

DOCTOR WHO

- Ball Start:** Use flippers to select a Doctor's area (1-7), then shoot the ball. Area selected will have increased scoring potential.
- Transmat:** Lite extra Doctor's by building the Transmat Power (jet bumpers), then hit the flashing "Activate Transmat" target.
- Multiball:** Earn locks by center target of Time Expander, lock 2 balls, then restore Earth time to factor 0 by lighting all 15 control panel lamps. Then, shoot ball into any door.
- Jackpot:** During Multiball, time warp Daleks by going into each door. When Davros Super Jackpot appears, de-activate force field by 5 targets, then time warp him.
- Playfield Multiplier:** Build it from looping cliffhanger (top) ramp, it multiplies ALL scores.
- Unlimited Million:** After playfield multiplier 4X.
- Sonic Boom:** After 10 cliffhanger loops, spell W-H-O for 10 Million each.
- Repair Millions:** Complete R-E-P-A-I-R within time and any REPAIR target is also worth 1 Million.
- Lighting Extra Ball:** Complete W-H-O sequence a set amount of times (see status report).
- Video Mode:** Relit by ESCAPE. Use 1 flipper to jump over small obstacles, 2 flippers for large obstacles.
- Special:** Complete E-S-C-A-P-E until "S" lamp is ON.

16-20006-1

DOCTOR WHO

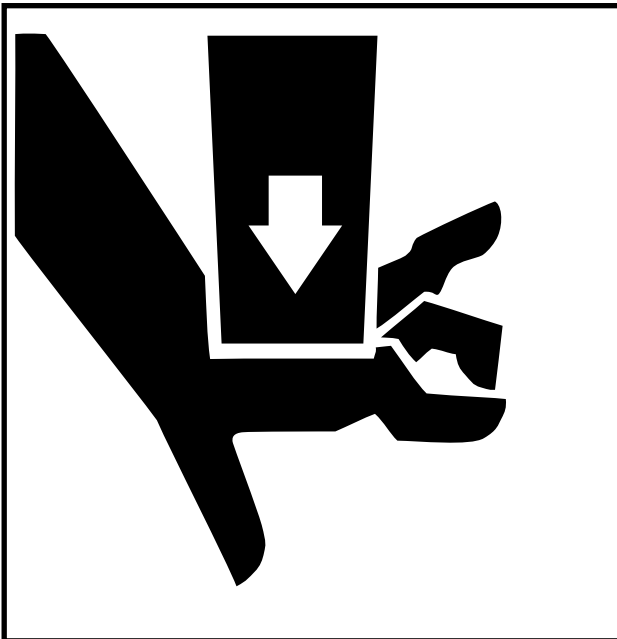
- Bal Starten:** Gebruik de flippers om een Doctor (1-7) te selecteren, schiet daarna de bal weg. Het geselecteerde gedeelte kan hogere punten scoren.
- Transmat:** Verlicht extra Doctoren door de Transmat Power (jet bumpers) op te bouwen, schiet daarna het knipperende "Activate Transmat" doelwit.
- Multibal:** Verdien locks door het middelste doelwit van de Time Expander te schieten. Lock 2 ballen en dan kan je de Aardse tijd herstellen naar 0 door alle 15 lampen aan te schieten. Schiet daarna in een willekeurige deur.
- Jackpot:** Ga door elke deur tijdens Multibal om de Daleks door een Time Warp te sturen. Zodra de Davros Super Jackpot verschijnt, deactiveer je het krachtveld met de 5 doelwitten, daarna stuur je hem door een time warp.
- Speelveld X'en:** Bouw de X'en op door de bovenste "Cliffhanger" loop te schieten. Het vermenigvuldigt ALLE scores!
- Ongelimiteerde Miljoenen:** Nadat speelveld X'en op 4X zijn.
- Sonic Boom:** Spel W-H-O na 10 "Cliffhanger" loops, voor 10 Miljoen ieder.
- Repair Miljoenen:** Schiet R-E-P-A-I-R binnen de tijd en elk REPAIR doelwit is 1 Miljoen.
- Extra Bal Verlichten:** Maak W-H-O een aantal keer compleet (zie status rapport).
- Video Mode:** Verlicht door "ESCAPE". Gebruik 1 flipper om over kleine objecten te springen en 2 flippers om over grote objecten te springen.
- Special:** Completeer E-S-C-A-P-E totdat de "S" lamp AAN is.

16-20006-1-Du 🏴󠁧󠁢󠁥󠁮󠁧󠁿

DOCTOR WHO

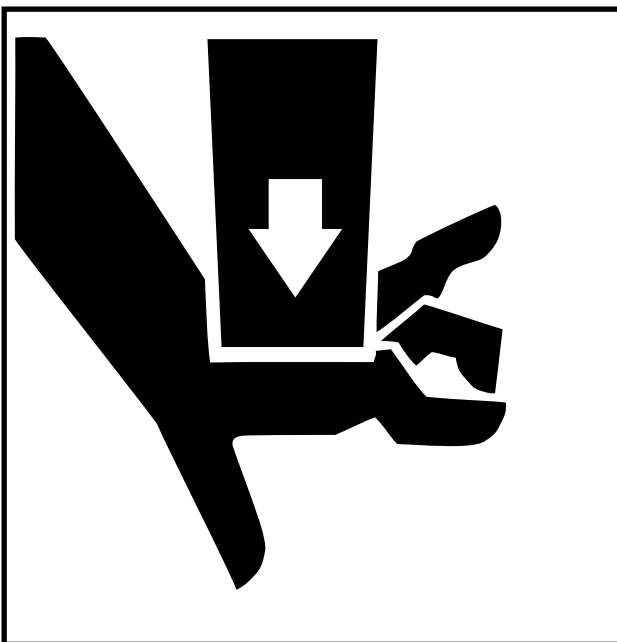
- Kugel-Start:** Mit Flippern Doktor-Feld (1-7) auswählen, dann Kugel abschießen. Punkteerhöhung ist abhängig von gewähltem Feld.
- Transmat:** Nach Aufbau des Transmat-Power können weitere Doktoren beleuchtet und blinkendes "Activate Transmat"-Target getroffen werden.
- Multiball:** Über das Mitteltarget des Time Expander werden Locks gewonnen. 2 Kugeln einlochen, dann den Earth Time-Factor durch Beleuchten aller 15 Kontrolllampen auf 0 zurückstellen und Kugel in jede beliebige Tür schießen.
- Jackpot:** Im Multiball Daleks durch Treffer in jede Tür aufhalten. Erscheint der Davros Super-Jackpot, Kraftfeld durch 5 Targets ausschalten und ihn aufhalten.
- Spielfeld-Multiplikator:** Wird durch Loopings der Cliffhanger-Rampe aufgebaut. Er multipliziert alle Werte.
- Unbegrenzte Millionen:** Nach 4-maligem Spielfeldmultiplikator.
- Sonic Boom:** Wurden 10 Cliffhanger-Loops erreicht, gibt es je 10 Mio. für das Buchstabieren von W-H-O.
- Repair Millions:** Die Komplettierung von R-E-P-A-I-R in der vorgegebenen Zeit und der Abschluß eines der REPAIR-Targets bringen ebenfalls 1 Mio.
- Beleuchten von Extra-Ball:** Nach einer festgelegten Anzahl an Komplettierungen von W-H-O (gem. Status-Report).
- Video-Modus:** Wird durch ESCAPE wiederbeleuchtet. Mit einem Flipper über kleine Hindernisse, mit 2 Flippern über große Hindernisse springen.
- Spezial:** E-S-C-A-P-E komplettieren bis "S"-Lampe aufleuchtet.

16-20006-1-Ger



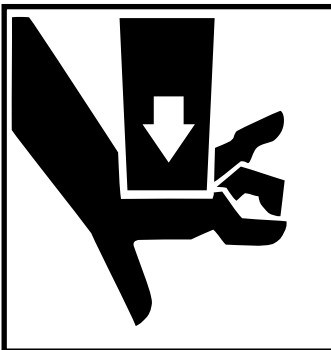
! WARNING

**Keep hands away
from mini-playfield**



! WARNING

**Keep hands away
from mini-playfield**



! WARNING

**Keep hands away
from mini-playfield**

Font used: Helvetica

Cards status:

16-20006-1 confirmed.

16-20006-1-Du is my own translation.

16-20006-1-German confirmed.

Warning sticker confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.