1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## EIGHTBALL DELUXE

#### 3 BALLS PER GAME

#### 3 BALLS PER GAME

M-1508-98-A

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## EIGHTBALL DELUXE

#### 5 BALLS PER GAME

#### 5 BALLS PER GAME

M-1508-98-B

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,000,000 POINTS.

High game to date recommended levels (reset periodically):

3 balls: 1,300,000

5 balls: 2,200,000

 1ST AND 3RD PLAYERS PLAY SOLID BALLS 1 THRU 7, 2ND AND 4TH PLAYERS PLAY  
 STRIPED BALLS 9 THRU 15.

 8 BALL TARGET LITES WHEN ALL SOLID OR ALL STRIPED BALLS ARE MADE.

 MAKING 8 BALL LITES DELUXE ON PLAYFIELD, ADVANCES AND SCORES LIT CORNER  
 POCKET VALUE, AND QUALIFIES 8 BALL SUPER BONUS VALUE FOR NEXT BALL.

 MAKING DELUXE FEATURE SCORES LIT DELUXE VALUE AND LITES ONE LETTER ON  
 BACKGLASS.  
 COMPLETING DELUXE IN BACKGLASS AWARDS 3 REPLAYS.

 MAKING A-B LITES TOP ROLLOVERS ALTERNATELY TO SCORE 25,000.  
 MAKING A-B-C-D ADVANCES CORNER POCKET VALUE AND SPOTS BALL TARGETS.

 OUTLANES LITE FOR SPECIAL WITH CORNER POCKET SPECIAL.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-98-E

 1ST AND 3RD PLAYERS PLAY SOLID BALLS 1 THRU 7, 2ND AND 4TH PLAYERS PLAY  
 STRIPED BALLS 9 THRU 15.

 8 BALL TARGET LITES WHEN ALL SOLID OR ALL STRIPED BALLS ARE MADE.

 MAKING 8 BALL LITES DELUXE ON PLAYFIELD, ADVANCES AND SCORES LIT CORNER  
 POCKET VALUE, AND QUALIFIES 8 BALL SUPER BONUS VALUE FOR NEXT BALL.

 MAKING DELUXE FEATURE SCORES LIT DELUXE VALUE AND LITES ONE LETTER ON  
 BACKGLASS.  
 COMPLETING DELUXE IN BACKGLASS AWARDS 2 REPLAYS.

 MAKING A-B LITES TOP ROLLOVERS ALTERNATELY TO SCORE 25,000.  
 MAKING A-B-C-D ADVANCES CORNER POCKET VALUE AND SPOTS BALL TARGETS.

 OUTLANES LITE FOR SPECIAL WITH CORNER POCKET SPECIAL.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-98-E1

 1ST AND 3RD PLAYERS PLAY SOLID BALLS 1 THRU 7, 2ND AND 4TH PLAYERS PLAY  
 STRIPED BALLS 9 THRU 15.

 8 BALL TARGET LITES WHEN ALL SOLID OR ALL STRIPED BALLS ARE MADE.

 MAKING 8 BALL LITES DELUXE ON PLAYFIELD, ADVANCES AND SCORES LIT CORNER  
 POCKET VALUE, AND QUALIFIES 8 BALL SUPER BONUS VALUE FOR NEXT BALL.

 MAKING DELUXE FEATURE SCORES LIT DELUXE VALUE AND LITES ONE LETTER ON  
 BACKGLASS.  
 COMPLETING DELUXE IN BACKGLASS AWARDS 1 REPLAY.

 MAKING A-B LITES TOP ROLLOVERS ALTERNATELY TO SCORE 25,000.  
 MAKING A-B-C-D ADVANCES CORNER POCKET VALUE AND SPOTS BALL TARGETS.

 OUTLANES LITE FOR SPECIAL WITH CORNER POCKET SPECIAL.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-98-E2

 1ST AND 3RD PLAYERS PLAY SOLID BALLS 1 THRU 7, 2ND AND 4TH PLAYERS PLAY  
 STRIPED BALLS 9 THRU 15.

 8 BALL TARGET LITES WHEN ALL SOLID OR ALL STRIPED BALLS ARE MADE.

 MAKING 8 BALL LITES DELUXE ON PLAYFIELD, ADVANCES AND SCORES LIT CORNER  
 POCKET VALUE, AND QUALIFIES 8 BALL SUPER BONUS VALUE FOR NEXT BALL.

 MAKING DELUXE FEATURE SCORES LIT DELUXE VALUE.

 MAKING A-B LITES TOP ROLLOVERS ALTERNATELY TO SCORE 25,000.  
 MAKING A-B-C-D ADVANCES CORNER POCKET VALUE AND SPOTS BALL TARGETS.

 OUTLANES LITE FOR SPECIAL WITH CORNER POCKET SPECIAL.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-98-E3

 1ST AND 3RD PLAYERS PLAY SOLID BALLS 1 THRU 7, 2ND AND 4TH PLAYERS PLAY  
 STRIPED BALLS 9 THRU 15.

 8 BALL TARGET LITES WHEN ALL SOLID OR ALL STRIPED BALLS ARE MADE.

 MAKING 8 BALL LITES DELUXE ON PLAYFIELD, ADVANCES AND SCORES LIT CORNER  
 POCKET VALUE, AND QUALIFIES 8 BALL SUPER BONUS VALUE FOR NEXT BALL.

 MAKING DELUXE FEATURE SCORES LIT DELUXE VALUE AND LITES ONE LETTER ON  
 BACKGLASS.  
 COMPLETING DELUXE IN BACKGLASS AWARDS EXTRA BALL.

 MAKING A-B LITES TOP ROLLOVERS ALTERNATELY TO SCORE 25,000.  
 MAKING A-B-C-D ADVANCES CORNER POCKET VALUE AND SPOTS BALL TARGETS.

 OUTLANES LITE FOR SPECIAL WITH CORNER POCKET SPECIAL.

 SPECIALS WHEN LIT SCORE EXTRA BALL OR 50.000 POINTS.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

 **MAXIMUM — 1 EXTRA BALL** PER BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-98-F

 1ST AND 3RD PLAYERS PLAY SOLID BALLS 1 THRU 7, 2ND AND 4TH PLAYERS PLAY  
 STRIPED BALLS 9 THRU 15.

 8 BALL TARGET LITES WHEN ALL SOLID OR ALL STRIPED BALLS ARE MADE.

 MAKING 8 BALL LITES DELUXE ON PLAYFIELD, ADVANCES AND SCORES LIT CORNER  
 POCKET VALUE, AND QUALIFIES 8 BALL SUPER BONUS VALUE FOR NEXT BALL.

 MAKING DELUXE FEATURE SCORES LIT DELUXE VALUE.

 MAKING A-B LITES TOP ROLLOVERS ALTERNATELY TO SCORE 25,000.  
 MAKING A-B-C-D ADVANCES CORNER POCKET VALUE AND SPOTS BALL TARGETS.

 OUTLANES LITE FOR SPECIAL WITH CORNER POCKET SPECIAL.

 SPECIALS WHEN LIT SCORE 50.000 POINTS.

 EXTRA BALL WHEN LIT SCORES 25.000 POINTS.

 TILT PENALTY — BALL IN PLAY.

# 1 TO 4 CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## INSTRUCTIONS

M-1508-98-G

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## EIGHTBALL DELUXE

#### 5 BALLS PER GAME

#### 5 BALLS PER GAME

M-1508-98-G-1

ALL LIT SPECIALS SCORE 50,000 POINTS.

ALL LIT EXTRA BALLS SCORE 25,000 POINTS.

1 TO 4  
CAN PLAY

FOR  
AMUSEMENT  
ONLY

## EIGHTBALL DELUXE

#### 3 BALLS PER GAME

#### 3 BALLS PER GAME

M-1508-98-G-2

ALL LIT SPECIALS SCORE 50,000 POINTS.

ALL LIT EXTRA BALLS SCORE 25,000 POINTS.

JEU DE

DIVERTISSEMENT

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

## EIGHTBALL DELUXE

#### UNE PARTIE CINQ BILLES

#### UNE PARTIE CINQ BILLES

M-1508-98-A

1 PARTIE GRATUITE POUR 1,000,000 POINTS.

1 PARTIE GRATUITE POUR 1,000,000 POINTS.

JEU DE

DIVERTISSEMENT

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

## EIGHTBALL DELUXE

#### UNE PARTIE TROIS BILLES

#### UNE PARTIE TROIS BILLES

M-1508-98-B

1 PARTIE GRATUITE POUR 600,000 POINTS.

1 PARTIE GRATUITE POUR 1,000,000 POINTS.

High game to date recommended levels (reset periodically):

3 balls: 1,300,000

5 balls: 2,200,000

 LE PREMIER ET LE TROISIEME JOUEURS JOUENT LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR 1 A 7,  
 LE DEUXIEME ET LE QUATRIEME JOUERS JOUENT LES BOULES STRIEES 9 A 15.

 LA CIBLE DU “8 BALL” S’ALLUME DES QUE TOUTES LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR  
 OU LES BOULES STRIEES ONT ETE MARQUEES.

 EN FAISANT LA “8 BALL” ON ALLUME LE DELUXE SUR LA PLAQUE DE JEU, ON FAIT  
 AUGMENTER ET L’ON ENREGISTRE LE NOMBRE DE POINTS DE LA POCHE ALLUMEE DU  
 COIN ET L’ON SE QUALIFIE POUR MARQUER LES POINTS DU SUPER BONUS AVEC LA  
 BILLE SUIVANTE.

 EN OBTENANT LE DELUXE, ON MARQUE LA VALEUR DE “DELUXE” ALLUME ET ON ALLUME  
 UNE LETTRE DE LA VITRE ARRIERE.  
 EN COMPLETANT LE “DELUXE” SUR LA VITRE ARRIERE ON OBTIENT 3 PARTIES GRATUITES.

 EN FAISANT A-B, ON ALLUME ALTERNATIVEMENT LES “ROLLOVERS” SUPERIEURS ET  
 L’ON MARQUE 25.000 POINTS.  
 EN FAISANT A-B-C-D ON FAIT AUGMENTER LA VALEUR EN POINTS DE LA POCHE DU COIN  
 ET L’ON REPERE LES CIBLES DES BOULES.

 LES COULOIRS EXTERIEURS ALLUMENT LE “SPECIAL” AVEC LE “SPECIAL” DE LA POCHE  
 DU COIN.

 PENALITE TILT — BILLE EN JEU.

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

JEU DE

DIVERTISSEMENT

## REGLE DU JEU

M-1508-98-E

 LE PREMIER ET LE TROISIEME JOUEURS JOUENT LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR 1 A 7,  
 LE DEUXIEME ET LE QUATRIEME JOUERS JOUENT LES BOULES STRIEES 9 A 15.

 LA CIBLE DU “8 BALL” S’ALLUME DES QUE TOUTES LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR  
 OU LES BOULES STRIEES ONT ETE MARQUEES.

 EN FAISANT LA “8 BALL” ON ALLUME LE DELUXE SUR LA PLAQUE DE JEU, ON FAIT  
 AUGMENTER ET L’ON ENREGISTRE LE NOMBRE DE POINTS DE LA POCHE ALLUMEE DU  
 COIN ET L’ON SE QUALIFIE POUR MARQUER LES POINTS DU SUPER BONUS AVEC LA  
 BILLE SUIVANTE.

 EN OBTENANT LE DELUXE, ON MARQUE LA VALEUR DE “DELUXE” ALLUME ET ON ALLUME  
 UNE LETTRE DE LA VITRE ARRIERE.  
 EN COMPLETANT LE “DELUXE” SUR LA VITRE ARRIERE ON OBTIENT 2 PARTIES GRATUITES.

 EN FAISANT A-B, ON ALLUME ALTERNATIVEMENT LES “ROLLOVERS” SUPERIEURS ET  
 L’ON MARQUE 25.000 POINTS.  
 EN FAISANT A-B-C-D ON FAIT AUGMENTER LA VALEUR EN POINTS DE LA POCHE DU COIN  
 ET L’ON REPERE LES CIBLES DES BOULES.

 LES COULOIRS EXTERIEURS ALLUMENT LE “SPECIAL” AVEC LE “SPECIAL” DE LA POCHE  
 DU COIN.

 PENALITE TILT — BILLE EN JEU.

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

JEU DE

DIVERTISSEMENT

## REGLE DU JEU

M-1508-98-E1

 LE PREMIER ET LE TROISIEME JOUEURS JOUENT LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR 1 A 7,  
 LE DEUXIEME ET LE QUATRIEME JOUERS JOUENT LES BOULES STRIEES 9 A 15.

 LA CIBLE DU “8 BALL” S’ALLUME DES QUE TOUTES LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR  
 OU LES BOULES STRIEES ONT ETE MARQUEES.

 EN FAISANT LA “8 BALL” ON ALLUME LE DELUXE SUR LA PLAQUE DE JEU, ON FAIT  
 AUGMENTER ET L’ON ENREGISTRE LE NOMBRE DE POINTS DE LA POCHE ALLUMEE DU  
 COIN ET L’ON SE QUALIFIE POUR MARQUER LES POINTS DU SUPER BONUS AVEC LA  
 BILLE SUIVANTE.

 EN OBTENANT LE DELUXE, ON MARQUE LA VALEUR DE “DELUXE” ALLUME ET ON ALLUME  
 UNE LETTRE DE LA VITRE ARRIERE.  
 EN COMPLETANT LE “DELUXE” SUR LA VITRE ARRIERE ON OBTIENT 1 PARTIE GRATUITES.

 EN FAISANT A-B, ON ALLUME ALTERNATIVEMENT LES “ROLLOVERS” SUPERIEURS ET  
 L’ON MARQUE 25.000 POINTS.  
 EN FAISANT A-B-C-D ON FAIT AUGMENTER LA VALEUR EN POINTS DE LA POCHE DU COIN  
 ET L’ON REPERE LES CIBLES DES BOULES.

 LES COULOIRS EXTERIEURS ALLUMENT LE “SPECIAL” AVEC LE “SPECIAL” DE LA POCHE  
 DU COIN.

 PENALITE TILT — BILLE EN JEU.

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

JEU DE

DIVERTISSEMENT

## REGLE DU JEU

M-1508-98-E2

 LE PREMIER ET LE TROISIEME JOUEURS JOUENT LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR 1 A 7,  
 LE DEUXIEME ET LE QUATRIEME JOUERS JOUENT LES BOULES STRIEES 9 A 15.

 LA CIBLE DU “8 BALL” S’ALLUME DES QUE TOUTES LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR  
 OU LES BOULES STRIEES ONT ETE MARQUEES.

 EN FAISANT LA “8 BALL” ON ALLUME LE DELUXE SUR LA PLAQUE DE JEU, ON FAIT  
 AUGMENTER ET L’ON ENREGISTRE LE NOMBRE DE POINTS DE LA POCHE ALLUMEE DU  
 COIN ET L’ON SE QUALIFIE POUR MARQUER LES POINTS DU SUPER BONUS AVEC LA  
 BILLE SUIVANTE.

 EN OBTENANT LE DELUXE, ON MARQUE LA VALEUR DE “DELUXE” ALLUME.

 EN FAISANT A-B, ON ALLUME ALTERNATIVEMENT LES “ROLLOVERS” SUPERIEURS ET  
 L’ON MARQUE 25.000 POINTS.  
 EN FAISANT A-B-C-D ON FAIT AUGMENTER LA VALEUR EN POINTS DE LA POCHE DU COIN  
 ET L’ON REPERE LES CIBLES DES BOULES.

 LES COULOIRS EXTERIEURS ALLUMENT LE “SPECIAL” AVEC LE “SPECIAL” DE LA POCHE  
 DU COIN.

 PENALITE TILT — BILLE EN JEU.

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

JEU DE

DIVERTISSEMENT

## REGLE DU JEU

M-1508-98-E3

 LE PREMIER ET LE TROISIEME JOUEURS JOUENT LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR 1 A 7,  
 LE DEUXIEME ET LE QUATRIEME JOUERS JOUENT LES BOULES STRIEES 9 A 15.

 LA CIBLE DU “8 BALL” S’ALLUME DES QUE TOUTES LES BOULES D’UNE SEULE COULEUR  
 OU LES BOULES STRIEES ONT ETE MARQUEES.

 EN FAISANT LA “8 BALL” ON ALLUME LE DELUXE SUR LA PLAQUE DE JEU, ON FAIT  
 AUGMENTER ET L’ON ENREGISTRE LE NOMBRE DE POINTS DE LA POCHE ALLUMEE DU  
 COIN ET L’ON SE QUALIFIE POUR MARQUER LES POINTS DU SUPER BONUS AVEC LA  
 BILLE SUIVANTE.

 EN OBTENANT LE DELUXE, ON MARQUE LA VALEUR DE “DELUXE” ALLUME ET ON ALLUME  
 UNE LETTRE DE LA VITRE ARRIERE.  
 EN COMPLETANT LE “DELUXE” DE LA VITRE ARRIERE ON OBTIENT UNE BILLE  
 SUPPLEMENTAIRE.

 EN FAISANT A-B, ON ALLUME ALTERNATIVEMENT LES “ROLLOVERS” SUPERIEURS ET L’ON  
 MARQUE 25.000 POINTS.  
 EN FAISANT A-B-C-D ON FAIT AUGMENTER LA VALEUR EN POINTS DE LA POCHE DU COIN  
 ET L’ON REPERE LES CIBLES DES BOULES.

 LES COULOIRS EXTERIEURS ALLUMENT LE “SPECIAL” AVEC LE “SPECIAL” DE LA POCHE  
 DU COIN.

 QUAND LES "SPECIAUX" SONT ALLUMES ON OBTIENT UNE BILLE EXTRA OU 50.000 POINTS.

 PENALITE TILT — BILLE EN JEU.

 MAXIMUM — 1 BILLE EXTRA PAR BILLE EN JEU.

1 à 4

JOUEURS PEUVENT

Y JOUER

JEU DE

DIVERTISSEMENT

## REGLE DU JEU

M-1508-98-F

### Es können 1 bis 4 Spieler spielen

Münze einwerfen.

Der 1. und der 3. Spieler spielen die vollen Kugeln.

Der 2. und der 4. Spieler spielen die gestreiften Kugeln.

Der „EIGHT BALL“ Fallkontakt wird beleuchtet, nachdem alle vollen oder gestreiften Kugeln getroffen wurden

Nach Abschuß des „EIGHT BALL“ Fallkontaktes wird D-E-L-U-X-E auf dem Spielfeld beleuchtet, außerdem  
 erhält der Spieler in den folgenden Durchgängen den Superbonus von 56.000 Punkten oder 112.000 Punkten.

Werden alle „Deluxe“-Kontakte getroffen, leuchtet im Lichtkasten ein weiterer Buchstabe auf.

Treffen der A-B-C-D-Kontakte bewirkt eine Wertungssteigerung des „EIGHT BALL“ Fallkontaktes  
 und der Schlagtürme.

**3 Freispiele** wenn im Lichtkasten alle Deluxe-Buchstaben beleuchtet sind.

**3 Freispiele** für das Übertreffen von 10.000.000 Punkten oder des bisherigen Höchstergebnisses.

**1 Freispiel** bei Übereinstimmung der beiden letzten Zahlen auf dem Zählwerk mit der bei Spielende  
 aufleuchtenden Endzahl.

## EIGHT BALL DELUXE

## „Tilt“

## schaltet die Ergebniszählung der im Spiel befindlichen Kugel automatisch ab.

**E L E C T R O N I C**



1 Freispiel bei 600.000 Punkten

1 Freispiel bei 1.100.000 Punkten

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 400,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 950,000 POINTS.

M-1508-H-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 450,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

M-1508-I-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

M-1508-J-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 500,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.

M-1508-K-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 550,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.

M-1508-L-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 600,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.

M-1508-M-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 650,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.

M-1508-N-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.

M-1508-O-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 700,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

M-1508-P-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 800,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

M-1508-Q-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

M-1508-R-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 900,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,500,000 POINTS.

M-1508-S-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,500,000 POINTS.

M-1508-T-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,600,000 POINTS.

M-1508-U-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,800,000 POINTS.

M-1508-V-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,000,000 POINTS.

M-1508-W-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,800,000 POINTS.

M-1508-X-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,100,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,000,000 POINTS.

M-1508-Y-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,000,000 POINTS.

M-1508-FF-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,300,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,000,000 POINTS.

M-1508-GG-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,100,000 POINTS.

M-1508-HH-1

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

1 REPLAY FOR EACH SCORE OF 2,200,000 POINTS.

M-1508-II-1

1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,600,000 POINTS.

M-1508-NN-1

1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,000,000 POINTS.

1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 2,000,000 POINTS.

M-1508-OO-1

1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,200,000 POINTS.

1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 2,200,000 POINTS.

M-1508-PP-1

1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 1,400,000 POINTS.

1 EXTRA BALL FOR EACH SCORE OF 2,400,000 POINTS.

M-1508-QQ-1

Fonts used: News Gothic MT Std, News Gothic MT Std Condensed, HelveticaNeue LT 55 Roman, Futura Md BT.

**English cards status:**

M1508-98-A confirmed.

M1508-98-B needed to verify.

M1508-98-E confirmed.

M1508-98-E1 confirmed.

M1508-98-E2 confirmed.

M1508-98-E3 confirmed.

M1508-98-F confirmed.

M1508-98-G confirmed.

M1508-98-G1 confirmed.

M1508-98-G2 confirmed.

**French cards status:**

M1508-98-A needed to verify.

M1508-98-B confirmed.

M1508-98-E confirmed.

M1508-98-E1 confirmed.

M1508-98-E2 needed to verify.

M1508-98-E3 needed to verify.

M1508-98-F confirmed.

M1508-98-G NEEDED.

**German cards status:**

Instruction card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

[www.inkochnito.nl](http://www.inkochnito.nl)

If you like my work, please send me a donation via PayPal.