

INSTRUCTIONS

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- ★ INSERT COIN.
- ★ TWO SAUCERS AND TWO BOTTOM OUTLANES SCORE WHEEL VALUE.
- ★ SPINNERS SCORE 100 POINTS WHEN LIT.
- ★ **1 EXTRA BALL** OR 5000 POINTS FOR KNOCKING ALL TARGETS DOWN.
- ★ 10,000 POINTS FOR EACH ADDITIONAL TIME TARGETS ARE KNOCKED DOWN.
- ★ MAXIMUM — **1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.
TILT PENALTY — BALL IN PLAY.
- ★ **3 REPLAYS** FOR BEATING HIGHEST SCORE ACHIEVED TO DATE.

M-1508-64-K

**1 TO 4
CAN PLAY**

FREEDOM

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 96,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 118,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 160,000 POINTS.

5 BALLS PER GAME

M-1508-64-AG

**1 TO 4
CAN PLAY**

FREEDOM

**FOR
AMUSEMENT
ONLY**

- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 80,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 114,000 POINTS.
- 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 148,000 POINTS.

3 BALLS PER GAME

M-1508-64-H

<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 88,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 132,000 POINTS.</p>	M-1508-58-O
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 96,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 132,000 POINTS.</p>	M-1508-58-P
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 100,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 134,000 POINTS.</p>	M-1508-58-Q
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 112,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 140,000 POINTS.</p>	M-1508-58-R
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 120,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 138,000 POINTS.</p>	M-1508-58-S
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 120,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 162,000 POINTS.</p>	M-1508-58-T
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 132,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 164,000 POINTS.</p>	M-1508-58-U
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 138,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 170,000 POINTS.</p>	M-1508-58-V
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 59,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 114,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 166,000 POINTS.</p>	M-1508-58-W
<p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 88,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 120,000 POINTS.</p> <p>1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 162,000 POINTS.</p>	M-1508-58-X

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 59,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 140,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 168,000 POINTS.	M-1508-58-Y
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 112,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 134,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 168,000 POINTS.	M-1508-58-Z
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 120,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 139,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 168,000 POINTS.	M-1508-58-AA
1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 84,000 POINTS. 1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 120,000 POINTS.	M-1508-58-AB
1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 92,000 POINTS. 1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 134,000 POINTS.	M-1508-58-AC
1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 100,000 POINTS. 1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 136,000 POINTS.	M-1508-58-AD
1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 116,000 POINTS. 1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 138,000 POINTS.	M-1508-58-AE
1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 120,000 POINTS. 1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 162,000 POINTS.	M-1508-58-AF
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS.	M-1508-58-AG
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF POINTS.	M-1508-58-AH

1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF POINTS. 1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF POINTS.	M-1508-58-AI
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 72,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 118,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 164,000 POINTS.	M-1508-58-AJ
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 116,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 138,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 170,000 POINTS.	M-1508-58-AK
1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 100,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 134,000 POINTS. 1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 168,000 POINTS.	M-1508-58-AL
1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 59,000 POINTS. 1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 116,000 POINTS.	M-1508-58-AM
1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 72,000 POINTS. 1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 116,000 POINTS.	M-1508-58-AN

Es können 1 bis 4 Spieler spielen

5,000 Punkte nach Abschluß aller Zielscheiben.

1 Freispiel und 1 Freikugel für zweimaliges Abschießen aller Zielscheiben.

1 Freispiel für jedes weitere Abschießen aller Zielscheiben.

Zwei Kugelauswurföcher und zwei Kugelauslaufbahnen erzielen den auf der Uhr angezeigten Wert.

Die beleuchteten Spinner zählen 100 Punkte pro Umdrehung.

Maximal **1 Freikugel** pro Kugel im Spiel.

1 Freispiel bei Übereinstimmung der beiden letzten Zahlen auf dem Zählwerk mit der am Spielende auf der Transparentscheibe aufleuchtenden Zahl.

3 Freispiele für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

1 Freispiel bei 94.000 Punkten

1 Freispiel bei 132.000 Punkten

1 Freispiel bei 166.000 Punkten

FREEDOM

„Tilt“
schaltet die Ergebniszählung
der im Spiel befindlichen
Kugel automatisch ab.

ELECTRONIC
Bally

Es können 1 bis 4 Spieler spielen

1 Freikugel und 5,000 Punkte nach Abschuß aller Zielscheiben.

1 Freispiel für jedes weitere Abschießen aller Zielscheiben.

Zwei Kugelauswurföcher und zwei Kugelauslaufbahnen erzielen den auf der Uhr angezeigten Wert.

Die beleuchteten Spinner zählen 1,000 Punkte pro Umdrehung.

Maximal **1 Freikugel** pro Kugel im Spiel.

1 Freispiel bei Übereinstimmung der beiden letzten Zahlen auf dem Zählwerk mit der am Spielende auf der Transparentscheibe aufleuchtenden Zahl.

3 Freispiele für das Übertreffen des bisherigen Höchstergebnisses.

1 Freispiel bei 94.000 Punkten

1 Freispiel bei 132.000 Punkten

1 Freispiel bei 166.000 Punkten

FREEDOM

„Tilt“
schaltet die Ergebniszählung
der im Spiel befindlichen
Kugel automatisch ab.



Es können 1 bis 4 Spieler spielen

1 Freikugel und 5,000 Punkte nach Abschuß aller Zielscheiben.

1 Freispiel für jedes weitere Abschießen aller Zielscheiben.

Zwei Kugelauswurföcher und zwei Kugelauslaufbahnen erzielen den auf der Uhr angezeigten Wert.

Die beleuchteten Spinner zählen 1,000 Punkte pro Umdrehung.

1 Freispiel bei Übereinstimmung der beiden letzten Zahlen auf dem Zählwerk mit der am Spielende auf der Transparentscheibe aufleuchtenden Zahl.

1 Freispiel bei 94.000 Punkten

1 Freispiel bei 132.000 Punkten

1 Freispiel bei 166.000 Punkten

FREEDOM

„Tilt“
schaltet die Ergebniszählung
der im Spiel befindlichen
Kugel automatisch ab.



FREEDOM		
1 Freispiel bei 88.000 Punkten		
1 Freispiel bei 120.000 Punkten		
1 Freispiel bei 162.000 Punkten		
—2		
FREEDOM		
1 Freispiel bei 80.000 Punkten		
1 Freispiel bei 118.000 Punkten		
1 Freispiel bei 162.000 Punkten		
—1		
FREEDOM		
1 Freispiel bei 112.000 Punkten		
1 Freispiel bei 134.000 Punkten		
1 Freispiel bei 168.000 Punkten		
—2		
FREEDOM		
1 Freispiel bei 94.000 Punkten		
1 Freispiel bei 132.000 Punkten		
1 Freispiel bei 166.000 Punkten		
—1		
FREEDOM		

FREEDOM		
1 Freispiel bei 120.000 Punkten	—1	
1 Freispiel bei 142.000 Punkten		—2
1 Freispiel bei 168.000 Punkten		
FREEDOM		
1 Freispiel bei 116.000 Punkten		
1 Freispiel bei 138.000 Punkten		
1 Freispiel bei 170.000 Punkten		
FREEDOM		
1 Freispiel bei 116.000 Punkten		
1 Freispiel bei 138.000 Punkten		
1 Freispiel bei 170.000 Punkten		
FREEDOM		
1 Freispiel bei 116.000 Punkten		
1 Freispiel bei 138.000 Punkten		
1 Freispiel bei 170.000 Punkten		

<p>1 Freispiel bei 138.000 Punkten</p> <p>1 Freispiel bei 170.000 Punkten</p> <p>—2</p>	<p>—1</p> <p>FREEDOM</p> <p>1 Freispiel bei 132.000 Punkten</p> <p>1 Freispiel bei 164.000 Punkten</p>
<p>1 Freispiel bei Punkten</p> <p>1 Freispiel bei Punkten</p> <p>—2</p>	<p>—1</p> <p>FREEDOM</p> <p>1 Freispiel bei Punkten</p> <p>1 Freispiel bei Punkten</p> <p>1 Freispiel bei Punkten</p>

Fonts used: News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, Wingdings,
HelveticaNeue LT 55 Roman, Helvetica, Futura Md BT.
Special thanks to Jim Swenson for helping with the score inserts.

Cards status:

M1508-60-M confirmed.
M1508-60-O confirmed.

M1508-64-AC confirmed.
M1508-64-AG confirmed.
M1508-64-AH confirmed.
M1508-64-K confirmed.
All score insert cards are confirmed.

German instruction cards confirmed.
German score cards confirmed.

Card #54 is used in the prototype version.
Card #58 is used in the EM version.
Card #60 & #64 is used in the SS version.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.
Enjoy and have fun,
Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via PayPal.

Recommended "High Score to Date" levels:

(reset periodically)

3 ball ???????? points

5 ball ???????? points