

HOW TO PLAY ATTACK FROM MARS

SUPER SKILL SHOT: Hold left flipper button WHILE launching the ball. Make any flashing arrow shot to collect.

ATTACK WAVE: Complete center 3-bank to start an Attack Wave. Save cities by shooting center shot to destroy the saucer. Save all 5 cities to Attack & Conquer Mars!

EXTRA BALL: Complete Attack Waves OR bottom lanes to light Extra Ball. Shoot right eject to collect.

MULTI-BALL™: Center loop lights lock. Lock 3 balls in center loop to start 3-ball multi-ball. Shoot ramps and loops to collect jackpots. Collect all 5 jackpots to light moving Super Jackpot.

MARTIAN ATTACK: Complete M-A-R-T-I-A-N targets to light Martian Attack at right eject. Shoot right eject to start. Hit all 4 Martians in the time allowed to start Martian Attack 2-ball Multi-ball.

TOTAL ANNIHILATION: Complete Capture, Big-O-Beam, Tractor Beam or Atomic Blaster to start HURRY UP. Center shot awards HURRY-UP. Complete all 4 shots to start Total Annihilation 4-ball Multi-Ball. Shoot ramps and loops while in Multi-ball to collect big points.

COMBOS: Make consecutive ramp and loop shots while red arrows are lit for Combos.

SUPER JETS: Get the number of jet hits needed (see display) to start Super Jets for big points.

RULE THE UNIVERSE: Collect Super Jackpot, Super Jets, Martian Attack Multi-ball, Total Annihilation, Conquer Mars and 5-way combo to light Rule the Universe. Shoot right eject to start. Collect displayed points while in Multi-ball to Rule the Universe.

16-10181

HOE JE “ATTACK FROM MARS” SPEELT

SUPER SKILL SHOT (behendigheid): Houdt de linker flipperknop ingedrukt terwijl je de bal lanceert. Schiet op de flitsende lampen om de punten te innen.

ATTACK WAVE: Maak de centrale 3-bank compleet om een “Attack Wave” te starten. Red de steden door in het centrale gat te schieten en zo de vliegende schotel te vernietigen. Red alle vijf de steden door aan te vallen en overwin Mars!

MULTI-BALL: De centrale loop verlicht “lock”. Lock 3 ballen in de centrale loop om “Multi-ball” te starten. Schiet in de banen en loops om de “Jackpots” te innen. Het verzamelen van alle vijf de Jackpots verlicht de “Super Jackpot” die zich verplaatst.

MARTIAN ATTACK: Maak M-A-R-T-I-A-N compleet zodat “Martian Attack” bij de rechter uitworp verlicht wordt. Schiet in de rechter uitworp om “Martian Attack” te starten. Schiet alle marsmannen neer binnen de toegestane tijd om “Martian Attack 2-ball Multi-ball” te starten.

TOTAL ANNIHILATION (totale vernietiging): Maak “Capture, Big-O-Beam, Tractor Beam or Atomic Blaster” compleet om “Hurry Up” te starten. Schoten in het centrale gat, verdient “Hurry-up” waarde. Schiet dit 4 keer om “Total Annihilation 4-ball Multi-Ball” te starten. Schiet tijdens deze Multi-ball in de banen en loops om extra veel punten te winnen.

COMBO'S: Schiet achter elkaar de verlichte pijlen van de banen en loops voor Combo's.

SUPER JETS: Bereik het aantal schoten die nodig zijn om “Super Jets” te starten voor extra veel punten.

RULE THE UNIVERSE: Maak “Super Jackpot, Super Jets, Martian Attack Multi-ball, Total Annihilation, Conquer Mars en 5-weg Combo” compleet om “Rule the Universe” te verlichten. Schiet nu in de rechter uitworp om te starten. Win tijdens Multi-ball de punten die worden aangegeven op het display om over het Universum te heersen!

Cards status:

16-10181 confirmed.

Dutch card confirmed.

If you have any other information about these cards, please send a readable picture or scan to me.

Enjoy and have fun,

Peter

www.inkochnito.nl

If you like my work, please send me a donation via Paypal.